Descriptif de l'application

Poussoir sensoriel Gallery 2 postes
Poussoir sensoriel Gallery 4 postes
Poussoir sensoriel Gallery 6 postes
Poussoir sensoriel Gallery 2 postes avec LED d'état
Poussoir sensoriel Gallery 4 postes avec LED d'état
Poussoir sensoriel Gallery 6 postes avec LED d'état
Poussoir sensoriel Gallery 2 postes avec LED d'état + interface IR
Poussoir sensoriel Gallery 4 postes avec LED d'état + interface IR

	Numéro de commande	Désignation du produit	Programme d'application	Produit TP Produit radio
	WHT402	Poussoir sensoriel 2 postes	SWHT4xx V1.1.9	
	WHT404	Poussoir sensoriel 4 postes	SWHT4xx V1.1.9	
	WHT406	Poussoir sensoriel 6 postes	SWHT4xx V1.1.9	
	WHT412	Poussoir sensoriel 2 postes avec LED d'état	SWHT4xx V1.1.9	
	WHT414	Poussoir sensoriel 4 postes avec LED d'état	SWHT4xx V1.1.9	
	WHT416	Poussoir sensoriel 6 postes avec LED d'état	SWHT4xx V1.1.9	
	WHT422	Poussoir sensoriel 2 postes avec LED d'état + interface IR	SWHT42x V1.1.9	
	WHT424	Poussoir sensoriel 4 postes avec LED d'état + interface IR	SWHT42x V1.1.9	

Table des matières

1 Général 4

1.1 Informations générales sur ce descriptif de l'application 4
1.2 Informations générales concernant le logiciel de programmation 4
1.2.1 Compatibilité ETS 4
1.2.2 Désignation de l'application 4

2 Description du fonctionnement et de l'appareillage 5

2.1 Vue d'ensemble de l'appareillage 5
2.2 Description fonctionnelle 5
2.2.1 Principe d'utilisation 6
2.2.2 Adressage physique 7
2.2.3 Étendue des fonctions 8
2.3 Vue d'ensemble des fonctions 10

3 Paramétrage 12

3.1 Remarque concernant le logiciel 12
3.1.1 Commuter une fonction 12
3.1.2 Fonction de Variation 12
3.1.3 Fonction Store 12
3.1.4 Panne de tension du bus 12
3.2 Généralités 13
3.2.1 Commande CodeLock 14
3.3 Blocage 17
3.3.1 Fonction de verrouillage - Comportement de la LED d'état 17
3.4 Paramètre « Principe d'utilisation » 18
3.4.1 Paramètre du principe d'utilisation « Configuration du deuxième niveau de fonctionnement » 19
3.5 Réglages du ronfleur 20
3.6 Remarque 20
3.7 Message d'alarme 21
3.8 Configuration des LED 23
3.8.1 Réglages généraux 23
3.8.2 Rétroéclairage du porte-étiquettes 24
3.8.3 LED d'état 25
3.9 Fonction de la touche / de la paire de touches 28
3.9.1 Fonction « Commutation / Basculement » 30
3.9.2 Fonction « Variation » 32
3.9.3 Fonction « Contacteur temporisé » 34
3.9.4 Fonction « Volet roulant / Store » 35
3.9.5 Fonction Transmission de valeur 1 octet 45
3.9.6 Fonction « Comparateur 2 octets » 47
3.9.7 « Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance » 49
3.9.8 Fonction « Commande forcée » 54
3.9.9 Fonction « Scène » 56
3.9.10 Mode 2 canaux (fonctionnement 2 canaux) 58
3.9.11 Interrupteur à paliers 64
3.9.12 Fonction « Désactiver les fonctions automatiques » 69
3.10 Paramètre « Fonction de la LED d'état » 70
3.10.1 Fonction de la LED d'état « Toujours ALLUMÉ » 71
3.10.2 Fonction de la LED d'état « Confirmation » 71
3.10.3 Fonction de la LED d'état « Indication d'état interrupteur » 71

3.10.4 Fonction de la LED d'état « Commande par objet séparé si allumé / éteint » 72
3.10.5 Fonction de la LED d'état « Indication d'état clignote à 1 / 0 » 72
3.10.6 Fonction de la LED d'état « Affichage du mode de fonctionnement régulateur KNX » 73
3.10.7 Fonction de la LED d'état « Comparateur sans préfixe (1 octet) » 73
3.10.8 Fonction de la LED d'état « Comparateur avec préfixe (1 octet) » 74
3.11 Paramètre de fonctionnement « Capteur de température interne » 75

4 Information 75

5 Interface IR 76

6 État à la livraison 77

7 Objets de communication 77

7.1 Paramétrages généraux 77
7.1.1 Configuration du deuxième niveau 77
7.1.2 Alarme 77
7.1.3 Blocage 77
7.1.4 Fonction de verrouillage 78
7.2 Objets de communication Configuration des LED 78
7.2.1 Éclairage des inscriptions, éclairage des appareils 78
7.2.2 LED d'état 79
7.2.3 Couleur et luminosité de la LED d'état 79
7.3 Objets de communication Touches 80
7.3.1 Commutation / Basculement 80
7.3.2 Variation 81
7.3.3 Store / Volet roulant 82
7.3.4 Contacteur temporisé 83
7.3.5 comparateur 1 octet 84
7.3.6 comparateur 2 octet 84
7.3.7 Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance89 85
7.3.8 Commande forcée 87
7.3.9 Scène 87
7.3.10 Mode 2 canaux 88
7.3.11 Interrupteur à paliers 91
7.3.12 Fonction « Désactiver les fonctions automatiques » 92
7.4 Objet de communication « Capteur de température interne » 92
7.5 Interface IR 93

8 Annexes 95

8.1 Spécifications techniques 95
8.2 Accessoires 95
8.3 Caractéristiques techniques 95
8.4 Table des illustrations 96
8.5 Répertoire des tableaux 98

1 Général

1.1 Informations générales sur ce descriptif de l'application

L'objet de ce document est la description du fonctionnement et du paramétrage des appareillages KNX à l'aide du logiciel d'outil d'ingénierie ETS.

1.2 Informations générales concernant le logiciel de programmation

1.2.1 Compatibilité ETS

Les programmes d'application sont compatibles avec les versions ETS5 ou ETS4 et se trouvent toujours actuellement sur notre site Internet.

Version ETS	Suffixe de fichier des produits compatibles	Suffixe de fichier des projets compatibles
ETS 4 (v 4.18 ou supérieure)	*.knxprod ou *.vd5	*.knxproj
ETS 5 (v 5.04 ou supérieure)	*.knxprod	*.knxproj

Tableau 1 : version du logiciel ETS

1.2.2 Désignation de l'application

Application	Référence article
SWHT4xx V1.1.9	Poussoir sensoriel 2 postes
SWHT4xx V1.1.9	Poussoir 4 postes
SWHT4xx V1.1.9	Poussoir sensoriel 6 postes
SWHT4xx V1.1.9	Poussoir sensoriel 2 postes avec LED d'état
SWHT4xx V1.1.9	Poussoir sensoriel 4 postes avec LED d'état
SWHT4xx V1.1.9	Poussoir sensoriel 6 postes avec LED d'état
SWHT42x V1.1.9	Poussoir sensoriel 2 postes avec LED d'état + interface IR
SWHT42x V1.1.9	Poussoir sensoriel 4 postes avec LED d'état + interface IR

Tableau 2 : désignations d'applications

2 Description du fonctionnement et de l'appareillage

2.1 Vue d'ensemble de l'appareillage

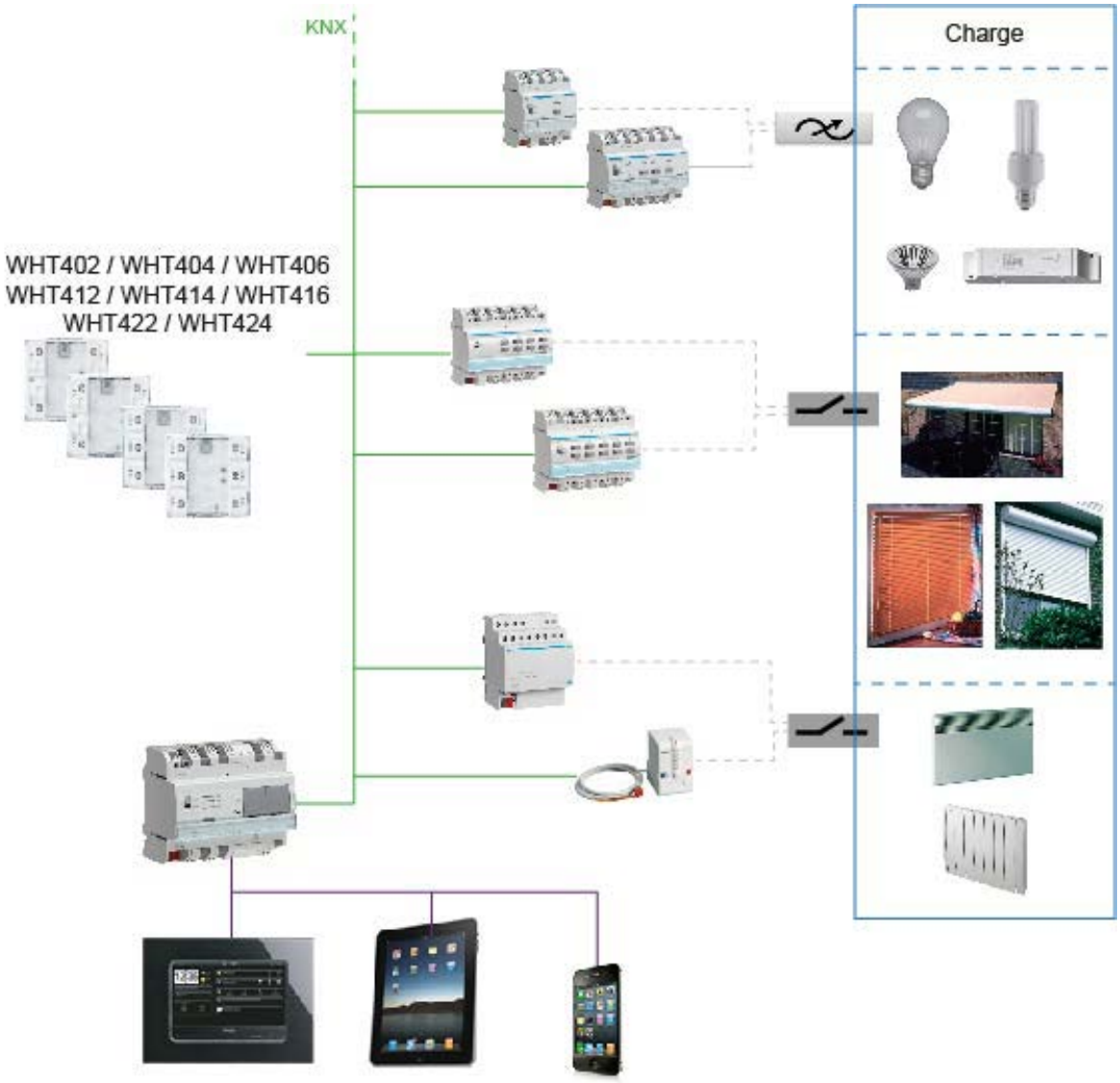

Image 1 : vue d'ensemble de l'appareillage

2.2 Description fonctionnelle

Les appareillages sont des modules monoblocs avec un coupleur de bus intégré. Les touches peuvent être associées aux fonctions suivantes : Commutation, Variation, Commande temporisée, Volet roulant / Store, Comparateur 1 octet / 2 octets, Changement de la valeur demandée pour ThA, Commande forcée, Poste auxiliaire de scènes, Mode deux canaux, Commutation pas à pas et Fonction automatique.

L'affectation des différentes fonctions à chaque touche peut être définie librement et elle est déterminée grâce au réglage dans le logiciel ETS. Selon les fonctions paramétrées, lors de l'actionnement de la touche, des télégrammes sont envoyés sur le système KNX et déclenchent les fonctions de commutation, de variation, de store / volet roulant au niveau des actionneurs correspondants, ouvrent ou enregistrent des scènes de lumière et règlent les valeurs de variation, de luminosité ou de température.

2.2.1 Principe d'utilisation

La fonction des différentes touches dépend de la programmation de l'appareillage. En fonction du paramétrage, les différentes touches commutent une fonction propre ou commutent ensemble les consommateurs paramétrés correspondants, en fonctionnement sous forme de paires de touches (touche supérieure et touche inférieure). La différence entre une paire de touches et une touche est représentée et décrite par la suite.

Paire de touches (rocker)

Une paire de touches désigne les touches opposées, au sein de laquelle les deux côtés de la paire de touches (touche inférieure : 1/3/5 ; touche supérieure : 2/4/6) travaillent ensemble pour une fonction (par ex. fonction volet roulant : touche HAUT inférieure et touche BAS supérieure).

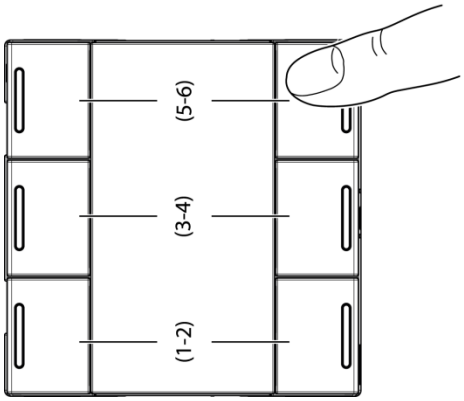

Image 2 : utilisation sous forme de paire de touches

Bouton

Une touche désigne la touche individuelle (1/3/5) / (2/4/6). Les différentes touches travaillent soit indépendamment les unes des autres (par ex. touche inférieure → MONTÉE / DESCENTE volet roulant N° 1 et touche supérieure → MARCHE / ARRÊT lumière) ou peuvent cependant également travailler ensemble à une même fonction, comme décrit pour la paire de touches.

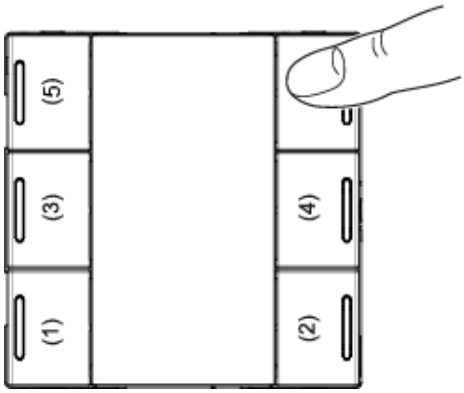

Image 3 :commande comme touche

Chaque touche est dotée d'une LED d'état (WHT402, WHT404, WHT406 ne dispose d'aucune LED d'état), qui peut être associée en interne à la fonction de commande selon la fonction de la paire de touches ou de la touche. Chaque LED d'état peut cependant signaler des informations d'affichage totalement indépendantes, afficher des statuts de fonctionnement de thermostats d'ambiance ou de résultats d'opérations de comparaison de valeurs logiques, clignoter, ou encore être allumée ou éteinte en permanence.

Le porte-étiquette pouvant être éclairé peut, au choix, servir de lumière d'orientation ou être commandé par un objet de communication propre. Si les appareils sont en mode programmation, la LED du porte-étiquette clignote à une fréquence de 8 Hz environ. Si aucune application n'est chargée, la LED du porte-étiquette clignote pour indiquer un défaut à une fréquence de 0,75 Hz environ. Si une application est mal chargée, les LED d'état clignotent de couleur rouge. Dans ce cas, les appareils sont hors-fonction.

Remarque sur le fonctionnement

L'appareil fait la différence entre une pression brève et une pression prolongée d'une touche.

– Pression brève de touche
  Commutation de l'éclairage
  Fonctionnement pas à pas (Stepp) du volet roulant / store
  Modification de la valeur demandée, etc.
  Utilisation du canal A en mode deux canaux
– Pression prolongée de touche
  Graduation de l'éclairage
  Ordre de déplacement (Move) du volet roulant / du store
  Enregistrement d'une scène
  Utilisation du canal B en mode deux canaux

ℹ La durée permettant de détecter une pression de touche prolongée doit être choisie deux fois plus longue que la durée d'une pression de touche brève.

2.2.2 Adressage physique

L'ETS prend en charge l'attribution de l'adresse physique, de l'adresse de groupe et le réglage des paramètres.

L'appareil dispose d'un coupleur de bus intégré et d'une touche de programmation pour l'affectation de l'adresse physique, ainsi que d'une LED de programmation rouge pour l'écran. Le logiciel d'application peut être chargé directement dans le coupleur de bus en même temps que l'attribution de l'adresse physique. Si cela n'est pas le cas, la programmation peut également se faire ultérieurement.

Une pression du ebouton poussoir d'adressage physique allume la LED de programmation rouge. Après l'attribution de l'adresse physique par l'ETS, la LED de programmation s'éteint.

Pour vérifier si la tension du bus est établie, appuyer brièvement sur le bouton poussoir d'adressage physique; la LED rouge s'allume. Une nouvelle pression de la touche permet de quitter le mode de programmation.

ℹ Si un appareil doit être programmé dans une installation existante, un seul appareil doit se trouver en mode programmation.

2.2.3 Étendue des fonctions

- Le principe d'utilisation des poussoirs peut être configuré, au choix, sous forme de paire de touches ou sous forme de touches individuelles.
- Chaque paire de touches ou chaque touche individuelle peut être utilisée pour les fonctions Commutation, Variation, Commande de volet roulant / store, Comparateur 1 octet, Comparateur 2 octets, Poste auxiliaire de scènes, Mode deux canaux, Mesure de température ambiante et Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance.
- Mode deux canaux : pour chaque touche, il est possible de paramétrer l'utilisation de deux canaux indépendants. Ainsi, il est possible d'émettre un ou deux télégrammes sur le bus à partir d'une seule opération de commande. Les canaux peuvent être paramétrés indépendamment l'un de l'autre sur les fonctions Commutation, Comparateur (1 octet, 2 octets), Comparateur de luminosité (2 octets) ou Comparateur de température (2 octets).
- Ronfleur pour réglages : le ronfleur peut être utilisé pour différentes signalisations, par ex. pour la localisation physique, lorsque le mode de programmation est activé via l'ETS (pour la touche locale d'adressage physique, aucun retour d'information du ronfleur) ; confirmation pour pression de touche brève et / ou prolongée et alarme. La mélodie pour le retour d'information du ronfleur peut en outre être modifiée.
- Fonction de surveillance : envoi cyclique d'un télégramme 1 bit au bus. Le télégramme est envoyé avec la valeur « 0 » (ARRÊT) ou « 1 » (MARCHE). L'envoi cyclique peut être configuré avec les valeurs de temps suivantes : 10 min, 30 min, 1 h ; 3 h ; 6 h ; 12 h ; 24 h.
- Fonction commutation : les réglages suivants sont possibles pour chaque touche : Réaction en cas de pression et / ou de relâchement de la touche, allumé, éteint, commutation.
- Dans le cas de la variation, les ajustements suivants sont possibles : durées d'une pression courte et d'une pression longue, valeur de variation.
- Pour la commande de store, les ajustements suivants sont possibles : cinq principes d'utilisation différents avec des durées pour la pression brève et la pression prolongée, ainsi que le réglage des lamelles.
- Dans le cas de la fonction Comparateur 1 octet et 2 octets, les réglages suivants sont possibles : choix de la plage de valeurs (0 ... 100 %, 0 ... 255, 0 ... 65535, 0 ... 1500 lux, 0 ... 40 °C), valeur en cas d'actionnement, réglage de valeur en cas de pression de touche prolongée avec différentes ampleurs de pas, durée de débordement optionnelle si l'extrémité de la plage de valeur est atteinte.
- Pour la fonction Poste auxiliaire de scènes, les réglages suivants sont possibles : sauvegarde interne de huit scènes avec huit canaux de sortie, ouverture de scènes internes par le biais d'un numéro de scène réglable, choix des types d'objets des canaux de sortie ; la sauvegarde des différentes valeurs de sortie et l'envoi des valeurs de sortie peuvent être autorisés ou verrouillés ; les différents canaux de sortie peuvent être temporisés au moment de l'ouverture de la scène ; la fonction Poste auxiliaire de scènes permet d'ouvrir et de sauvegarder 64 scènes.
- En cas d'utilisation de la fonction de mesure de température ambiante, l'appareil peut mesurer, modifier et envoyer sur le bus la température ambiante, par le biais d'une sonde de température externe.
- En cas d'utilisation comme poste auxiliaire de thermostat, les ajustements suivants sont possibles : commutation du mode de fonctionnement en priorité normale et en priorité haute, choix défini d'un mode de fonctionnement, basculement entre différents modes de fonctionnement, changement du statut de présence, décalage de la valeur de consigne.
- Une LED d'état est disponible pour chaque poussoir.
- Si une LED d'état est associée à une touche en interne, elle peut signaler une pression ou le statut actuel d'un objet de communication. L'indication du statut peut également être inversée.
- Si une LED d'état est utilisée indépendamment de la touche, elle peut être allumée ou éteinte en permanence, signaler le statut d'un objet de communication propre, le statut de fonctionnement d'un thermostat d'ambiance ou le résultat d'une comparaison de valeurs 1 octet, avec et sans indicateur.

- L'éclairage du porte-étiquette peut être allumé ou éteint en permanence, ou il peut être commandé par un objet de communication.
- La fonction de verrouillage doit être exécutée au début dans les paramètres généraux. Ensuite, la fonction de verrouillage doit être activée pour chaque touche dans le principe d'utilisation sous forme de touche individuelle ou de paire de touches.

- La fonction de verrouillage peut être activée pour les poussoirs sensoriels 6 postes. Explication détaillée pour le chapitre complet : cas d'application : cette fonction peut être activée pour limiter l'accès à une fonction programmée uniquement à certaines personnes qui connaissent le code configuré. Une personne qui connaît ce code doit l'indiquer sur le produit afin de débloquer la fonction configurée dans l'ETS. Cela s'effectue en saisissant une séquence de code définie dans l'ETS (en appuyant successivement sur une ou plusieurs touche(s)). Une description détaillée figure dans le chapitre spécial.
  Si un délai est défini par un réglage dans l'ETS, ce code reste activé et permet à l'utilisateur de réaliser des actions en appuyant sur une touche utilisateur au choix (ce qui permet de déclencher à nouveau ce délai), selon la fonction de verrouillage configurée.
  Dans le cas contraire, aucune action supplémentaire n'est possible. Le retour d'information de code (pour la séquence de code et le délai) par le ronfleur peut être sélectionné (ou non). Le retour d'information de code (pour la séquence de code et le délai) sur les LED d'état est défini de manière fixe (si le produit dispose de LED d'état).

2.3 Vue d'ensemble des fonctions

Les fonctions décrites dans la section suivante permettent la configuration individuelle des entrées et/ou des sorties de l'appareil.

ℹ Le fonctionnement est décrit dans les grandes lignes dans cette section. Une description détaillée des différentes fonctions est fournie à partir du chapitre 3 Paramétrage.

Affichage du statut / Indicateur LED

ℹ La configuration des LED d'état et du porte-étiquette pouvant être éclairé est uniquement possible avec les variantes de poussoir x entrées avec LED d'état et de poussoir x entrées avec LED d'état + interface IR.

Chaque touche dispose d'une LED pour l'indication d'état et de pression. Le type d'indication, comme la luminosité ou le clignotement, et les fonctions d'indication, toujours allumé, toujours éteint, l'indication d'état, peut être paramétré de la même manière pour toutes les LED ou individuellement. La couleur de la LED d'état peut être réglée individuellement pour chaque LED.

Les appareils disposent d'un porte-étiquette pouvant être éclairé de couleur blanche. La LED peut être configurée indépendamment des LED d'état.

Commutation / Basculement

L'appareil peut commander, par exemple, des circuits d'éclairage (par ex. ALLUMÉ, ÉTEINT, COMM) avec la fonction **Commutation / Basculement**.

Variation

L'appareil peut commuter et/ou faire varier des circuits d'éclairage sur plus clair (ALLUMÉ), plus sombre (ÉTEINT), ou sur plus clair / plus sombre (COMM) avec la fonction **Variation**.

Store / Volet roulant

La fonction **Store / Volet roulant** permet d'enrouler et de dérouler des stores, des volets roulants, des marquises ou des tentures de même nature. En outre, l'orientation des lamelles en % et la position du volet roulant / store peuvent être configurées. Pour cela, cinq principes d'utilisation au total peuvent être sélectionnés.

Comparateur 1 octet / 2 octets

La fonction **Comparateur (1 octet)** permet d'envoyer des valeurs de 0 à 255 ou de 0 à 100 % à un actionneur de variation, par exemple.

La fonction **Comparateur (2 octets)** permet de configurer des valeurs de 0 à 65535, des valeurs de luminosité de 0 à 1000 Lux ou des valeurs de température de 0 à 40 °C.

Modification de la valeur demandée pour thermostat d'ambiance

La fonction de **Modification de la valeur demandée pour thermostat d'ambiance (ThA)** permet de basculer automatiquement entre les modes de chauffage Confort, Standby, Baisse Nuit, Protection contre le gel / la chaleur, Automatique. Les modes de fonctionnement suivants doivent être créés et configurés au préalable dans un thermostat d'ambiance.

- confort

  Le mode de fonctionnement **Confort** règle la température ambiante sur une valeur de température prédéfinie sur le thermostat, par ex. température bien-être 21 °C en mode confort (présence).

- Protection contre le gel / la chaleur

  Le mode de fonctionnement **Protection contre le gel / la chaleur** réduit, selon le cas, l'alimentation en chaleur ou la commande des appareils de refroidissement en mode automatique, pour protéger le bâtiment des dégâts dus à la chaleur ou au gel.

- Éco

  Le mode de fonctionnement **Éco** abaisse la température ambiante en cas d'absence prolongée (par ex. vacances) sur une valeur de 17 °C définie sur le thermostat.

– Automatique

Le mode de fonctionnement **Automatique** réinitialise automatiquement le mode de fonctionnement sur le mode actuel (par ex. après une position forcée).

ℹ Dans le cas de chauffages par le sol, la commutation de Confort sur Veille ne se fera remarquer qu'après un certain laps de temps en raison de l'inertie du système de chauffage par le sol.

Commande forcée

La fonction **Commande forcée** permet de prescrire un état défini précisément ou d'imposer un état défini à la fonction.

Poste auxiliaire de scènes

Avec la fonction **Poste auxiliaire de scènes**, il est possible de sélectionner, de temporiser la commutation et de sauvegarder jusqu'à 64 scènes.

Mode deux canaux

La fonction **Mode deux canaux** permet d'exécuter différentes fonctions, comme en mode normal, à l'aide d'une seule et même touche (canal A, canal B).

Interrupteur à paliers

La fonction **Interrupteur à paliers** permet de sélectionner des ordres HAUT / BAS, le nombre de paliers de 1 à 7, des valeurs graduelles de 0 à 100 % / de 0 à 255 ou des scènes de 1 à 64.

Protection contre le vol / le démontage

La fonction **Protection contre le vol / le démontage** permet de signaler une extraction de l'unité du bouton poussoir par un message d'alarme pré-défini.

Interface IR

L'interface IR permet d'envoyer des fonctions sur le bus et de les exécuter à l'aide d'une télécommande. La télécommande permet de commuter les mêmes fonctions que manuellement sur l'appareil lui-même.

ℹ L'interface IR est uniquement disponible sur les appareils Touche x postes avec LED d'état + interface IR.

3 Paramétrage

3.1 Remarque concernant le logiciel

3.1.1 Commuter une fonction

- Pour la commande à double touche (mode deux canaux), les objets des touches correspondantes doivent être affectés à la même adresse de groupe.
- Si la LED d'état n'est pas paramétrée sur « MARCHE permanente » ou « ARRÊT permanent », l'envoi cyclique est signalé par le clignotement de la LED d'état quatre fois à intervalles de 10 sec. environ.

3.1.2 Fonction de Variation

- Pour le fonctionnement correct de la LED d'état lors de l'indication du statut, l'actionneur de variation raccordé doit renvoyer son statut à l'objet de commutation (placer balise Ü).
- Pour le fonctionnement correct de la commande à simple touche (plus clair / plus sombre (BASCULEMENT)), l'actionneur de variation raccordé doit également renvoyer son état à l'objet de commutation.
- Pour la commande à simple touche, seul l'objet de commutation est poursuivi en interne et en externe. L'objet de la variation (sens de variation) est poursuivi en interne uniquement, de telle manière que le sens de variation n'est pas toujours commuté en cas d'utilisation de postes auxiliaires (2 ou plusieurs poussoirs sensoriels font varier la luminosité d'une lampe).
- Pour la commande à double touche, les objets des touches associées doivent être affectés à la même adresse de groupe.

3.1.3 Fonction Store

- Pour la commande à double touche, les objets à courte durée (Stepp) et les objets à durée prolongée (Move) des touches associées voient être affectés au mêmes adresses de groupe.

3.1.4 Panne de tension du bus

- Une fonction de verrouillage active est maintenue en cas de panne et de rétablissement de la tension du bus.
- Fonction Comparateur : lors du décalage de valeur par une pression de touche prolongée, les nouvelles valeurs paramétrées sont uniquement sauvegardées dans la RAM, c'est-à-dire que ces valeurs seront systématiquement remplacées par des valeurs prédéfinies, qui ont été paramétrées par le biais de l'ETS, après une panne de courant ou une réinitialisation du bus.

3.2 Généralités

La configuration des paramètres généraux pour les appareils est décrite dans les sections qui suivent. Le fonctionnement des différents appareils diffère seulement par le nombre de canaux / touches. Pour cette raison, la description fait toujours référence au premier canal ou à la première touche / paire de touches uniquement.

Dans les fenêtres de paramétrage suivantes, les paramètres sont réglés pour l'appareil dans son intégralité, c'est-à-dire pour tous les canaux / toutes les touches.

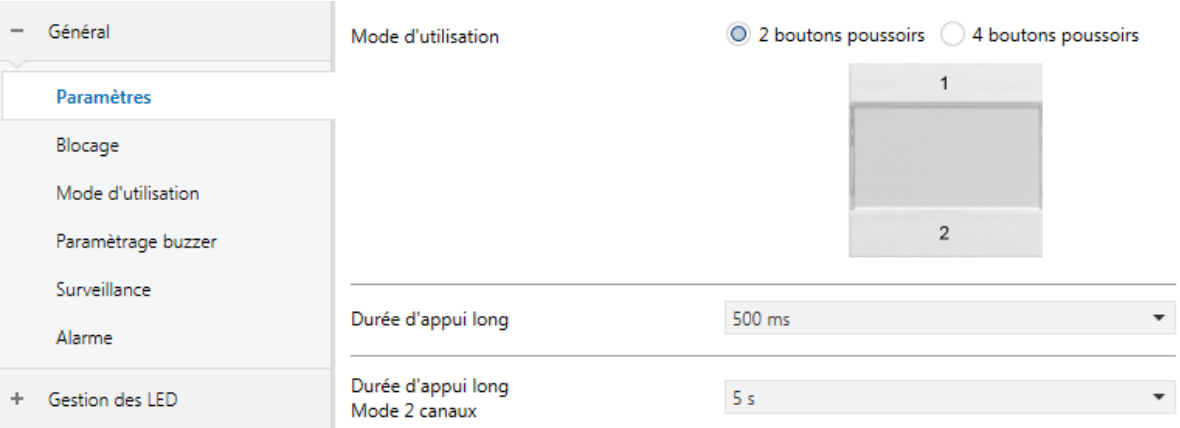

Image 4 : Généralités « Paramètres »

ℹ L'appareil utilisé doit coïncider avec le choix du mode de fonctionnement, c'est-à-dire que si le mode de fonctionnement est mal choisi, un téléchargement du logiciel d'application dans l'appareil n'est pas possible.

Paramètre	Description	Valeur
Principe d'utilisation	Le mode de fonctionnement de l'appareil est défini avec ce paramètre.	**Poussoir 2 postes*** Poussoir 4 postes Poussoir 6 postes
Durée d'une pression prolongée sur la touche	Ce paramètre définit le moment à partir duquel une pression prolongée est détectée.	400 ms …**500 ms ***… 1 sec. ;
Durée d'une pression prolongée sur la touche Mode 2 canaux	Ce paramètre définit le moment à partir duquel une pression prolongée est détectée pour l'activation du mode deux canaux.	500 ms …**5 sec. ***… 10 sec. ;

Tableau 3 : Généralités « Paramètres »

3.2.1 Commande CodeLock

ℹ Cette fonction est utilisée uniquement pour le poussoir sensoriel 6 postes avec / sans LED d'état.

L'objectif de cette fonction est d'autoriser l'accès au produit uniquement aux personnes qui connaissent le code. Sur demande, il est possible de configurer **un seul poussoir sensoriel 6 postes** en tant qu'appareil CodeLock au lieu de l'utilisation standard de 6 poussoirs sensoriels.

Une personne qui connaît le code doit l'indiquer sur le produit afin de débloquer la fonction configurée dans l'ETS. Cela s'effectue en saisissant une séquence de code définie dans l'ETS (image 5) (en appuyant successivement sur une ou plusieurs touche(s)).

Si un délai est défini par un réglage dans l'ETS, ce code reste activé et permet à l'utilisateur de réaliser des actions en appuyant sur une touche utilisateur au choix (ce qui permet de déclencher à nouveau ce délai), selon la fonction de verrouillage configurée.

Dans le cas contraire, aucune action supplémentaire n'est possible. Le retour d'information de code (pour la séquence de code et le délai) par le ronfleur peut être sélectionné (ou non). Le retour d'information de code (pour la séquence de code et le délai) sur les LED d'état est défini de manière fixe (si le produit dispose de LED d'état).

Paramètre	Description	Valeur
Validité du délai CodeLock	Ce paramètre définit la durée de la saisie du code. Si ce temps est écoulé, l'appareil est verrouillé et peut uniquement être déverrouillé en saisissant à nouveau le code.	0 … **10 s** * … 5 min
Nombre de caractères CodeLock	Ce paramètre définit le nombre de touches utilisé pour la saisie du code (il est possible de sélectionner au maximum 6 touches).	0 … **6***
Valeur CodeLock 1 … 6	Ce paramètre définit la touche affectée à la valeur du code.	**Touche 1*** … 6

Tableau 4 : Généralités « Paramètres - CodeLock »

Exemple CodeLock :

Paramètre	Valeur
Valeur CodeLock 1	Touche 2
Valeur CodeLock 2	Touche 4
Valeur CodeLock 3	Touche 6
Valeur CodeLock 4	Touche 1
Valeur CodeLock 5	Touche 3
Valeur CodeLock 6	Touche 5

Tableau 5 : Valeurs CodeLock

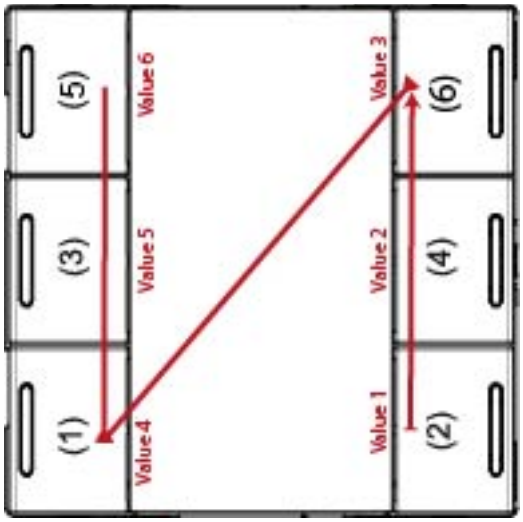

Image 5 : Touche valeurs CodeLock

Si la fonction « CodeLock » est sélectionnée, la sélection de fonction pour les 6 touches est masquée. L'image x montre les réglages des paramètres pour la fonction CodeLock.

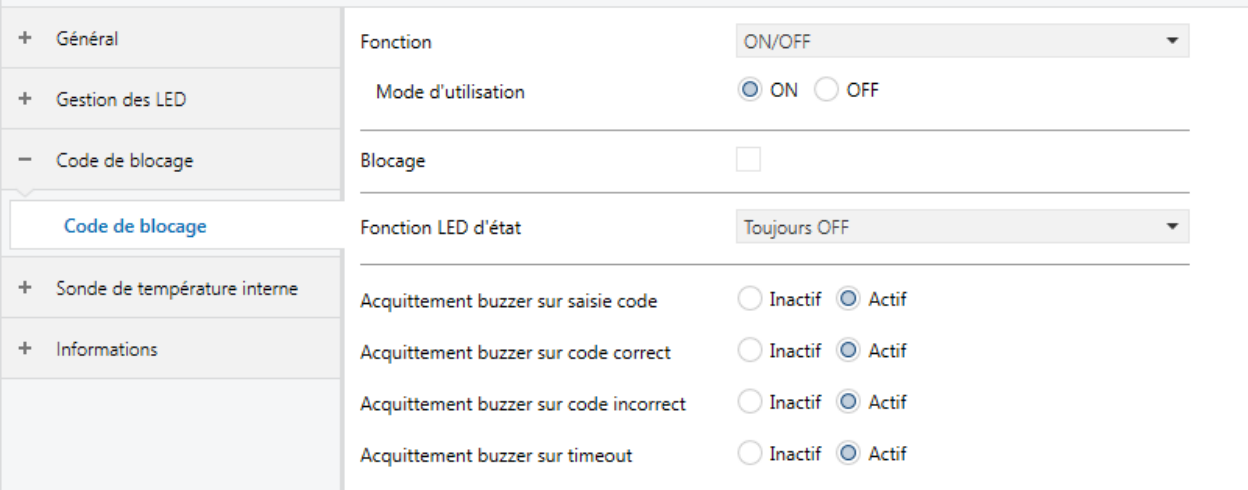

Image 6 : Fonction CodeLock

Paramètre	Description	Valeur
Fonction	Ce paramètre définit la fonction exécutée lorsque le code d'accès a été correctement saisi.	**Inactif*** Basculement Variation Volet roulant / store Commande temporisée Valeur 1 octet Valeur 2 octets Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance89 Commande forcée Scène Mode 2 canaux Interrupteur à paliers Désactiver les fonctions automatiques
Allumé / éteint	Lors de la sélection de la fonction correspondante, les valeurs doivent être sélectionnées sur le côté opposé.	**MARCHE** ARRÊT
Variation		Valeur 0…100 %
Volet roulant		Montée – Descente – Montée / Descente / Arrêt
Valeur 1 octet		Valeur (0…255) – Pourcentage (0..100 %)
Valeur 2 octets		0-65535 – Température – Luminosité
Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance89		Modification de la valeur demandée – Commutation chauffage / refroidissement – Présence
Numéro de scène		1 … 64
Blocage	Ce paramètre détermine la valeur à laquelle la fonction de verrouillage est activée.	**Touche 1*** … 6
Mode de fonctionnement de la LED d'état	Ce paramètre détermine le fonctionnement des LED d'état lors de l'exécution de la fonction CodeLock.	**Always OFF *** Toujours allumé Affichage d'état Commande par objet séparé
Retour d'information du ronfleur pour la sélection des chiffres	. Ce paramètre permet de définir le retour d'information comme tonalité de touche lors de l'appui sur les touches / la saisie du code.	**Inactif*** Actif
Retour d'information du ronfleur si le code est correct	. Retour d'information de tonalité de touche si le code saisi est correct.	**Inactif*** Actif
Retour d'information du ronfleur si le code est incorrect	. Retour d'information de tonalité de touche si le code saisi est incorrect.	**Inactif*** Actif
Retour d'information du ronfleur pour la validité du délai	. Retour d'information de tonalité de touche en cas de dépassement du temps de saisie.	**Inactif*** Actif

Tableau 6 : Paramètre « Fonction - CodeLock »

3.3 Blocage

La fonction correspondante et les possibilités de sélection de la fonction « Fonction de verrouillage » sont représentées et configurées dans la fenêtre de paramétrage suivante pour le principe d'utilisation sous forme de « paire de touches » ou de « touche ».

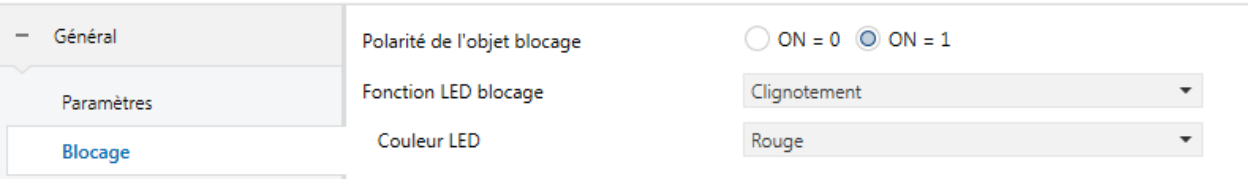

Image 7 : Généralités « Fonction de verrouillage »

Paramètre	Description	Valeur
Fonction de verrouillage de la touche / de la paire de touches	Ce paramètre détermine la valeur à laquelle la fonction de verrouillage est activée.	**ALLUMÉE si 1 *** ALLUMÉE si 0

Tableau 7 : Généralités concernant la fonction de verrouillage

4 Généralités – Fonction de verrouillage (1 bit – 1.011 État)

3.3.1 Fonction de verrouillage - Comportement de la LED d'état

Paramètre	Description	Valeur
Fonction de verrouillage LED	Ce paramètre permet de régler le fonctionnement de la LED d'état pour la touche correspondante.	ARRÊT * MARCHE [1] **Clignotement 1***

Tableau 8 : Paramètre de la fonction de verrouillage «Comportement de la LED d'état en cas de verrouillage »

[1] En cas de sélection des valeurs de fonction ALLUMÉ/ Clignotement, une autre fenêtre s'ouvre pour déterminer la couleur de la LED d'état.

Paramètre	Description	Valeur
Couleur de la LED d'état ALLUMÉE en cas de verrouillage	Ce paramètre permet de régler la couleur de la LED d'état pour la touche correspondante.	ARRÊT **Rouge *** Vert Bleu Rouge + vert Rouge + bleu Vert + bleu
Couleur de la LED d'état clignotante en cas de verrouillage	Ce paramètre permet de régler la couleur de la LED d'état pour la touche correspondante.	ARRÊT **Rouge *** Vert Bleu Rouge + vert Rouge + bleu Vert + bleu

Tableau 9 : Paramètre de la fonction de verrouillage « Couleur de la LED d'état si ALLUMÉE / clignotante »

La fonction de verrouillage permet de verrouiller, lorsqu'un « 1 » est reçu, ou de déverrouiller, lorsqu'un « 0 » est reçu, la fonction de la touche ou de la paire de touches, grâce à un deuxième poussoir. Si le verrouillage est actif ou en fin de verrouillage, il est possible d'affecter une fonction (comme par ex. commutation, variation, volet roulant / store, etc.) individuellement à la touche ou la paire de touches.

3.4 Paramètre « Principe d'utilisation »

Les touches ou les paires de touches des appareils peuvent être associées à différents fonctionnements grâce aux différents modes de commande.

Le principe d'utilisation prévoit deux modes de fonctionnement différents :

– Principe d'utilisation sous forme de double touche 1-2 (paire de touches) :

  Les touches travaillent comme une unité double où, par exemple, la touche du bas allume la lumière tandis que la touche du haut l'éteint.

– Principe d'utilisation comme touche individuelle :

  La touche travaille comme une unité indépendante, où la touche du bas allume / éteint la lumière 1 (basculement) et la touche du haut allume / éteint la lumière 2 (basculement).

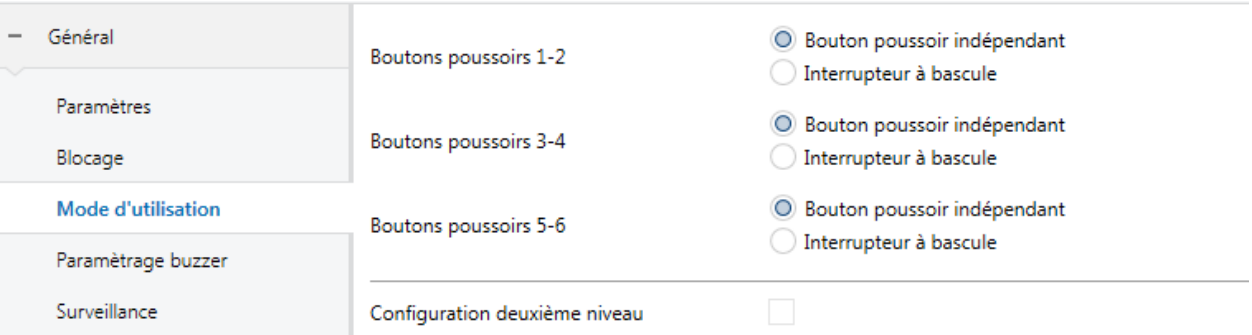

Image 8 : Paramètre « Principe d'utilisation »

Paramètre	Description	Valeur
Principe d'utilisation poussoir 1 - 2	Ce paramètre détermine le fonctionnement des touches 1 et 2.	**Touches individuelles** * Touche basculante
Principe d'utilisation touche 3 - 4	Ce paramètre détermine le fonctionnement des touches 3 et 4.	**Touches individuelles** * Touche basculante
Principe d'utilisation touche 5 - 6	Ce paramètre détermine le fonctionnement des touches x et y.	**Touches individuelles** * Touche basculante

Tableau 10 : Généralités « Principe d'utilisation »

3.4.1 Paramètre du principe d'utilisation « Configuration du deuxième niveau de fonctionnement »

D'autres fenêtres de paramétrage (2) s'ouvrent en cas de sélection du deuxième niveau de fonctionnement (1, case cochée). Ce paramètre permet de déterminer le fonctionnement des touches pour le deuxième niveau de fonctionnement.

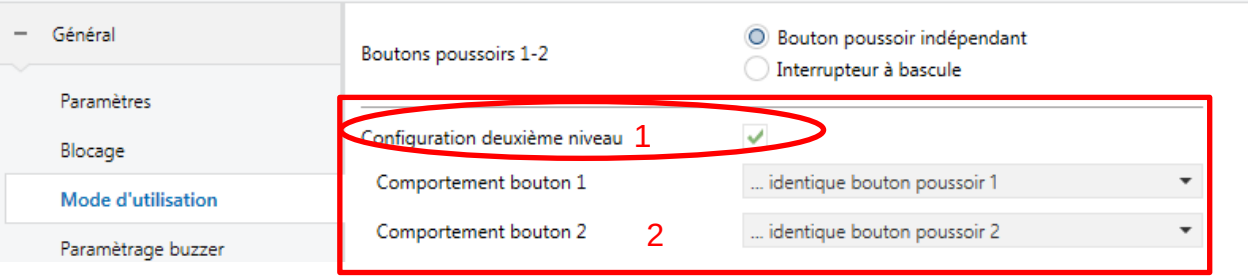

Image 9 : Principe d'utilisation « Mode de fonctionnement »

Paramètre	Description	Valeur
Comportement touche 1	Ce paramètre détermine le fonctionnement des touches 1 dans le deuxième niveau de fonctionnement.	**Inactif** * .. comme poussoir 1 .. comme poussoir 2 .. comme poussoir 3 .. comme poussoir 4 .. comme poussoir 5 .. comme poussoir 6
Comportement touche 2	Ce paramètre détermine le fonctionnement des touches 3 dans le deuxième niveau de fonctionnement.	**Inactif** * .. comme poussoir 1 .. comme poussoir 2 .. comme poussoir 3 .. comme poussoir 4 .. comme poussoir 5 .. comme poussoir 6
Comportement touche X	Ce paramètre détermine le fonctionnement des touches x deuxième niveau de fonctionnement.	**Inactif** * .. comme poussoir 1 .. comme poussoir 2 .. comme poussoir 3 .. comme poussoir 4 .. comme poussoir 5 .. comme poussoir 6

Tableau 11 : Principe d'utilisation « Configuration du deuxième niveau de fonctionnement »

Au niveau de fonctionnement 2, il est uniquement possible d'associer le fonctionnement de la touche 1 ou de la touche 2, ou encore de désactiver les différentes touches.

Le « Deuxième niveau de fonctionnement » peut, par exemple, être utilisé pour accorder seulement un accès restreint à l'appareil à un cercle de personnes défini (personnel de nettoyage). Ce faisant, seules les fonctions Allumer lumière et Éteindre lumière, par exemple, sont actives.

ℹ Il est judicieux d'affecter une seule fonction aux touches du deuxième niveau à partir du niveau de fonctionnement 1.

Exemple : fonction « Personnel de maintenance »

Le comportement de la touche 1 provenant du niveau de fonctionnement 1 (par ex. fonction lumière ALLUMÉE / ÉTEINTE) est affecté à toutes les touches du niveau de fonctionnement 2. L'avantage de cette variante d'utilisation pour le personnel de maintenance est de ne devoir appuyer que sur une seule touche, peu importe laquelle, pour commander l'éclairage de la pièce. L'avantage de cette variante d'utilisation pour le

personnel de maintenance est de ne devoir appuyer que sur une seule touche, peu importe laquelle, pour commander l'éclairage de la pièce.

3.5 Réglages du ronfleur

Le ronfleur peut être utilisé pour différentes signalisations, par ex. pour la localisation physique, lorsque le mode de programmation est activé via l'ETS (pour la touche locale d'adressage physique, aucun retour d'information du ronfleur), ainsi que pour la confirmation pour pression de touche brève et / ou prolongée et pour l'alarme. La mélodie pour le retour d'information du ronfleur peut en outre être modifiée.

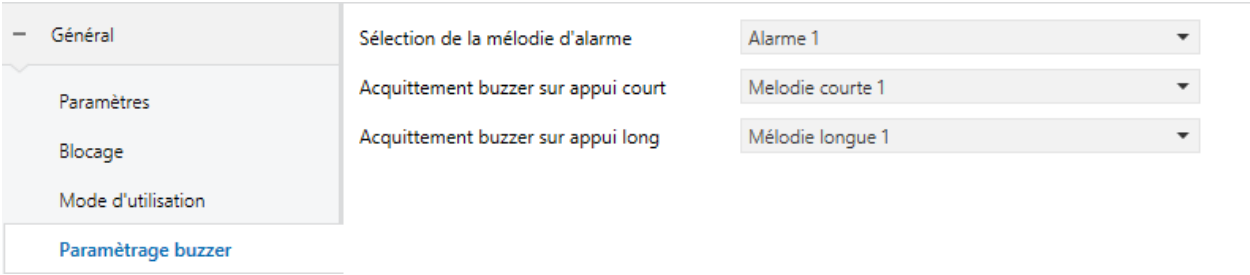

Image 10 : Généralités « Réglages du ronfleur »

3.6 Remarque

Envoi cyclique d'un télégramme 1 bit au bus. Le télégramme est envoyé avec la valeur « 0 » (ARRÊT) ou « 1 » (MARCHE). L'envoi cyclique peut être configuré avec les valeurs de temps suivantes : 10 min, 30 min, 1 h ; 3 h ; 6 h ; 12 h ; 24 h.

Cette fonction peut être utilisée pour détecter si l'appareil est relié au bus (fonction logique externe nécessaire).

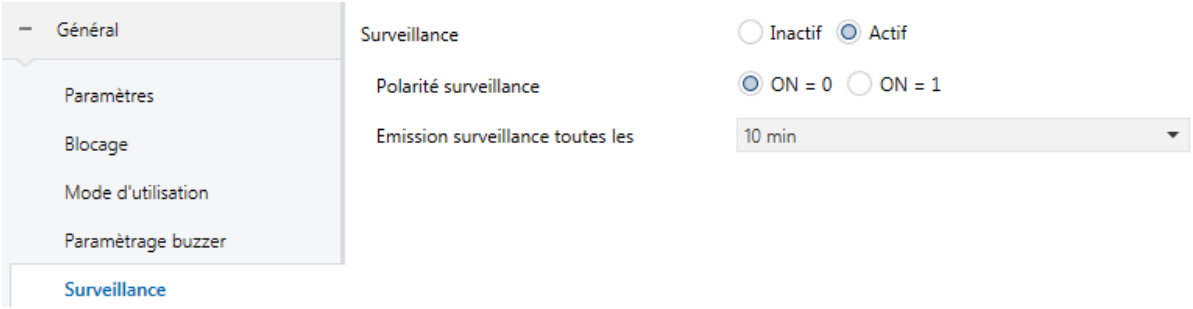

Image 11 : Généralités « Surveillance »

3.7 Message d'alarme

Le fonctionnement et le comportement en cas de message d'alarme sont paramétrés et décrits dans la fenêtre de paramétrage suivante.

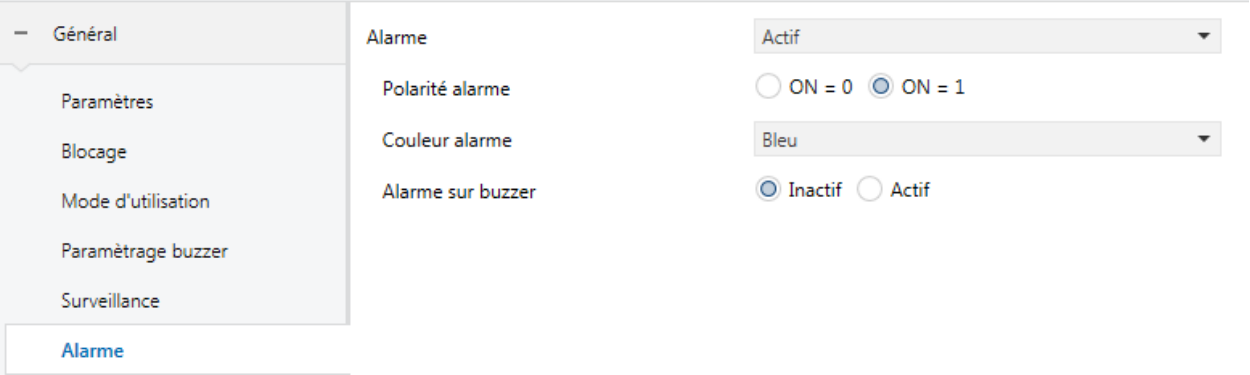

Image 12 : Généralités « Alarme »

Paramètre	Description	Valeur
Alarme	Ce paramètre détermine le fonctionnement de la fonction « Alarme ».	**Inactif*** Actif Activation / réinitialisation lors de l'appui
Polarité alarme [1]	Ce paramètre détermine la valeur d'entrée 0/1 pour laquelle un message d'alarme est déclenché.	**Allumée si 1*** Allumée si 0
Couleur de la LED [1]	Ce paramètre détermine la couleur de la LED d'état en cas de message d'alarme.	**ARRÊT** Rouge Vert Bleu * Rouge / vert Rouge / bleu Vert / bleu

Tableau 12 : Généralités « Alarme »

3 Généralités – Alarme (1 bit - 1.005 Alarme)

[1] Ces deux paramètres de sélection sont uniquement visibles si la fonction « Alarme » est réglée sur Active ou Active / Réinitialisation en cas de pression de la touche.

L'appareil permet la signalisation d'une alarme, qui peut être, par exemple, une alarme cambriolage ou incendie d'une centrale d'alarme KNX. L'alarme est signalée par le clignotement synchronisé de toutes les LED d'état et de la LED de fonctionnement de l'appareil. Cette alarme visuelle peut être activée séparément par le paramètre « Affichage message d'alarme sur la page de paramètres « Messages d'alarme . Si un message d'alarme est activé, l'ETS affiche l'objet de communication « Message d'alarme et d'autres paramètres relatifs à la fonction d'alarme. L'objet de signalisation d'alarme sert d'entrée pour l'activation ou la désactivation du signal d'alarme. La polarité de cet objet est réglable. Si la valeur d'objet correspond au statut « Alarme , toutes les LED d'état et de fonctionnement clignotent toujours simultanément à une fréquence de 2 Hz environ. Le comportement d'affichage de la LED de fonctionnement et de la LED d'état pour le fonctionnement normal, configuré dans l'ETS, n'ont aucune signification en cas d'alarme. Ce n'est qu'après avoir désactivé l'alarme visuelle que les LED adoptent à nouveau le comportement paramétré initialement. Des modifications d'état de la LED durant une alarme, si celles-ci sont, par exemple, commandées par des objets LED séparés ou signalent des fonctions de touches, sont sauvegardées en interne et exécutées à la fin de l'alarme.

* Valeur par défaut

Une alarme visuelle peut, en plus de la désactivation par le biais de l'objet d'alarme, également être désactivée sur place en appuyant sur n'importe quelle touche sur l'appareil. Le paramètre « Réinitialiser le message d'erreur par pression d'une touche ?» définit le comportement des touches pendant un message d'alarme:

- Si ce paramètre est réglé sur « Oui », une alarme visuelle active peut être désactivée par la pression de n'importe quelle touche sur l'appareil. Ce faisant, la fonction paramétrée de la touche pressée n'est pas exécutée. Ce n'est qu'à la pression suivante de la touche que le paramétrage de celle-ci est évalué et que, le cas échéant, un télégramme est envoyé sur le bus.
- Si « Non », une alarme visuelle peut uniquement être désactivée par l'objet de signalisation d'alarme. Une pression de la touche exécute toujours immédiatement la fonction de touche paramétrée.

Si une alarme visuelle peut être désactivée par la pression de n'importe quelle touche, le paramètre « Acquitter message d'alarme » détermine si, un télégramme d'acquittement d'alarme doit, en outre, être envoyé sur le bus par la pression de la touche, par le biais de l'objet « Acquittement message d'alarme ». Un tel télégramme d'acquittement peut, par exemple, être envoyé aux objets « Message d'alarme » des autres participants par le biais d'une adresse de groupe 'réceptive', afin d'y réinitialiser également le statut de l'alarme. Ce faisant, tenir compte de la polarité réglable de l'objet d'acquittement pour la réinitialisation de l'alarme.

ℹ Polarité de l'objet d'alarme : avec le réglage « Alarme si ÉTEINT et réinitialisation d'alarme si ALLUMÉ », l'objet d'alarme doit tout d'abord être décrit comme actif avec « 0 » (après une réinitialisation ou après une opération de programmation ETS) par le bus pour activer l'alarme.

Un message d'alarme actif n'est pas enregistré. Ainsi, après une réinitialisation de l'appareil ou après une opération de programmation ETS, l'alarme visuelle est, en principe, désactivée.

3.8 Configuration des LED

Les réglages des LED d'état et le rétroéclairage pour tout l'appareil sont représentés et paramétrés dans les fenêtres de paramétrage qui suivent.

3.8.1 Réglages généraux

Le choix de couleurs et la luminosité pour le mode Jour / Nuit des LED d'état peuvent être paramétrés et réglés.

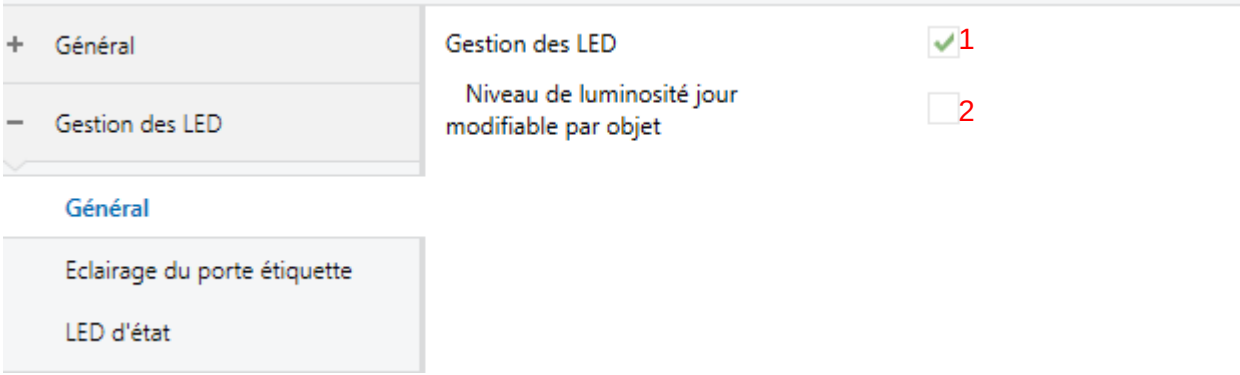

Image 13 : Paramètres généraux pour la configuration des LED

Si la coche est supprimée de la case, le réglage des valeurs de luminosité et les objets de communication associés ne sont plus visibles.

6 Couleur et luminosité de la LED d'état – Jour / nuit (1 bit – 1.001 État)

7 Couleur et luminosité de la LED d'état – MARCHE / ARRÊT LED d'appareils (1 bit – 1.001 Interrupteur)

Si la fonction « Modification de la luminosité par objet » est sélectionnée, deux objets de communication sont également visibles.

3.8.2 Rétroéclairage du porte-étiquettes

Le fonctionnement du rétroéclairage est paramétré et configuré dans la fenêtre de paramétrage suivante.

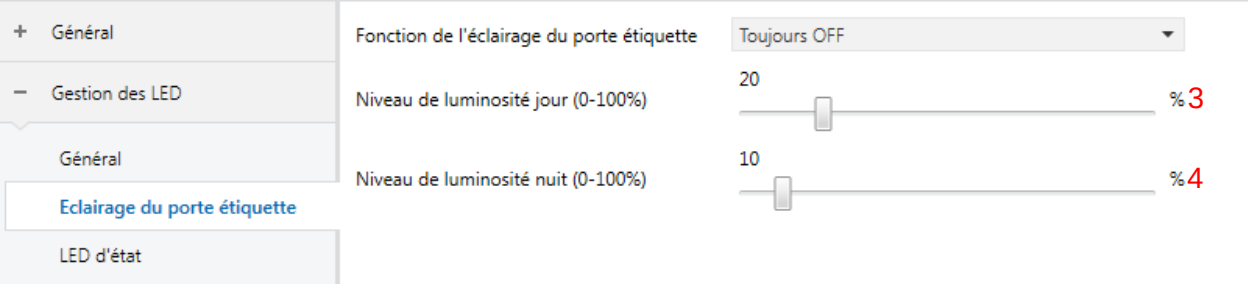

Image 14 : Fonction « Rétroéclairage du porte-étiquettes »

Paramètre	Description	Valeur
Fonctionnement du rétroéclairage	Ce paramètre détermine le fonctionnement du rétroéclairage. Il peut être utilisé, par exemple, comme lumière d'orientation.	**Always OFF *** Toujours allumé Affichage d'état (MARCHE = 1) Affichage d'état (MARCHE = 0) L'affichage d'état clignote à 1 L'affichage d'état clignote à 0
Valeur de luminosité mode Jour	Ce paramètre permet de régler la luminosité de la LED d'état en mode Jour.	10 %, … **20 %***... 100 %
Valeur de luminosité mode Nuit	Ce paramètre permet de régler la luminosité de la LED d'état en mode Nuit.	**10 %***… 100 %

Tableau 13 : « Généralités » Configuration des LED

Les deux régulateurs permettent de régler individuellement la luminosité pour le mode Jour / Nuit. Le chiffre au-dessus du régulateur indique la valeur de luminosité actuelle.

8 Couleur et luminosité de la LED d'état – Rétroéclairage du porte-étiquettes – Affichage d'état [1] (1.001 Interrupteur)

9 Couleur et luminosité de la LED d'état – Rétroéclairage du porte-étiquettes – Lumière du jour (8 bits – 5.001 Pourcentage)

10 Couleur et luminosité de la LED d'état – LED d'état – Lumière du jour (8 bits – 5.001 Pourcentage)11 11 Couleur et luminosité de la LED d'état – Rétroéclairage du porte-étiquettes - Lumière du jour (8 bits – 5.001 Pourcentage)

12 Couleur et luminosité de la LED d'état – LED d'état – Lumière du jour (8 bits – 5.001 Pourcentage)

[1] Cet objet de communication n'est pas visible en cas de sélection des fonctions « Toujours allumé / Toujours éteint ».

Le rétroéclairage peut, par exemple, être utilisé comme lumière d'orientation.

* Par défaut

3.8.3 LED d'état

Les réglages de la LED d'état sont déterminés et configurés dans la fenêtre de paramétrage suivante.

3.8.3.1 LED d'état « Individuel »

Si le paramètre « LED d'état - Principe de configuration » est réglé sur « Individuel », le fonctionnement de la LED d'état doit être configuré séparément dans les paramètres pour les différentes touches.

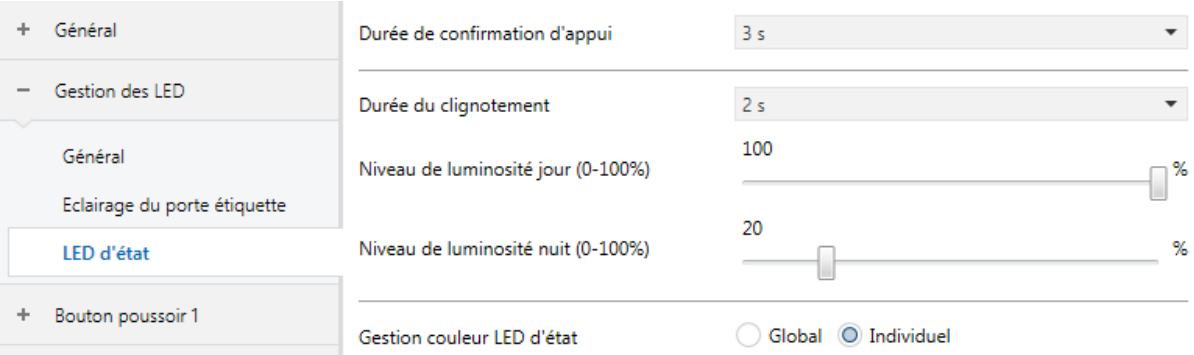

Image 15 : LED d'état « Individuel »

Paramètre	Description	Valeur
Durée d'éclairage de la LED d'état après pression de la touche	Ce paramètre définit la durée d'éclairage de la LED d'état après une pression de touche.	0,5 sec. …**3 sec.** *… 5 sec. ;
Durée du clignotement	Ce paramètre permet de régler la durée de clignotement de la LED d'état.	250 ms …**2 sec.** *… 5 sec. ;
Valeur de luminosité mode Jour	Ce paramètre permet de régler la luminosité de la LED d'état en mode Jour.	10 %, … **100 %** *
Valeur de luminosité mode Nuit	Ce paramètre permet de régler la luminosité de la LED d'état en mode Nuit.	10 % …**20 %** *… 100 %

Tableau 14 : LED d'état « Individuel »

ℹ En choisissant la fonction « LED d'état - Individuel », le fonctionnement de la LED d'état et sa couleur doivent être réglés dans le paramètre « Fonction poussoir ».

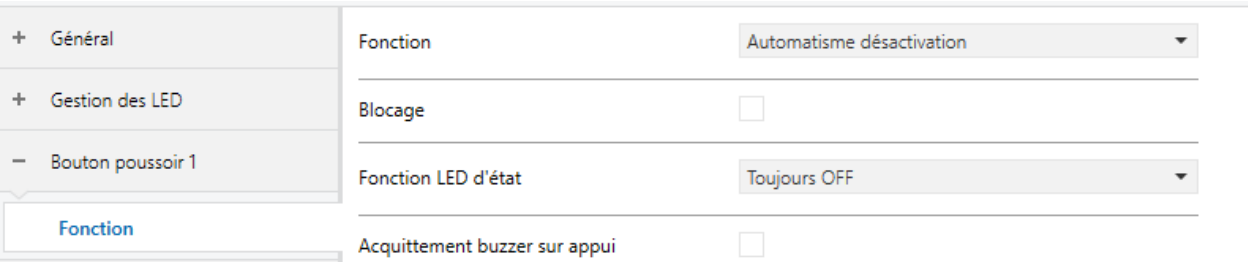

Image 16 : Configuration de la LED d'état pour touche / paire de touches

* Par défaut

3.8.3.2 LED d'état « Global »

Si le paramètre « LED d'état - Principe de configuration » est réglé sur « Global », les couleurs des LED d'état peuvent être configurées comme dans la fenêtre de paramétrage suivante. Les couleurs des LED d'état sont configurées ici pour l'intégralité de l'appareil en une seule fois.

Si « Commande dynamique des couleurs » (image 12, 1) est activée, la couleur de la fonction LED peut être commandée via un objet de communication. Il est également possible d'associer différentes fonctions avec le même objet de couleur LED. Six objets sont disponibles pour être utilisés pour la couleur et la luminosité des LED d'état.

Si ensuite rien n'est émis sur l'objet de communication, la fonction LED prend la couleur sélectionnée dans le champ supérieur (par ex. couleur de LED pour MARCHE).

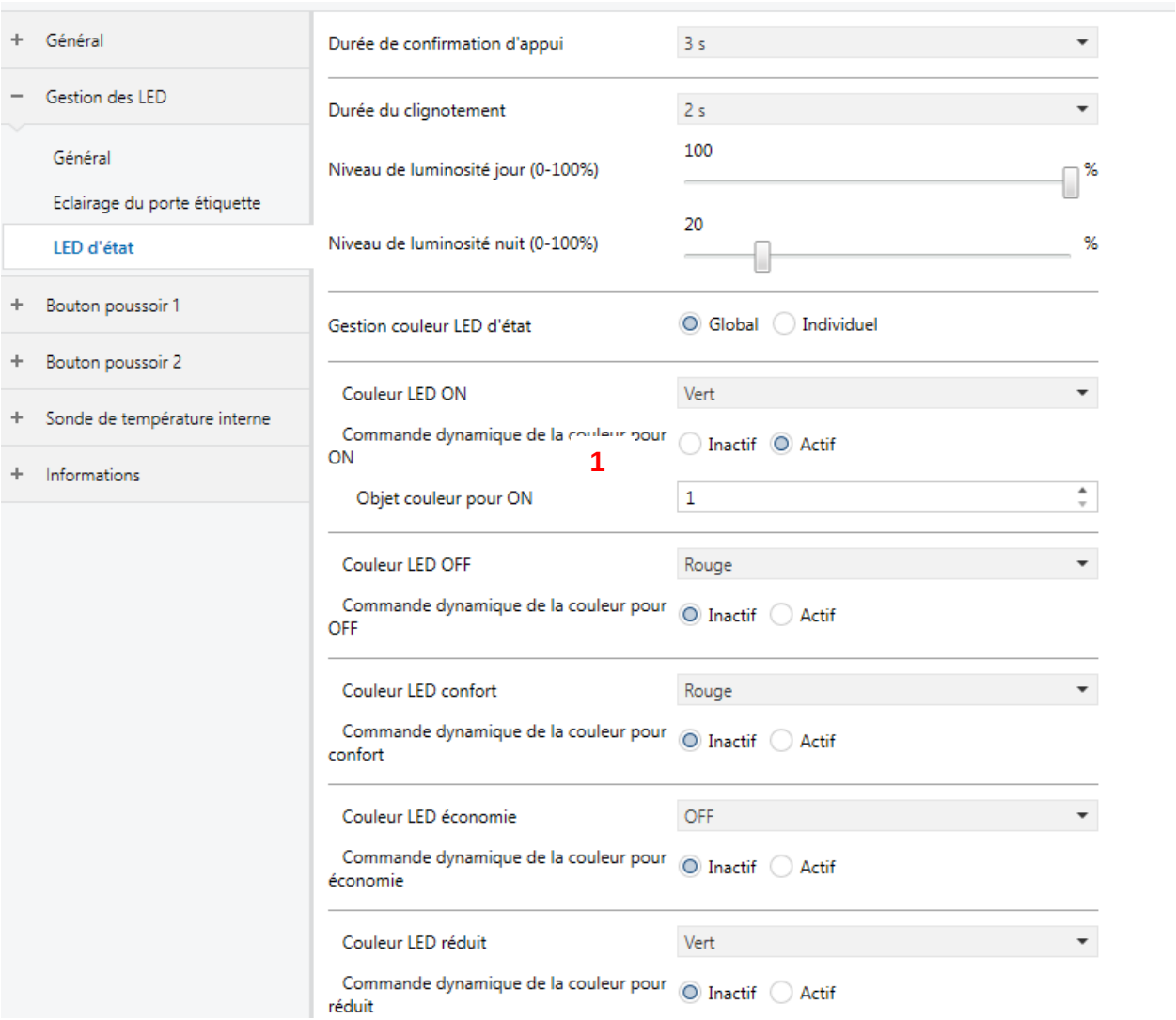

Image 17 : LED d'état « Global »

13 Couleur et luminosité de la LED d'état – Couleur 1 (valeur RVB 3 x (0...255))

14 Couleur et luminosité de la LED d'état – Couleur 1 (valeur RVB 3 x (0...255))

15 Couleur et luminosité de la LED d'état – Couleur 1 (valeur RVB 3 x (0...255))

16 Couleur et luminosité de la LED d'état – Couleur 1 (valeur RVB 3 x (0...255))

17 Couleur et luminosité de la LED d'état – Couleur 1 (valeur RVB 3 x (0...255))

18 Couleur et luminosité de la LED d'état – Couleur 1 (valeur RVB 3 x (0...255))

Paramètre	Description	Valeur
Couleur de la LED d'état pour ALLUMÉ	Ce paramètre permet de régler la couleur de la LED d'état pour « ALLUMÉ ».	ÉTEINT Rouge **Vert** ▯ Bleu * Rouge / Vert Rouge / Bleu Vert / Bleu
Couleur de la LED d'état pour ÉTEINT	Ce paramètre permet de régler la couleur de la LED d'état pour « ÉTEINT ».	ÉTEINT **Rouge *** Vert Bleu Rouge / Vert Rouge / Bleu Vert / Bleu
Couleur de la LED d'état pour Confort	Ce paramètre permet de régler la couleur de la LED d'état pour « CONFORT ».	ÉTEINT **Rouge *** Vert Bleu Rouge / Vert Rouge / Bleu Vert / Bleu
Couleur de la LED d'état pour Standby	Ce paramètre permet de régler la couleur de la LED d'état pour « Standby ».	**ÉTEINT *** Rouge Vert Bleu Rouge / Vert Rouge / Bleu Vert / Bleu
Couleur de la LED d'état pour Mode Nuit	Ce paramètre permet de régler la couleur de la LED d'état pour « Mode Nuit ».	ÉTEINT Rouge **Vert** ▯ Bleu * Rouge / Vert Rouge / Bleu Vert / Bleu
Couleur de la LED d'état pour Protection antigel / surchauffe	Ce paramètre permet de régler la couleur de la LED d'état pour « Protection antigel / Surchauffe ».	ÉTEINT Rouge Vert **Bleu *** Rouge / Vert Rouge / Bleu Vert / Bleu

Tableau 15 : LED d'état « Global »

ℹ En choisissant la fonction « LED d'état - Global », le fonctionnement de la LED d'état et sa couleur doivent être réglés dans le paramètre « Fonction poussoir ».

*Valeur par défaut

3.9 Fonction de la touche / de la paire de touches

Les fonctions correspondantes et les possibilités de sélection de la fonction « Fonction de la touche / paire de touches » sont représentées et configurées dans la fenêtre de paramétrage suivante pour le principe d'utilisation sous forme de « paire de touches » ou de « touche ».

Avant de pouvoir déterminer la fonction de la touche / paire de touches, le principe d'utilisation doit tout d'abord être défini sous « Généralités - Principe d'utilisation ».

Paramétrage comme principe d'utilisation « Touche » :

si le principe d'utilisation « Touche » est paramétré, deux touches à paramétrer individuellement « Touche 1 et touche 2 » sont répertoriées pour la paire de touches sélectionnée correspondante, par ex. « Touche 1 - 2 ».

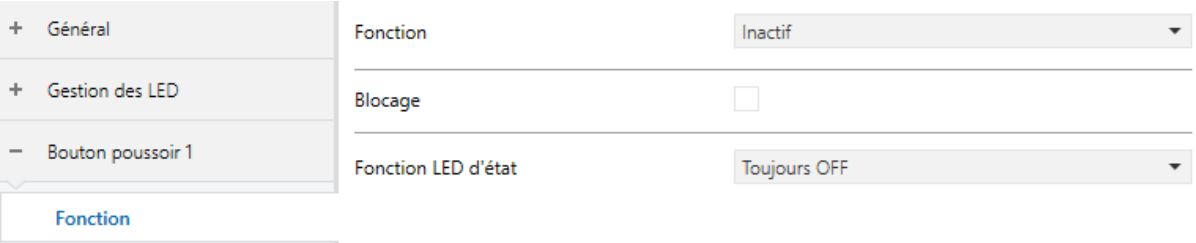

Image 18 : Fonction de la touche

Paramétrage comme principe d'utilisation « Paire de touches » :

si le principe d'utilisation « Paire de touches » est paramétré, une paire de touches à paramétrer « Paire de touches 1 - 2 » est répertoriée pour la paire de touches sélectionnée correspondante, par ex. « Touche 1 - 2 ». En même temps, le fonctionnement doit être paramétré pour le côté paire de touches haut et bas.

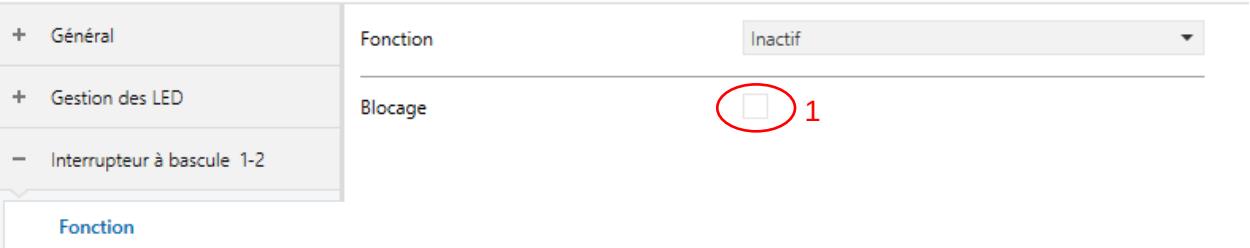

Image 19 : Fonction de la paire de touches

En ce qui concerne les deux possibilités de configuration, il convient également de déterminer si la touche / paire de touches doit être incluse dans la fonction de verrouillage.

En outre, si la LED d'état est réglée sur une configuration individuelle dans le menu « LED d'état », la configuration de la LED d'état doit être exécutée (cf. aussi chapitre 3.10 Paramètre « Fonction de la LED d'état »).

Toutes les fonctions de la touche / paire de touches sont répertoriées sur la 3.9 Fonction de la touche / de la paire de touches. **Fehler! Verweisquelle konnte nicht gefunden werden.** Les différentes fonctions sont décrites et configurées dans les chapitres suivants. La description des fonctions fait toujours référence à une paire de touches ou à une / deux touches. La configuration doit être exécutée de la même manière pour les autres variantes.

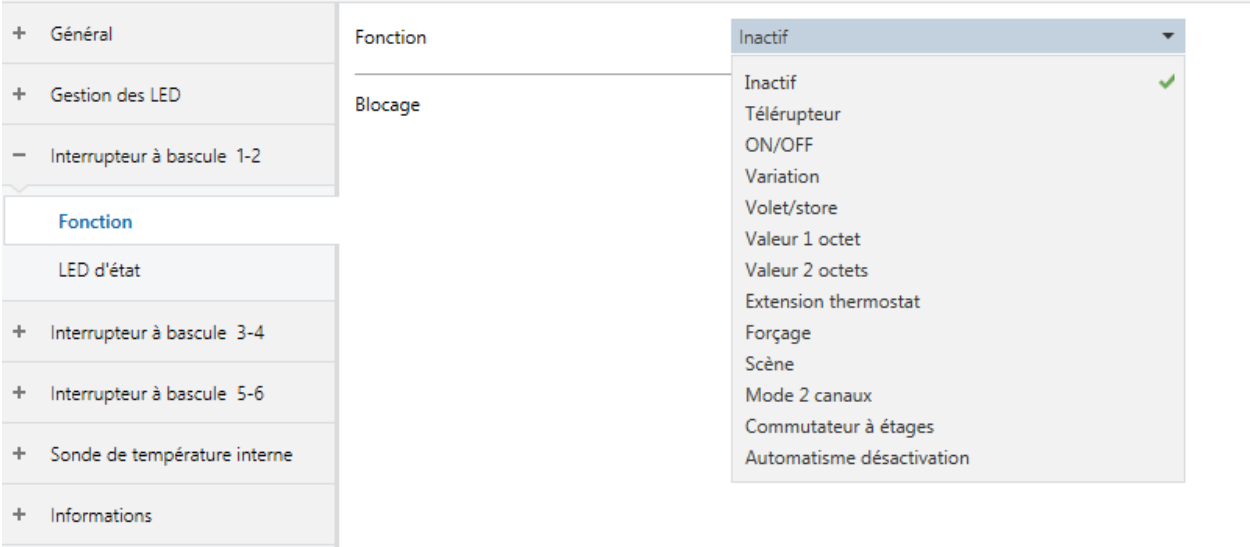

Image 20 : Sélection de fonction

Paramètre	Description	Valeur
Fonction de la touche [1]	Ce paramètre permet d'attribuer une fonction à la bascule. La différence est faite ici entre la pression / le relâchement de la touche à bascule à gauche ou à droite.	**Inactif*** Basculement Variation Volet roulant / store Commande temporisée Valeur 1 octet Valeur 2 octets Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance89 Commande forcée Scène Mode 2 canaux Interrupteur à paliers Désactiver les fonctions
Fonction de la paire de touches [1]	Ce paramètre permet d'attribuer une fonction à la touche. La différence est faite ici entre la pression / le relâchement de la touche.	**Inactif*** Basculement Variation Volet roulant / store Valeur 1 octet Valeur 2 octets Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance89 Commande forcée Scène Mode 2 canaux Interrupteur à paliers Désactiver les fonctions automatiques

Tableau 16 : Fonction de la touche à bascule / Fonction de la touche

[1] Lors de la sélection d'une des fonctions, une ou plusieurs fenêtres de paramètres s'ouvrent pour la configuration de la fonction sélectionnée. Lors de la sélection de la fonction « Inactif », la bascule / touche correspondante est désactivée, mise hors-fonction.

3.9.1 Fonction « Commutation / Basculement »

La fonction « Commutation / Basculement » est décrite par la suite. La fonction « Commutation » permet, par exemple, d'allumer et d'éteindre l'éclairage, et la fonction « Basculement » permet, avec une pression répétée d'une touche, d'allumer et d'éteindre à nouveau l'éclairage.

Paramètre	Description	Valeur
Fonction paire de touches « Commutation »	Ce paramètre permet d'attribuer le fonctionnement suivant à la paire de touches dans la fonction « Commutation ». La différence est faite ici entre la fonction en cas de pression ou de relâchement de la touche à gauche ou à droite.	**Aucune fonction** * Allumé Éteint Comm. (Basculement)
Fonction de la touche « Commutation »	Ce paramètre permet d'attribuer le fonctionnement suivant à la touche dans la fonction « Commutation ». La différence est faite ici entre la pression / le relâchement de la touche.	**Aucune fonction** * Allumé Éteint Comm. (Basculement)

Tableau 17 : Fonction de la touche à bascule / touche « Commutation »

Appareil	Objets de communication « Commutation »
Poussoir sensoriel 2 postes	*18 Touche 1 – Allumé / Éteint (1 Bit – 1.002 DPT_Bool)* *38 Touche 2 – Allumé / Éteint (1 Bit – 1.002 DPT_Bool)*
Poussoir sensoriel 4 postes	*18 Touche 1 – Allumé / Éteint (1 Bit – 1.002 DPT_Bool)* *38 Touche 2 – Allumé / Éteint (1 Bit – 1.002 DPT_Bool)* *58 Touche 3 – Allumé / Éteint (1 Bit – 1.002 DPT_Bool)* *78 Touche 4 – Allumé / Éteint (1 Bit – 1.002 DPT_Bool)*
Poussoir sensoriel 6 postes	*18 Touche 1 – Allumé / Éteint (1 Bit – 1.002 DPT_Bool)* *38 Touche 2 – Allumé / Éteint (1 Bit – 1.002 DPT_Bool)* *58 Touche 3 – Allumé / Éteint (1 Bit – 1.002 DPT_Bool)* *78 Touche 4 – Allumé / Éteint (1 Bit – 1.002 DPT_Bool)* *98 Touche 5 – Allumé / Éteint (1 Bit – 1.002 DPT_Bool)* *118 Touche 6 – Allumé / Éteint (1 Bit – 1.002 DPT_Bool)*

Tableau 18 : Objets de communication « Commutation »

* Valeur par défaut

Le temps de retard, à partir duquel le signal est envoyé par une pression de la touche est un autre paramètre à régler.

Paramètre	Description	Valeur
Temporisation d'envoi en cas d'appui	Ce paramètre permet de régler le temps de retard d'émission après une pression de touche.	**Envoyer immédiatement** * 1 s … 5 min

Tableau 19 : Temporisation d'envoi

3.9.2 Fonction « Variation »

La fonction «Variation» est décrite par la suite. La fonction « Variation » permet d'allumer / éteindre l'éclairage (pression de touche courte) ou de la faire varier vers plus clair / plus sombre (pression de touche prolongée).

Paramètre	Description	Valeur
Fonction de la paire de touches « Variation »	Ce paramètre permet d'attribuer le fonctionnement suivant à la bascule dans la fonction « Commutation ». La différence est faite ici entre la fonction en cas de pression de la touche à gauche ou à droite.	**Plus clair (Marche) *** Plus sombre (Arrêt) Plus clair / Plus sombre (Comm.) Plus clair (Comm.) Plus foncé (Comm.) Valeur de variation
Fonction de la touche « Variation »	Ce paramètre permet d'attribuer le fonctionnement suivant à la touche dans la fonction « Commutation » en cas de pression de la touche.	**Plus clair (Marche) *** Plus sombre (Arrêt) Plus clair / Plus sombre (Comm.) Plus clair (Comm.) Plus foncé (Comm.) Valeur de variation

Tableau 20 : Fonction de la touche à bascule / touche « Variation »

Outre les objets de communication de variation, des objets de communication sont également visibles pour la commutation.

Les objets de communication « Commutation » sont responsables de la pression de touche brève, et les objets de communication « Variation » sont responsables de l'ordre de variation réel, c'est-à-dire de la pression de touche prolongée. Pour cette raison, deux adresses de groupe séparées (0/0/1 Variation - Pression de touche brève ; 0/0/2 Variation - Pression de touche prolongée) doivent être créés et remplis avec les objets de communication correspondants.

Appareil	Objets de communication « Commutation »	Objet de communication « Variation »
Poussoir sensoriel 2 postes	*18 Touche 1 – Allumé / Éteint (1 Bit – 1.002 DPT_Bool)*	*21 Touche 1 – Variation (1 octet – 5.001 DPT_Scaling)*
	38 Touche 2 – Allumé / Éteint (1 Bit – 1.002 DPT_Bool)	*41 Touche 2 – Variation (1 octet – 5.001 DPT_Scaling)*
Poussoir 4 postes	*18 Touche 1 – Allumé / Éteint (1 Bit – 1.002 DPT_Bool)*	*21 Touche 1 – Variation (1 octet – 5.001 DPT_Scaling)*
	38 Touche 2 – Allumé / Éteint (1 Bit – 1.002 DPT_Bool)	*41 Touche 2 – Variation (1 octet – 5.001 DPT_Scaling)*
	58 Touche 3 – Allumé / Éteint (1 Bit – 1.002 DPT_Bool)	*61 Touche 3 – Variation (1 octet – 5.001 DPT_Scaling)*
	78 Touche 4 – Allumé / Éteint (1 Bit – 1.002 DPT_Bool)	*81 Touche 4 – Variation (1 octet – 5.001 DPT_Scaling)*
Poussoir sensoriel 6 postes	*18 Touche 1 – Allumé / Éteint (1 Bit – 1.002 DPT_Bool)*	*21 Touche 1 – Variation (1 octet – 5.001 DPT_Scaling)*
	38 Touche 2 – Allumé / Éteint (1 Bit – 1.002 DPT_Bool)	*41 Touche 2 – Variation (1 octet – 5.001 DPT_Scaling)*

* Valeur par défaut

58 Touche 3 – Allumé / Éteint (1 Bit – 1.002 DPT_Bool)	*61 Touche 3 – Variation (1 octet – 5.001 DPT_Scaling)*
78 Touche 4 – Allumé / Éteint (1 Bit – 1.002 DPT_Bool)	*81 Touche 4 – Variation (1 octet – 5.001 DPT_Scaling)*
98 Touche 5 – Allumé / Éteint (1 Bit – 1.002 DPT_Bool)	*101 Touche 5 – Variation (1 octet – 5.001 DPT_Scaling)*
118 Touche 6 – Allumé / Éteint (1 Bit – 1.002 DPT_Bool)	*121 Touche 6 – Variation (1 octet – 5.001 DPT_Scaling)*

Tableau 21 : Objets de communication « Variation »

En cas de sélection de la fonction « Variation - Valeur de variation », la valeur de variation doit être réglée à l'aide d'une barre à curseur (de 0 à 100 %). Seul un objet de communication est disponible pour cette fonction. La fonction « Variation - Valeur de variation » permet d'attribuer une valeur de luminosité déterminée à la lampe par le biais de l'actionneur raccordé. Cela doit être utilisé pour la configuration de scènes.

Appareil	**Objets de communication « Commutation »**
Poussoir sensoriel 2 postes	*22 Touche 1 – Valeur de variation*
	42 Touche 2 – Valeur de variation
Poussoir 4 postes	*22 Touche 1 – Valeur de variation*
	42 Touche 2 – Valeur de variation
	62 Touche 1 – Valeur de variation
	82 Touche 2 – Valeur de variation
Poussoir sensoriel 6 postes	*22 Touche 1 – Valeur de variation*
	42 Touche 2 – Valeur de variation
	62 Touche 1 – Valeur de variation
	82 Touche 2 – Valeur de variation
	102 Touche 1 – Valeur de variation
	122 Touche 2 – Valeur de variation

Tableau 22 : Objets de communication de variation « Valeur de variation »

3.9.3 Fonction « Contacteur temporisé »

La fonction « Minuterie » est décrite dans la section suivante. La fonction est uniquement utilisable dans un principe d'utilisation sous forme de touche.

Paramètre	Description	Valeur
Fonction de la touche « Minuterie »	Ce paramètre permet d'attribuer une fonction à la touche « Minuterie ».	**Minuterie** *

Tableau 23 : Fonction de la touche « Minuterie »

Objets de communication «Minuterie »

18 Touche 1 – Minuterie (1 Bit 1.001 Marche/Arrêt_DPT)

38 Touche 2 – Minuterie (1 Bit 1.001 Marche/Arrêt_DPT)

58 Touche 3 – Minuterie (1 Bit 1.001 Marche/Arrêt_DPT)

78 Touche 4 – Minuterie (1 Bit 1.001 Marche/Arrêt_DPT)

98 Touche 5 – Minuterie (1 Bit 1.001 Marche/Arrêt_DPT)

118 Touche 6 – Minuterie (1 Bit 1.001 Marche/Arrêt_DPT)

Tableau 24 : Objets de communication « Minuterie »

- Brève pression de touche
  Le contact de sortie est activé pour la durée paramétrée en sortie.
- Pression de touche prolongée
  Interruption du fonctionnement de la minuterie en cours et coupure de la sortie.

En cas de brève pression de la touche, un ordre d'activation est envoyé par le biais de l'objet « Minuterie ». En cas de pression prolongée de la touche, un ordre d'arrêt est envoyé par le biais de l'objet « Minuterie ».

L'ordre de « Marche » active une sortie de l'actionneur de commutation pour la « Durée minuterie » réglée.

Si, dans un délai de 10 secondes, d'autres ordres de Marche sont envoyés sur l'objet de communication « Minuterie », la durée de fonctionnement de la sortie se calcule (sur nos produits TXA) de la manière suivante :

*Durée de fonctionnement = (1 + nombre d'autres pressions de touche) * durée de minuterie réglée*

La dernière pression de touche active la durée de la minuterie au niveau de la sortie de l'actionneur. Un ordre de « Marche » au bout de 10 secondes redémarre la durée de fonctionnement (re-déclenche) réglée dans les paramètres. Un ordre d'arrêt coupe directement la sortie.

3.9.4 Fonction « Volet roulant / Store »

La fonction « Volet roulant / Store » est décrite et configurée dans la section suivante.

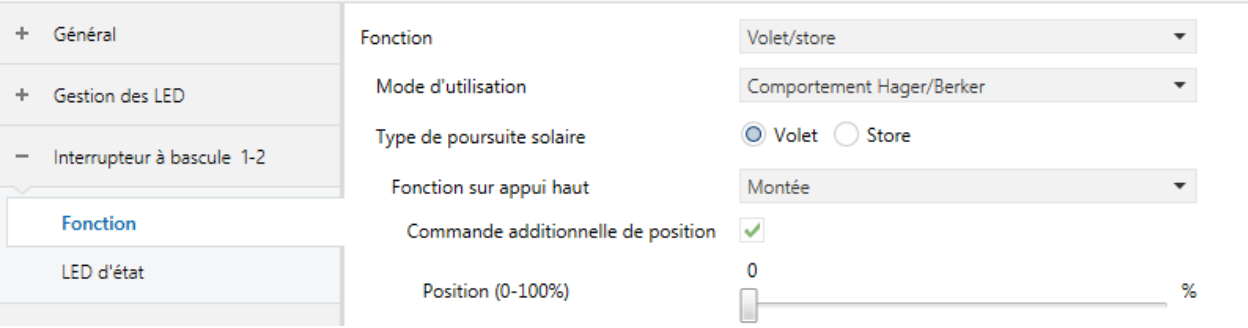

Image 21 : Fonction de la touche à bascule / touche « Volet roulant / Store »

Paramètre	Description	Valeur
Principe d'utilisation	Ce paramètre permet de sélectionner le principe d'utilisation de la fonction « Volet roulant / Store ».	**Principe d'utilisation Hager** * Court - Long - Court Long - Court Court - Long Long - Court ou Court
Type de protection solaire	Ce paramètre permet de déterminer le type de protection solaire.	Volet roulant * Store

Tableau 25 : Fonction de la touche à bascule / touche « Volet roulant / Store »

Objets de communication « Volet roulant – Montée / descente »

18 Touche 1 – Haut/Bas (1 Bit – 1.001 DPT_Haut/Bas)

38 Touche 2 – Haut/Bas (1 Bit – 1.001 DPT_Haut/Bas)

58 Touche 3 – Haut/Bas (1 Bit – 1.001 DPT_Haut/Bas)

78 Touche 4 – Haut/Bas (1 Bit – 1.001 DPT_Haut/Bas)

98 Touche 5 – Haut/Bas (1 Bit – 1.001 DPT_Haut/Bas)

118 Touche 6 – Haut/Bas (1 Bit – 1.001 DPT_Haut/Bas)

Objets de communication « Volet roulant – Arrêt »

19 Touche 1 – Arrêt (1 bit – 1.001 Déclencheur_DPT)

39 Touche 2 – Arrêt (1 bit – 1.001 Déclencheur_DPT)

59 Touche 3 – Arrêt (1 bit – 1.001 Déclencheur_DPT)

79 Touche 4 – Arrêt (1 bit – 1.001 Déclencheur_DPT)

99 Touche 5 – Arrêt (1 bit – 1.001 Déclencheur_DPT)

119 Touche 6 – Arrêt (1 bit – 1.001 Déclencheur_DPT)

Objets de communication « Volet roulant / store – Étape / arrêt »

19 Touche 1 – Étape / arrêt (1 bit – 1.001 Étape_DPT)

39 Touche 2 – Étape / arrêt (1 bit – 1.001 Étape_DPT)

59 Touche 3 – Étape / arrêt (1 bit – 1.001 Étape_DPT)

79 Touche 4 – Étape / arrêt (1 bit – 1.001 Étape_DPT)

99 Touche 5 – Étape / arrêt (1 bit – 1.001 Étape_DPT)

119 Touche 6 – Étape / arrêt (1 bit – 1.001 Étape_DPT)

Déplacement de l'ombrage
Cette fonction n'est visible que si la fonction « Montée / descente store / volet roulant » est sélectionnée.

Il est alors possible de commander directement la position réglée du volet roulant et / ou l'angle réglé des lamelles du store en appuyant sur la touche Montée / descente

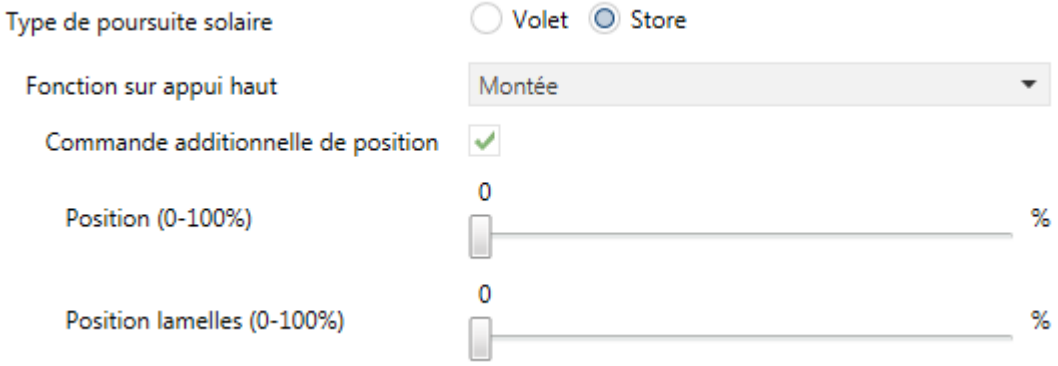

Image 22 : Fonction Volet roulant / store « Déplacement de l'ombrage »

Concepts d'utilisation pour la fonction « Volet roulant / Store »
Cinq principes d'utilisation sont disponibles dans l'application pour la commande de volets roulants, de stores, de marquises ou tentures similaires. Pour ces principes d'utilisation, les télégrammes sont envoyés sur le bus avec des calendriers d'exécution différents. Ainsi, il est possible de paramétrer et d'utiliser les principes d'utilisation les plus variés.
Si le comportement Hager / Berker est sélectionné, il est possible de sélectionner une régulation de position supplémentaire, qui est expliquée ci-après.

Principe d'utilisation HAGER

ℹ Le « principe d'utilisation Hager » est spécialement adapté aux actionneurs de stores ou de volets roulants Hager.

Si la régulation de position est activée, le volet roulant / le store peut être réglé sur une position définie et sur un angle de lamelles défini. Après la configuration, l'utilisateur doit réaliser un appui bref sur la touche après un appui prolongé. Les valeurs préconfigurées sont alors envoyées au bus.

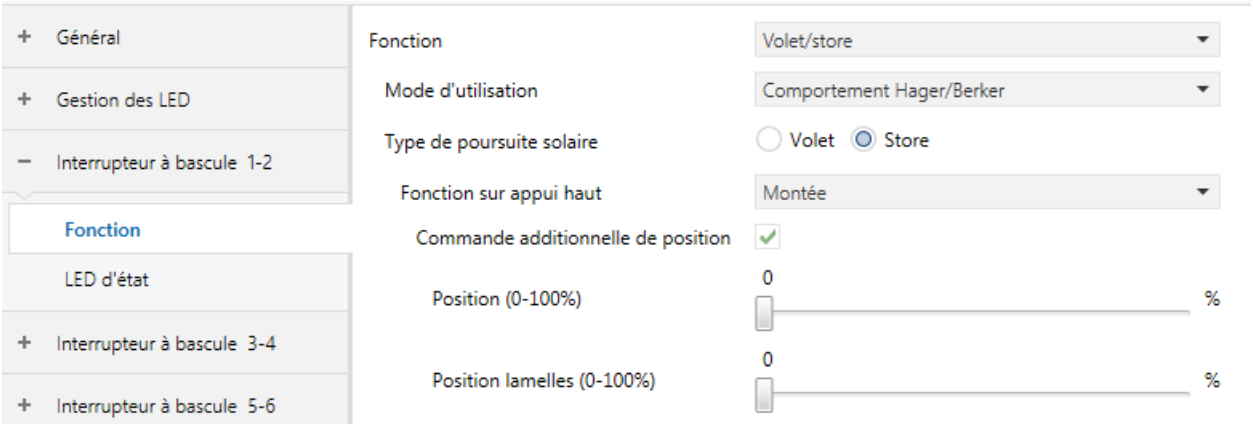

Image 23 : Fonction Volet roulant / store « Régulation de position supplémentaire »

Paramètre	Description	Valeur
Système de protection solaire à volet roulant	Ce paramètre définit le système de protection solaire.	**Volet roulant** * Volet roulant
Fonction de la touche correspondante dans le système de protection solaire Store	Ce paramètre définit le mode de fonctionnement de la touche correspondante.	Haut * Bas Haut / Bas / Arrêt Position Store Position Store & Lamelles Position Lamelles Course de sécurité haut Course de sécurité bas Course de sécurité haut / bas / arrêt
Fonction de la touche correspondante dans le système de protection solaire Volet roulant	Ce paramètre définit le mode de fonctionnement de la touche correspondante.	**Haut** * Bas Haut / Bas / Arrêt Position Volet roulant Course de sécurité haut Course de sécurité bas Course de sécurité haut / bas / arrêt

Tableau 26 : Paramètres du principe d'utilisation Hager

Paramètre	Description	Valeur
Position store [1,2]	Ce paramètre permet de régler une position définie du store à l'aide d'une pression de touche, avec la barre à curseur.	**0 %** * … 100 %
Position lamelles [2,3]	Ce paramètre permet de régler une position définie des lamelles à l'aide d'une pression de touche, avec la barre à curseur.	**0 %** * … 100 %

Tableau 27 : Paramètres de position de store et de lamelles

[1] Ce paramètre n'est visible que si la fonction « Position Store » est sélectionnée.

[2] Ce paramètre n'est visible que si la fonction « Position Store & Lamelles » est sélectionnée.

[3] Ce paramètre n'est visible que si la fonction « Position Lamelles » est sélectionnée.

* Valeur par défaut (paramétrage standard)

Paramètre	Description	Valeur
Position volet roulant [4]	Ce paramètre permet de régler une position définie du store à l'aide d'une pression de touche, avec la barre à curseur.	**0 % *** … 100 %

Tableau 28 : Paramètre Position de store

[4] Ce paramètre n'est visible que si la fonction « Position Store » est sélectionnée.

Principe d'utilisation « Court - Long - Court »

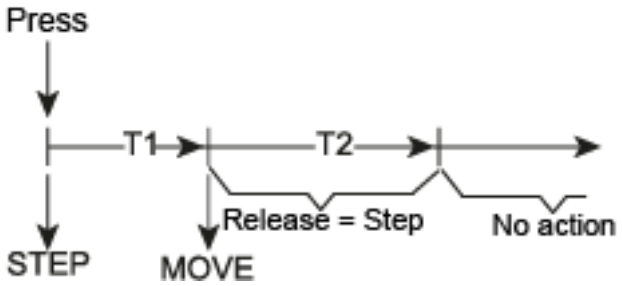

Image 24 : Principe d'utilisation « Court - Long - Court »

En cas de pression de la touche, l'appareil envoie immédiatement un télégramme appui bref (Stepp) sur le bus. Ainsi, un entraînement en fonctionnement est arrêté et la durée T1 (« Durée entre ordre pression brève et pression courte ») est lancée. Si, au sein de T1, la touche est relâchée, aucun autre télégramme ne sera envoyé. Cette étape sert à stopper une course permanente en cours.

ℹ La « Durée entre ordre pression brève et pression courte » doit être réglée dans l'appareil sur une durée plus courte que le mode pression brève de l'actionneur, afin que cela n'entraîne pas, comme dans le cas présent, un à-coup gênant du store.

Si la touche est pressée plus longtemps que T1, le poussoir envoie un télégramme pression prolongée (Move) après écoulement de T1 afin de déplacer l'entraînement et la durée T2 (Durée de réglage des lamelles) est lancée.

Si la touche est relâchée durant le délai de réglage des lamelles, l'appareil envoie un autre télégramme d'appui bref. Cette fonction est utilisée pour le réglage des lamelles d'un store. Ainsi, les lamelles peuvent être arrêtées à n'importe quel endroit au sein d'une même rotation. La « Durée de réglage des lamelles » doit être aussi importante que la durée nécessaire à l'entraînement pour tourner intégralement les lamelles. Si la « durée de réglage des lamelles » choisie est plus longue que la durée de montée / descente complète de l'entraînement, une fonction de touche individuelle est également possible. Ce faisant, l'entraînement se déplace uniquement si la touche est maintenue enfoncée.

Si la touche est maintenue enfoncée plus longtemps que T2, l'appareil n'envoie plus de télégramme. L'entraînement se déplace jusqu'à ce que la position finale soit atteinte.

Ensuite, les temps T1 (« Durée entre ordre pression brève et pression courte ») et T2 (« Durée de réglage des lamelles ») doivent être paramétrés.

Paramètre	Description	Valeur
Temps T1	T1 correspond à la durée entre un ordre de pression brève et de pression courte.	0 …**5000 ms** …… 65535 ms
Temps T2	T2 correspond à la durée entre un ordre de pression brève et de pression courte.	0 …**5000 ms *…** 65535 ms,

Tableau 29 : Paramétrage de temps sous « Court-long »

Paramètre	Description	Valeur
Système de protection solaire à volet roulant	Ce paramètre définit le système de protection solaire.	**Volet roulant *** Volet roulant
Fonction de la touche correspondante dans le système de protection solaire Store	Ce paramètre définit le mode de fonctionnement de la touche correspondante.	**Haut** * Bas Position Store Position Store & Lamelles Position Lamelles
Fonction de la touche correspondante dans le système de protection solaire Volet roulant	Ce paramètre définit le mode de fonctionnement de la touche correspondante.	**Haut** * Bas Position Volet roulant

Tableau 30 : Paramètres du principe d'utilisation « Court - Long »

Paramètre	Description	Valeur
Position store [1,2]	Ce paramètre permet de régler une position définie du store à l'aide d'une pression de touche, avec la barre à curseur.	**0 % *** … 1000 %
Position lamelles [2,3]	Ce paramètre permet de régler une position définie des lamelles à l'aide d'une pression de touche, avec la barre à curseur.	**0 % ***… 1000 %

Tableau 31 : Paramètres de position de store et de lamelles

[1] Ce paramètre n'est visible que si la fonction « Position Store » est sélectionnée.

[2] Ce paramètre n'est visible que si la fonction « Position Store & Lamelles » est sélectionnée.

[3] Ce paramètre n'est visible que si la fonction « Position Lamelles » est sélectionnée.

Paramètre	Description	Valeur
Position volet roulant [4]	Ce paramètre permet de régler une position définie du store à l'aide d'une pression de touche, avec la barre à curseur.	**0 % ***… 1000 %

Tableau 32 : Paramètre de position du volet roulant

[4] Ce paramètre n'est visible que si la fonction « Position Volet roulant » est sélectionnée.

* Valeur par défaut (paramétrage standard)

Principe d'utilisation « Long - Court »

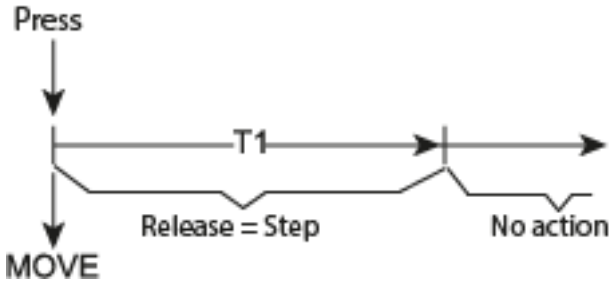

Image 25 : Principe d'utilisation « Long - Court »

En cas de pression de la touche, l'appareil envoie immédiatement un télégramme appui prolongé (Move). Ainsi, l'entraînement commence à se déplacer et la durée T1 (« durée de réglage des lamelles ») commence à s'écouler.

Si la touche est relâchée durant le délai de réglage des lamelles, l'appareil envoie un autre télégramme d'appui bref (Stepp). Cette fonction est utilisée pour le réglage des lamelles d'un store. Ainsi, les lamelles peuvent être arrêtées à n'importe quel endroit au sein d'une même rotation. La « Durée de réglage des lamelles » doit être aussi importante que la durée nécessaire à l'entraînement pour tourner intégralement les lamelles. Si la « Durée de réglage des lamelles » choisie est plus longue que la durée de montée / descente complète de l'entraînement, une fonction de touche individuelle est également possible. Ce faisant, l'entraînement se déplace uniquement si la touche est maintenue enfoncée.

Si la touche est maintenue enfoncée plus longtemps que T1, l'appareil n'envoie plus de télégramme. L'entraînement se déplace jusqu'à ce que la position finale soit atteinte.

Ensuite, les temps T1 (« Durée entre ordre pression brève et pression courte ») et T2 (« Durée de réglage des lamelles ») doivent être paramétrés.

Paramètre	Description	Valeur
Temps T1	T1 correspond à la durée entre un ordre de pression brève et de pression courte.	0 …**5000 ms***… 65535 ms
Temps T2	T2 correspond à la durée entre un ordre de pression brève et de pression courte.	0 …**5000 ms ***…** 65535 ms,

Tableau 33 : Paramétrage de temps sous « Court-long »

Paramètre	Description	Valeur
Système de protection solaire à volet roulant	Ce paramètre définit le système de protection solaire.	**Volet roulant** * Volet roulant
Fonction de la touche correspondante dans le système de protection solaire Store	Ce paramètre définit le mode de fonctionnement de la touche correspondante.	**Haut** * Bas Position Store Position Store & Lamelles Position Lamelles
Fonction de la touche correspondante dans le système de protection solaire Volet roulant	Ce paramètre définit le mode de fonctionnement de la touche correspondante.	**Haut** * Bas Position Volet roulant

Tableau 34 : Paramètres du principe d'utilisation « Court - Long »

* Valeur par défaut (paramétrage standard)

Paramètre	Description	Valeur
Position store [1,2]	Ce paramètre permet de régler une position définie du store à l'aide d'une pression de touche, avec la barre à curseur.	**0 % ***… 1000%
Position lamelles [2,3]	Ce paramètre permet de régler une position définie des lamelles à l'aide d'une pression de touche, avec la barre à curseur.	**0 % ***… 100 %

Tableau 35 : Paramètres de position de store et de lamelles

[1] Ce paramètre n'est visible que si la fonction « Position Store » est sélectionnée.
[2] Ce paramètre n'est visible que si la fonction « Position Store & Lamelles » est sélectionnée.
[3] Ce paramètre n'est visible que si la fonction « Position Lamelles » est sélectionnée.

Paramètre	Description	Valeur
Position volet roulant [4]	Ce paramètre permet de régler une position définie du store à l'aide d'une pression de touche, avec la barre à curseur.	**0 % ***… 100 %

Tableau 36 : Paramètre de position du volet roulant

[4] Ce paramètre n'est visible que si la fonction « Position Store » est sélectionnée.

Principe d'utilisation « Court - Long »

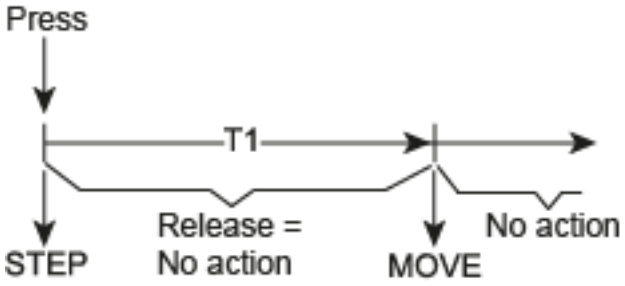

Image 26 : Principe d'utilisation « Court - Long »

En cas de pression de la touche, l'appareil envoie immédiatement un télégramme appui bref (Stepp) sur le bus. Ainsi, un entraînement en fonctionnement est arrêté et la durée T1 (« Durée entre ordre pression brève et pression courte ») est lancée. Si, au sein de T1, la touche est relâchée, aucun autre télégramme ne sera envoyé. Cette étape sert à stopper une course permanente en cours. La « Durée entre ordre pression brève et pression courte » doit être réglée sur le poussoir sensoriel sur une durée plus courte que le mode pression brève de l'actionneur, afin que cela n'entraîne pas, comme dans le cas présent, un à-coup gênant du store.

Si la touche est pressée plus longtemps que T1, le poussoir envoie un télégramme pression prolongée après écoulement de T1 afin de déplacer l'entraînement.

Lorsque la touche est relâchée, le poussoir n'envoie aucun autre télégramme. L'entraînement se déplace jusqu'à ce que la position finale soit atteinte.

Ensuite, les temps T1 (« Durée entre ordre pression brève et pression courte ») et T2 (« Durée de réglage des lamelles ») doivent être paramétrés.

Paramètre	Description	Valeur
Temps T1	T1 correspond à la durée entre un ordre de pression brève et de pression courte.	0 …**5000 ms** …… 65535 ms
Temps T2	T2 correspond à la durée entre un ordre de pression brève et de pression courte.	0 …**5000 ms** *… 65535 ms

Tableau 37 : Paramétrage de temps sous « Court-long »

Paramètre	Description	Valeur
Système de protection solaire à volet roulant	Ce paramètre définit le système de protection solaire.	**Volet roulant** * Volet roulant
Fonction de la touche correspondante dans le système de protection solaire Store	Ce paramètre définit le mode de fonctionnement de la touche correspondante.	**Haut** * Bas Position Store Position Store & Lamelles Position Lamelles
Fonction de la touche correspondante dans le système de protection solaire Volet roulant	Ce paramètre définit le mode de fonctionnement de la touche correspondante.	**Haut** * Bas Position Volet roulant

Tableau 38 : Paramètres du principe d'utilisation « Court - Long »

Paramètre	Description	Valeur
Position store [1,2]	Ce paramètre permet de régler une position définie du store à l'aide d'une pression de touche, avec la barre à curseur.	**0 %** *… 100 %
Position lamelles [2,3]	Ce paramètre permet de régler une position définie des lamelles à l'aide d'une pression de touche, avec la barre à curseur.	**0 %** *… 100 %

Tableau 39 : Paramètres de position de store et de lamelles

[1] Ce paramètre n'est visible que si la fonction « Position Store » est sélectionnée.

[2] Ce paramètre n'est visible que si la fonction « Position Store & Lamelles » est sélectionnée.

[3] Ce paramètre n'est visible que si la fonction « Position Lamelles » est sélectionnée.

Paramètre	Description	Valeur
Position volet roulant [4]	Ce paramètre permet de régler une position définie du store à l'aide d'une pression de touche, avec la barre à curseur.	**0 %** *… 100 %

Tableau 40 : Paramètre de position du volet roulant

[4] Ce paramètre n'est visible que si la fonction « Position Store » est sélectionnée.

* Valeur par défaut (paramétrage standard)

Principe d'utilisation « Long - Court ou Court »

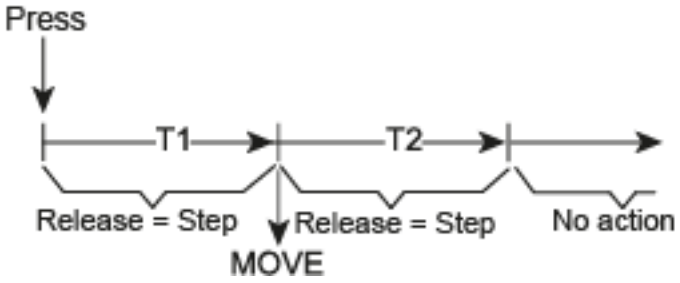

Image 27 : Principe d'utilisation « Long - Court ou Court »

En cas de pression de la touche, l'appareil lance immédiatement le temps T1 (« Durée entre ordre pression brève et pression courte ») et attend. Si la touche est à nouveau relâchée avant écoulement de T1, l'appareil envoie un télégramme appui bref (Stepp). Ainsi, un entraînement en déplacement peut être arrêté. Un entraînement fixe tourne les lamelles d'un cran.

Si la touche est maintenue enfoncée après écoulement de T1, l'appareil envoie un télégramme pression prolongée (Move) et démarre la durée T2 (Durée de réglage des lamelles).

Si la touche est relâchée durant le délai T2, l'appareil envoie un autre télégramme d'appui bref. Cette fonction est utilisée pour le réglage des lamelles d'un store. Ainsi, les lamelles peuvent être arrêtées à n'importe quel endroit au sein d'une même rotation. La « Durée de réglage des lamelles » doit être aussi importante que la durée nécessaire à l'entraînement pour tourner intégralement les lamelles. Si la « Durée de réglage des lamelles » choisie est plus longue que la durée de montée / descente complète de l'entraînement, une fonction de touche individuelle est également possible. Ce faisant, l'entraînement se déplace uniquement si la touche est maintenue enfoncée.

Si la touche est maintenue enfoncée plus longtemps que T2, l'appareil n'envoie plus de télégramme. L'entraînement se déplace jusqu'à ce que la position finale soit atteinte.

Avec ce principe d'utilisation, l'appareil n'envoie pas un télégramme immédiatement après la pression de la touche / d'une bascule. Ainsi, il est également possible de reconnaître un fonctionnement sur toute la surface dans le cas d'une configuration de bascule.

Ensuite, les temps T1 (« Durée entre ordre pression brève et pression courte ») et T2 (« Durée de réglage des lamelles ») doivent être paramétrés.

Paramètre	Description	Valeur
Temps T1	T1 correspond à la durée entre un ordre de pression brève et de pression courte.	0 …**5000 ms** …… 65535 ms
Temps T2	T2 correspond à la durée entre un ordre de pression brève et de pression courte.	0 …**5000 ms ***… 65535 ms

Tableau 41 : Paramétrage de temps sous « Court-long »

* Valeur par défaut

Paramètre	Description	Valeur
Système de protection solaire à volet roulant	Ce paramètre définit le système de protection solaire.	**Volet roulant** ▯ Volet roulant
Fonction de la touche correspondante dans le système de protection solaire Store	Ce paramètre définit le mode de fonctionnement de la touche correspondante.	**Haut** * Bas Position Store Position Store & Lamelles Position Lamelles
Fonction de la touche correspondante dans le système de protection solaire Volet roulant	Ce paramètre définit le mode de fonctionnement de la touche correspondante.	**Haut** * Bas Position Volet roulant

Tableau 42 : Paramètres du principe d'utilisation « Court - Long »

Paramètre	Description	Valeur
Position store [1,2]	Ce paramètre permet de régler une position définie du store à l'aide d'une pression de touche, avec la barre à curseur.	**0 % ***… 100 %
Position lamelles [2,3]	Ce paramètre permet de régler une position définie des lamelles à l'aide d'une pression de touche, avec la barre à curseur.	**0 % ***… 100 %

Tableau 43 : Paramètres de position de store et de lamelles

[1] Ce paramètre n'est visible que si la fonction « Position Store » est sélectionnée.

[2] Ce paramètre n'est visible que si la fonction « Position Store & Lamelles » est sélectionnée.

[3] Ce paramètre n'est visible que si la fonction « Position Lamelles » est sélectionnée.

Paramètre	Description	Valeur
Position volet roulant [4]	Ce paramètre permet de régler une position définie du store à l'aide d'une pression de touche, avec la barre à curseur.	**0 % ***… 100 %

Tableau 44 : Paramètre de position du volet roulant

[4] Ce paramètre n'est visible que si la fonction « Position Volet roulant » est sélectionnée.

* Valeur par défaut

3.9.5 Fonction Transmission de valeur 1 octet

La fonction « Comparateur 1 octet » est paramétrée et réglée dans le principe d'utilisation sous forme de bascule et de touche dans la fenêtre de paramétrage suivante.

Pour chaque bascule ou touche, l'application met un objet de communication 1 octet à disposition. En cas de pression d'une touche, la valeur paramétrée ou la dernière valeur enregistrée en interne suite à une modification de valeur est envoyée sur le bus. Dans le cadre du principe d'utilisation sous forme de « bascule », différentes valeurs peuvent être paramétrées et réglées pour les deux côtés de la bascule.

Paramètre	Description	Valeur
Fonction de la paire de touches 1 « Valeur 1 octet »	Ce paramètre permet d'attribuer le fonctionnement suivant à la paire de touches dans la fonction « Comparateur 1 octet ». La différence est faite ici entre la fonction en cas de pression de la touche à gauche ou à droite.	**Valeur (0 … 255) *** Pourcentage (0 … 100 %)
Fonction de la touche « Valeur 1 octet » [1]	Ce paramètre permet d'attribuer le fonctionnement suivant à la touche dans la fonction « Comparateur 1 octet » en cas de pression de la touche.	**Valeur (0 … 255) *** Pourcentage (0 … 100 %)

Tableau 45 : Fonction de la bascule / touche « Comparateur 1 octet »

[1] Lors de la sélection de la valeur de fonctionnement correspondante, une autre fenêtre de paramétrage s'ouvre pour le réglage de la valeur 1 octet souhaitée (0 … 255 / 0 … 100 %).

Objets de communication « Valeur – 1 octet (0...255) » (poussoir)

22 Touche 1 – Valeur (0...255) (1 octet – 5.010 Compteur d'impulsions_DPT (0..255))

42 Touche 2 – Valeur (0...255) (1 octet – 5.010 Compteur d'impulsions_DPT (0..255))

62 Touche 3 – Valeur (0...255) (1 octet – 5.010 Compteur d'impulsions_DPT (0..255))

82 Touche 4 – Valeur (0...255) (1 octet – 5.010 Compteur d'impulsions_DPT (0..255))

102 Touche 5 – Valeur (0...255) (1 octet – 5.010 Compteur d'impulsions_DPT (0..255))

122 Touche 6 – Valeur (0...255) (1 octet – 5.010 Compteur d'impulsions_DPT (0..255))

Objets de communication « Valeur – 1 octet (0...100 %) » (poussoir)

22 Touche 1 – Valeur en % (1 octet – 5.001 Pourcentage_DPT (0...100 %))

42 Touche 2 – Valeur en % (1 octet – 5.001 Pourcentage_DPT (0...100 %))

62 Touche 3 – Valeur en % (1 octet – 5.001 Pourcentage_DPT (0...100 %))

82 Touche 4 – Valeur en % (1 octet – 5.001 Pourcentage_DPT (0...100 %))

102 Touche 5 – Valeur en % (1 octet – 5.001 Pourcentage_DPT (0...100 %))

122 Touche 6 – Valeur en % (1 octet – 5.001 Pourcentage_DPT (0...100 %))

Objets de communication « Valeur – 1 octet (0...255) » (bascule)

22 Bascule 1-2 – Valeur (0...255) (1 octet – 5.010 Compteur d'impulsions_DPT (0..255))

* Valeur par défaut

62 Bascule 3-4 – Valeur (0...255) (1 octet – 5.010 Compteur d'impulsions_DPT (0..255))

102 Bascule 5-6 – Valeur (0...255) (1 octet – 5.010 Compteur d'impulsions_DPT (0..255))

Objets de communication « Valeur – 1 octet (0...100) » (bascule)

22 Bascule 1-2 – Valeur en % (1 octet – 5.001 Pourcentage_DPT (0...100 %))

62 Bascule 3-4 – Valeur en % (1 octet – 5.001 Pourcentage_DPT (0...100 %))

102 Bascule 5-6 – Valeur en % (1 octet – 5.001 Pourcentage_DPT (0...100 %))

La plage de valeur du poussoir utilisée est définie dans le paramètre « Comparateur 1 octet ». Pour la fonction Comparateur 1 octet, il est possible d'envoyer sur le bus, au choix des nombres entiers dans la plage de 0 à 255 ou des valeurs relatives dans la plage de 0 à 100 %, par le biais d'un curseur à glissière.

En cas de modification de valeur, les nouvelles valeurs paramétrées seront sauvegardées temporairement seulement dans la RAM de l'appareil. Ainsi, les valeurs sauvegardées sont remplacées en cas de réinitialisation (panne de courant du bus ou opération de programmation ETS) par les valeurs prédéfinies, qui ont été programmées par l'ETS.

3.9.6 Fonction « Comparateur 2 octets »

La fonction « Comparateur 2 octets » est paramétrée et réglée dans le principe d'utilisation sous forme de paire de touches et de touche dans la fenêtre de paramétrage suivante.

Pour chaque paire de touches ou touche, l'application met un objet de communication 2 octets à disposition. En cas de pression d'une touche, la valeur paramétrée ou la dernière valeur enregistrée en interne suite à une modification de valeur est envoyée sur le bus. Dans le cadre du principe d'utilisation sous forme de « paire de touches », différentes valeurs peuvent être paramétrées et réglées pour les deux côtés de la paire de touches.

Paramètre	Description	Valeur
Fonction de la paire de touches « Valeur 2 octets » [1]	Ce paramètre permet d'attribuer le fonctionnement suivant aux paires de touches dans la fonction « Comparateur 2 octets ». La différence est faite ici entre la fonction en cas de pression du côté gauche ou droit de la paire de touches concernée.	**Valeur (0 … 65535) *** Température (0 … 40 °C) Luminosité (0 … 1 000 lux)
Fonction de la touche « Valeur 2 octets » [1]	Ce paramètre permet d'attribuer le fonctionnement suivant à la touche dans la fonction « Comparateur 2 octet » en cas de pression de la touche.	**Valeur (0 … 65535) *** Température (0 … 40 °C) Luminosité (0 … 1 000 lux)

Tableau 46 : Fonction de la bascule / touche « Comparateur 2 octets »

[1] Lors de la sélection de la valeur de fonctionnement correspondante, une autre fenêtre de paramétrage s'ouvre pour le réglage de la valeur 2 octets souhaitée (température, luminosité et valeur). Les valeurs correspondantes sont réglées à l'aide d'un curseur à glissière.

Objets de communication « Valeur – 2 octets (0...65535) » (poussoir)

24 Touche 1 – Valeur (0...65535) (2 octets – 7.001 Impulsion_DPT)

44 Touche 2 – Valeur (0...65535) (2 octets – 7.001 Impulsion_DPT)

64 Touche 3 – Valeur (0...65535) (2 octets – 7.001 Impulsion_DPT)

84 Touche 4 – Valeur (0...65535) (2 octets – 7.001 Impulsion_DPT)

104 Touche 5 – Valeur (0...65535) (2 octets – 7.001 Impulsion_DPT)

124 Touche 6 – Valeur (0...65535) (2 octets – 7.001 Impulsion_DPT)

Objets de communication « Valeur – 2 octets (température) » (poussoir)

24 Touche 1 – Température (2 octets – 9.001 Température (°C)_DPT)

44 Touche 2 – Température (2 octets – 9.001 Température (°C)_DPT)

64 Touche 3 – Température (2 octets – 9.001 Température (°C)_DPT)

84 Touche 4 – Température (2 octets – 9.001 Température (°C)_DPT)

104 Touche 5 – Température (2 octets – 9.001 Température (°C)_DPT)

124 Touche 6 – Température (2 octets – 9.001 Température (°C)_DPT)

Objets de communication « Valeur – 2 octets (luminosité) » (poussoir)

24 Touche 1 – Luminosité (2 octets – 9.004 Luminosité (Lux)_DPT)

44 Touche 2 – Luminosité (2 octets – 9.004 Luminosité (Lux)_DPT)

64 Touche 3 – Luminosité (2 octets – 9.004 Luminosité (Lux)_DPT)

84 Touche 4 – Luminosité (2 octets – 9.004 Luminosité (Lux)_DPT)

104 Touche 5 – Luminosité (2 octets – 9.004 Luminosité (Lux)_DPT)

124 Touche 6 – Luminosité (2 octets – 9.004 Luminosité (Lux)_DPT)

* Valeur par défaut

Objets de communication « Valeur – 2 octet (0...65535) » (bascule)

24 Bascule 1-2 – Valeur (0...65535) (2 octets – 7.001 Impulsion_DPT)

64 Bascule 3-4 – Valeur (0...65535) (2 octets – 7.001 Impulsion_DPT)

104 Bascule 5-6 – Valeur (0...65535) (2 octets – 7.001 Impulsion_DPT)

Objets de communication « Valeur – 2 octets (température) » (bascule)

24 Bascule 1-2 – Température (2 octets – 9.001 Température (°C)_DPT)

64 Bascule 3-4 – Température (2 octets – 9.001 Température (°C)_DPT)

104 Bascule 5-6 – Température (2 octets – 9.001 Température (°C)_DPT)

Objets de communication « Valeur – 2 octets (luminosité) » (bascule)

24 Bascule 1-2 – Luminosité (2 octets – 9.004 Luminosité (Lux)_DPT)

64 Bascule 3-4 – Luminosité (2 octets – 9.004 Luminosité (Lux)_DPT)

104 Bascule 5-6 – Luminosité (2 octets – 9.004 Luminosité (Lux)_DPT)

ℹ En cas de modification de valeur, les nouvelles valeurs paramétrées seront sauvegardées temporairement seulement dans la RAM de l'appareil. Ainsi, les valeurs sauvegardées sont remplacées en cas de réinitialisation (panne de courant du bus ou opération de programmation ETS) par les valeurs prédéfinies, qui ont été programmées par l'ETS.

3.9.7 « Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance »

Paramètre	Description	Valeur
Fonction de la bascule « Modification de la valeur demandée »	Ce paramètre permet de modifier le mode de fonctionnement dans un thermostat d'ambiance en actionnant la bascule dans la fonction « Modification de la valeur demandée ». La différence est faite ici entre la fonction en cas d'appui sur la touche basculante supérieure / inférieure.	**Confort *** Standby Valeur demandée Nuit Protection antigel Automatique
Fonction de la touche « Modification de la valeur demandée »	Ce paramètre permet de modifier le mode de fonctionnement dans un thermostat d'ambiance en actionnant la touche dans la fonction « Modification de la valeur demandée ».	**Confort *** Standby Baisse Nuit Protection antigel Automatique
Fonction de la bascule « Commutation du mode de fonctionnement »	Ce paramètre permet de modifier le mode de fonctionnement dans un thermostat d'ambiance en actionnant la bascule dans la fonction « Commutation du mode de fonctionnement ». La différence est faite ici entre la fonction en cas d'appui sur la touche basculante supérieure / inférieure.	-1,0 °C … **+1,0 °C ***
Fonction de la touche « Commutation du mode de fonctionnement »	Ce paramètre permet de modifier le mode de fonctionnement dans un thermostat d'ambiance en actionnant la touche dans la fonction « Commutation du mode de fonctionnement ».	-1,0 °C … **+1,0 °C ***
Fonction de la bascule « Chauffage / refroidissement – commutation »	Ce paramètre permet de modifier le mode de fonctionnement dans un thermostat d'ambiance en actionnant la bascule dans la fonction « Chauffage / refroidissement – commutation ». La différence est faite ici entre la fonction en cas d'appui sur la touche basculante supérieure / inférieure.	
Fonction de la touche « Chauffage / refroidissement – commutation »	Ce paramètre permet de modifier le mode de fonctionnement dans un thermostat d'ambiance en actionnant la touche dans la fonction « Chauffage / refroidissement – commutation ». La différence est faite ici entre la fonction en cas d'appui sur la touche basculante supérieure / inférieure.	
Fonction de la bascule « Présence »	Ce paramètre permet de modifier le mode de fonctionnement dans un thermostat d'ambiance en actionnant la bascule dans la fonction « Présence ». La différence est faite ici entre la fonction en cas d'appui sur la touche basculante supérieure / inférieure.	Marche Présence * Arrêt Présence *
Fonction de la touche « Présence »	Ce paramètre permet de modifier le mode de fonctionnement dans un thermostat d'ambiance en actionnant la touche dans la fonction « Présence ». La différence est faite ici entre la fonction en cas d'appui sur la touche basculante supérieure / inférieure.	Marche Présence * Arrêt Présence *

Tableau 47 : Fonction de la bascule / touche « Modification de la valeur demandée »

La fonction **Modification de la valeur demandée** permet d'envoyer les modes de fonctionnement Confort, Standby, Protection antigel, Absence ou Auto sur le bus.

* Valeur par défaut

– confort
  Le mode de fonctionnement **Confort** règle la température ambiante sur une valeur de température prédéfinie sur le thermostat, par ex. température bien-être 21 °C en mode confort (présence).
– Standby [2]
  Le mode de fonctionnement **Standby** fait descendre la température ambiante sur une valeur, par ex. 19 °C, prédéfinie sur le thermostat lorsque vous quittez la pièce (absence courte).

– Protection antigel
  Le mode de fonctionnement **Protection antigel** réduit la température du circuit, par ex. en cas d'absence prolongée, sur une température minimale de 7 °C définie dans le thermostat pour protéger des dégâts dus au gel.
– Absence
  Le mode de fonctionnement **Absence** régule la température ambiante en cas d'absence prolongée (par ex. vacances) sur une valeur de 17 °C définie sur le thermostat.
– Auto [3]
  Le mode de fonctionnement **Automatique** réinitialise automatiquement le mode de fonctionnement sur le mode actuel (par ex. après une position forcée).

ℹ Dans le cas de chauffages par le sol, la commutation de Confort à Standby ne se fera remarquer qu'après un certain laps de temps en raison de l'inertie du système de chauffage par le sol.

[2] Le mode de fonctionnement « Standby » est uniquement utilisable dans un principe d'utilisation sous forme de touche.

[3] Le mode de fonctionnement « Auto » est uniquement utilisable dans un principe d'utilisation sous forme de bascule.

Ce faisant, l'appareil basculera en permanence entre les modes de fonctionnement Confort - Standby - Baisse nuit - Protection antigel / surchauffe.

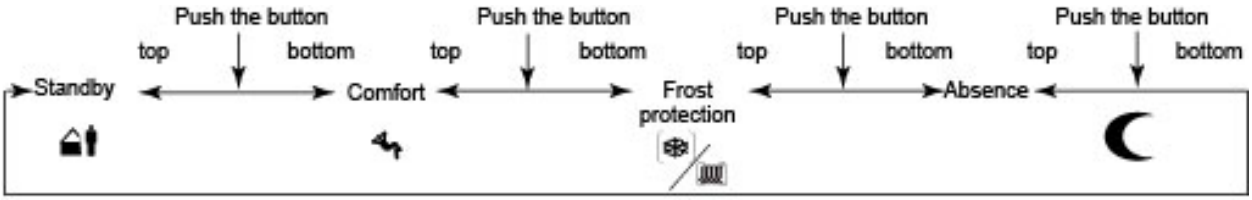

Image 28 : Modification de la valeur demandée du thermostat d'ambiance pour la fonction bascule

Exemple : Modification de température ambiante « Party-Raum »

La température ambiante est régulée et commandée automatiquement tout au long de l'année en mode de fonctionnement « Baisse Nuit ». Pour modifier la température ambiante pour une réception, le mode « Confort » est activée par une pression de touche et il est désactivé à nouveau une fois la réception terminée.

Objets de communication « Valeur – poste auxiliaire de thermostat d'ambiance (mode actuel) » (bascule)

22 Bascule 1-2 – Mode actuel (1 octet – 20.102 Mode HVAC_DPT)

62 Bascule 3-4 – Mode actuel (1 octet – 20.102 Mode HVAC_DPT)

102 Bascule 5-6 – Mode actuel (1 octet – 20.102 Mode HVAC_DPT)

Objets de communication « Valeur – poste auxiliaire de thermostat d'ambiance (commutation du mode de fonctionnement) » (bascule)

24 Bascule 1-2 – Commutation du mode de fonctionnement (2 octets – 9.002 Différence de température (K)_DPT)

29 Bascule 1-2 – État de commutation du mode de fonctionnement (2 octets – 9.002 Différence de température (K)_DPT)

64 Bascule 3-4 – Commutation du mode de fonctionnement (2 octets – 9.002 Différence de température (K)_DPT)

69 Bascule 3-4 – État de commutation du mode de fonctionnement (2 octets – 9.002 Différence de température (K)_DPT)

104 Bascule 5-6 – Commutation du mode de fonctionnement (2 octets – 9.002 Différence de température (K)_DPT)

109 Bascule 5-6 – État de commutation du mode de fonctionnement (2 octets – 9.002 Différence de température (K)_DPT)

Objets de communication « Valeur – Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance (chauffage / refroidissement - commutation) » (bascule)

13 Bascule 1-2 – Chauffage / refroidissement – affichage d'état (1 bit – 1.100 Chauffage / refroidissement_DPT)

18 Bascule 1-2 – Chauffage / refroidissement – commutation (1 bit – 1.100 Chauffage / refroidissement_DPT)

53 Bascule 3-4 – Chauffage / refroidissement – affichage d'état (1 bit – 1.100 Chauffage / refroidissement_DPT)

58 Bascule 3-4 – Chauffage / refroidissement – commutation (1 bit – 1.100 Chauffage / refroidissement_DPT)

93 Bascule 5-6 – Chauffage / refroidissement – affichage d'état (1 bit – 1.100 Chauffage / refroidissement_DPT)

98 Bascule 5-6 – Chauffage / refroidissement – commutation (1 bit – 1.100 Chauffage / refroidissement_DPT)

Objets de communication « Valeur – poste auxiliaire de thermostat d'ambiance (présence) » (bascule)

18 Bascule 1-2 – Présence (1 bit – 1.100 Interrupteur_DPT)

58 Bascule 3-4 – Présence (1 bit – 1.100 Interrupteur_DPT)

98 Bascule 5-6 – Présence (1 bit – 1.100 Interrupteur_DPT)

Objets de communication « Valeur – poste auxiliaire de thermostat d'ambiance (Mode actuel) » (poussoir)

22 Touche 1 – Mode actuel (1 octet – 20.102 Mode HVAC_DPT)

42 Touche 2 – Mode actuel (1 octet – 20.102 Mode HVAC_DPT)

62 Touche 3 – Mode actuel (1 octet – 20.102 Mode HVAC_DPT)

82 Touche 4 – Mode actuel (1 octet – 20.102 Mode HVAC_DPT)

102 Touche 5 – Mode actuel (1 octet – 20.102 Mode HVAC_DPT)

122 Touche 6 – Mode actuel (1 octet – 20.102 Mode HVAC_DPT)

Objets de communication « Valeur – poste auxiliaire de thermostat d'ambiance (commutation du mode de fonctionnement) » (poussoir)

24 Touche 1 – Commutation du mode de fonctionnement (2 octets – 9.002 Différence de température (K)_DPT)

29 Touche 1 – État de commutation du mode de fonctionnement (2 octets – 9.002 Différence de température (K)_DPT)

44 Touche 2 – Commutation du mode de fonctionnement (2 octets – 9.002 Différence de température (K)_DPT)

49 Touche 2 – État de commutation du mode de fonctionnement (2 octets – 9.002 Différence de température (K)_DPT)

64 Touche 3 – Commutation du mode de fonctionnement (2 octets – 9.002 Différence de température (K)_DPT)

69 Touche 3 – État de commutation du mode de fonctionnement (2 octets – 9.002 Différence de température (K)_DPT)

84 Touche 4 – Commutation du mode de fonctionnement (2 octets – 9.002 Différence de température (K)_DPT)

89 Touche 4 – État de commutation du mode de fonctionnement (2 octets – 9.002 Différence de température (K)_DPT)

104 Touche 5 – Commutation du mode de fonctionnement (2 octets – 9.002 Différence de température (K)_DPT)

109 Touche 5 – État de commutation du mode de fonctionnement (2 octets – 9.002 Différence de température (K)_DPT)

124 Touche 6 – Commutation du mode de fonctionnement (2 octets – 9.002 Différence de température (K)_DPT)

129 Touche 6 – État de commutation du mode de fonctionnement (2 octets – 9.002 Différence de température (K)_DPT)

Objets de communication « Valeur – Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance (chauffage / refroidissement - commutation) » (poussoir)

13 Touche 1 – Chauffage / refroidissement – affichage d'état (1 bit – 1.100 Chauffage / refroidissement_DPT)

18 Touche 1 – Chauffage / refroidissement – commutation (1 bit – 1.100 Chauffage / refroidissement_DPT)

33 Touche 2 – Chauffage / refroidissement – affichage d'état (1 bit – 1.100 Chauffage / refroidissement_DPT)

38 Touche 2 – Chauffage / refroidissement – commutation (1 bit – 1.100 Chauffage / refroidissement_DPT)

53 Touche 3 – Chauffage / refroidissement – affichage d'état (1 bit – 1.100 Chauffage / refroidissement_DPT)

58 Touche 3 – Chauffage / refroidissement – commutation (1 bit – 1.100 Chauffage / refroidissement_DPT)

73 Touche 4 – Chauffage / refroidissement – affichage d'état (1 bit – 1.100 Chauffage / refroidissement_DPT)

78 Touche 4 – Chauffage / refroidissement – commutation (1 bit – 1.100 Chauffage / refroidissement_DPT)

93 Touche 5 – Chauffage / refroidissement – affichage d'état (1 bit – 1.100 Chauffage / refroidissement_DPT)

98 Touche 5 – Chauffage / refroidissement – commutation (1 bit – 1.100 Chauffage / refroidissement_DPT)

113 Touche 6 – Chauffage / refroidissement – affichage d'état (1 bit – 1.100 Chauffage / refroidissement_DPT)

118 Touche 6 – Chauffage / refroidissement – commutation (1 bit – 1.100 Chauffage / refroidissement_DPT)

Objets de communication « Valeur – poste auxiliaire de thermostat d'ambiance (présence) » (poussoir)

18 Touche 1 – Présence (1 bit – 1.100 Interrupteur_DPT)

38 Touche 2 – Présence (1 bit – 1.100 Interrupteur_DPT)

58 Touche 3 – Présence (1 bit – 1.100 Interrupteur_DPT)

78 Touche 4 – Présence (1 bit – 1.100 Interrupteur_DPT)

98 Touche 5 – Présence (1 bit – 1.100 Interrupteur_DPT)

118 Touche 6 – Présence (1 bit – 1.100 Interrupteur_DPT)

3.9.8 Fonction « Commande forcée »

La fonction « Commande forcée » est paramétrée et réglée dans le principe d'utilisation sous forme de paire de touches et de touche dans la fenêtre de paramétrage suivante.

Le principe d'utilisation (1) permet de sélectionner si la « commande forcée » doit être commutée, démarrée ou arrêtée. La valeur de la commande forcée est définie avec la priorité (2).

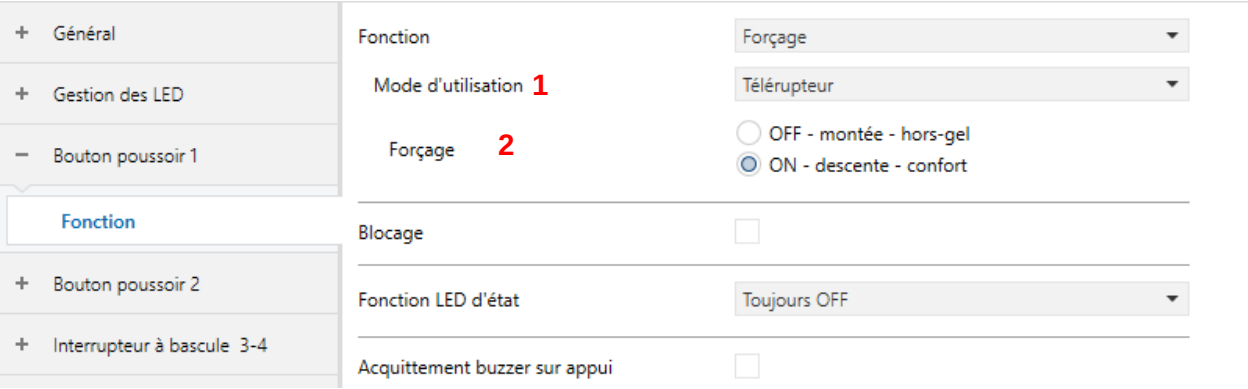

Image 29 : Fonction « Commande forcée »

Paramètre	Description	Valeur
Fonction de la paire de touches « Commande forcée »	Ce paramètre permet d'attribuer le fonctionnement suivant aux paires de touches dans la fonction « Commande forcée ». La différence est faite ici entre la fonction en cas de pression de la bascule à gauche ou à droite.	ALLUMÉ * / ÉTEINT
Fonction de la touche « Commande forcée »	Ce paramètre permet d'attribuer le fonctionnement suivant à la touche dans la fonction « Commande forcée » en cas de pression de la touche.	Commande forcée - Allumé * Commande forcée - Éteint

Tableau 48 : Fonction de la bascule / touche « Commande forcée »

Objets de communication « Commande forcée » (touche basculante)

13 Bascule 1-2 – Affichage d'état commande forcée (1 bit – État 1.011_DPT)

53 Bascule 3-4 – Affichage d'état commande forcée (1 bit – État 1.011_DPT)

93 Bascule 5-6 – Affichage d'état commande forcée (1 bit – État 1.011_DPT)

20 Bascule 1-2 – Commande forcée (1 bit – Commande booléenne 2.002_DPT)

60 Bascule 3-4 – Commande forcée (1 bit – Commande booléenne 2.002_DPT)

100 Bascule 5-6 – Commande forcée (1 bit – Commande booléenne 2.002_DPT)

Objets de communication « Commande forcée » (poussoir)

13 Touche 1 – Affichage d'état commande forcée (1 bit – État 1.011_DPT)

33 Touche 2 – Affichage d'état commande forcée (1 bit – État 1.011_DPT)

53 Touche 3 – Affichage d'état commande forcée (1 bit – État 1.011_DPT)

73 Touche 4 – Affichage d'état commande forcée (1 bit – État 1.011_DPT)

93 Touche 5 – Affichage d'état commande forcée (1 bit – État 1.011_DPT)

113 Touche 6 – Affichage d'état commande forcée (1 bit – État 1.011_DPT)

20 Touche 1 – Commande forcée (1 bit – Commande booléenne 2.002_DPT)

* Valeur par défaut

40 Touche 2 – Commande forcée (1 bit – Commande booléenne 2.002_DPT)

60 Touche 3 – Commande forcée (1 bit – Commande booléenne 2.002_DPT)

80 Touche 4 – Commande forcée (1 bit – Commande booléenne 2.002_DPT)

100 Touche 5 – Commande forcée (1 bit – Commande booléenne 2.002_DPT)

120 Touche 6 – Commande forcée (1 bit – Commande booléenne 2.002_DPT)

Cette fonction déclenche les états préalablement définis par une pression du côté de la paire de touches inférieure ou supérieure (par ex. détecteur de présence, mettre l'éclairage commandé hors-service avec la fonction et commuter l'éclairage sur ALLUMÉ EN PERMANENCE).

Exemple : fonction de nettoyage de fenêtre

La fonction de nettoyage de fenêtre est une application qui empêche de pouvoir exécuter une commande manuelle du store / volet roulant pendant le nettoyage de la fenêtre. Ce faisant, le fonctionnement du store / volet roulant est bloqué par une centrale. Les stores abaissés seront déplacés en position finale haute. Le déblocage de la fonction manuelle du store / volet roulant est également effectué depuis la centrale.
Différentes sous-fonctions sont réunies sous la fonction « Commande forcée ». Elles peuvent être exécutées en appuyant sur la touche, mais aussi en la relâchant.

3.9.9 Fonction « Scène »

La fonction « Scène » est paramétrée et réglée dans le principe d'utilisation sous forme de bascule et de touche dans la fenêtre de paramétrage suivante.

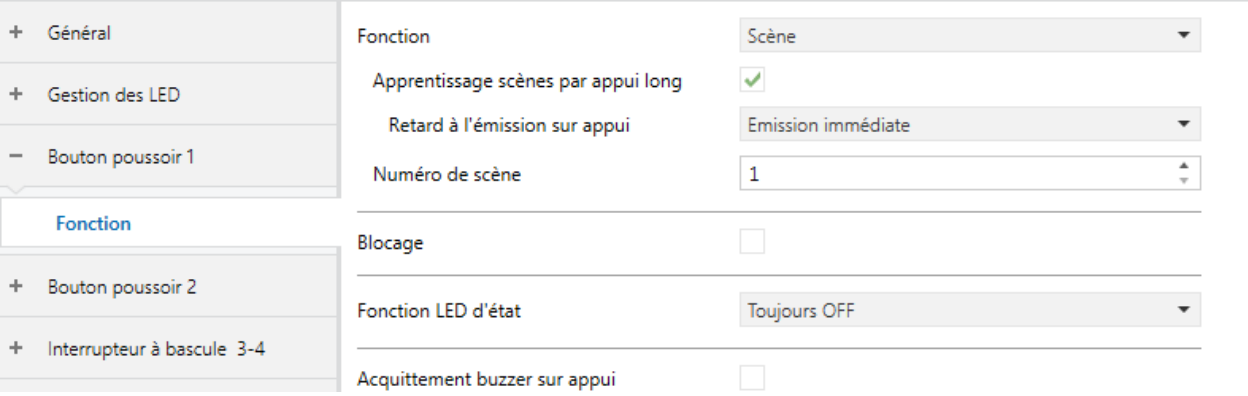

Image 30 : Fonction « Scène »

Pour chaque bascule ou touche, l'application met un objet de communication 1 octet à disposition. Une pression de touche permet d'ouvrir et d'exécuter des paramètres de scène sauvegardés sous le numéro de scène réglé et paramétré.

Ce faisant, il est possible d'ouvrir, de modifier et, si paramétré, de sauvegarder jusqu'à 64 scènes.

Paramètre	Description	Valeur
Fonction de la paire de touches « Scène »	Ce paramètre permet d'attribuer un numéro de scène à la paire de touches dans la fonction « Scène ». La différence est faite ici entre la fonction en cas de pression de la bascule à gauche ou à droite.	Numéro de scène bascule gauche Numéro de scène bascule droite (**1*** … 64);
Fonction de la touche « Scène »	Ce paramètre permet d'attribuer un numéro de scène à la touche dans la fonction « Scènes » en cas de pression de la touche.	Numéro de scène (**1*** … 64)
Temporisation d'envoi en cas d'appui	Ce paramètre détermine le moment où l'ordre doit être envoyé sur le bus en cas d'actionnement de la touche.	**Envoyer immédiatement** * Durée choisie 1 s … 5 min
Mémorisation de la scène par pression prolongée de la touche	En activant cette fonction, il est possible de réenregistrer une scène modifiée.	**Active** * Inactive

Tableau 49 : Fonction de la touche à bascule / touche « Poste auxiliaire de scènes »

Si les paramètres d'une scène sont modifiés par l'appareil, il est possible d'enregistrer les nouveaux paramètres de la scène par une pression prolongée de la touche.

Objets de communication « Scène » (touche basculante)

22 Bascule 1-2 – Scène (1 octet – 18.001 Commande de scène_DPT)

62 Bascule 3-4 – Scène (1 octet – 18.001 Commande de scène_DPT)

102 Bascule 5-6 – Scène (1 octet – 18.001 Commande de scène_DPT)

Objets de communication « Scène » (poussoir)

* Valeur par défaut

22 Touche 1 – Scène (1 octet – 18.001 Commande de scène_DPT)

42 Touche 2 – Scène (1 octet – 18.001 Commande de scène_DPT)

62 Touche 3 – Scène (1 octet – 18.001 Commande de scène_DPT)

82 Touche 4 – Scène (1 octet – 18.001 Commande de scène_DPT)

102 Touche 5 – Scène (1 octet – 18.001 Commande de scène_DPT)

122 Touche 6 – Scène (1 octet – 18.001 Commande de scène_DPT)

ℹ Ces nouveaux paramètres sont enregistrés uniquement dans le module RAM de l'appareil, de sorte qu'ils seront à nouveau écrasés par les valeurs définies au préalable dans l'ETS après une panne de courant du bus ou une réinitialisation.

ℹ La fonction « Mémoriser scène par un appui de touche prolongé » est activée par défaut.

Dans la fonction Poste auxiliaire de scènes, le poussoir sensoriel envoie, par le biais d'un objet de communication séparé, une scène prédéfinie (1 à 64) sur le bus en cas de pression de la touche. Ainsi, il est possible d'ouvrir des scènes enregistrées sur un autre appareil, comme par ex. un écran tactile, ou de les enregistrer, en cas d'utilisation de la fonction de mémorisation.

Si une scène interne est ouverte, aucun télégramme (scène sauvegardée sur le poussoir sensoriel) n'est envoyé sur le bus. Par conséquent, l'objet de communication correspondant est également manquant. Cette fonction permet uniquement d'ouvrir les 8 scènes maxi. sauvegardées en interne ou de les enregistrer, en cas d'utilisation de la fonction de mémorisation.

Le paramètre « Poste auxiliaire de scènes sans fonction de mémorisation » permet de créer une ouverture de scène simple par une pression de la touche. Un appui prolongé sur la touche n'a aucune autre influence supplémentaire.

Avec le paramètre « Poste auxiliaire de scènes avec fonction de mémorisation », le poussoir sensoriel vérifie la durée de la pression de la touche. Un appui sur la touche de moins d'une seconde entraîne, comme décrit plus haut, l'ouverture d'une scène simple.

En cas d'appui sur la touche de plus de cinq secondes, le poussoir sensoriel génère un ordre d'enregistrement. Dans le fonctionnement sous forme de poste auxiliaire de scènes, un télégramme d'enregistrement est alors envoyé sur le bus. Dans le cas de la configuration sous forme d'ouverture d'une scène interne, la scène interne est mémorisée dans ce cas. Le module de commande de scène interne demande là-dessus au bus les valeurs de scène actuelles pour les groupes d'actionneurs utilisés.

ℹ Un appui sur la touche durant entre une et cinq secondes n'est pas reconnu et sera considéré comme invalide.

Le paramètre « Numéro de scène » permet de déterminer laquelle des 8 scènes internes ou des 64 scènes externes au maximum doit être utilisé en cas de pression de la touche. Avec une fonction de bascule, il est possible de définir deux numéros de scène différents.

3.9.10 **Mode 2 canaux (fonctionnement 2 canaux)**

Les différentes variantes de la fonction « Mode 2 canaux » pour la touche individuelle et la paire de touches sont représentées et décrites dans la fenêtre de paramétrage suivante.

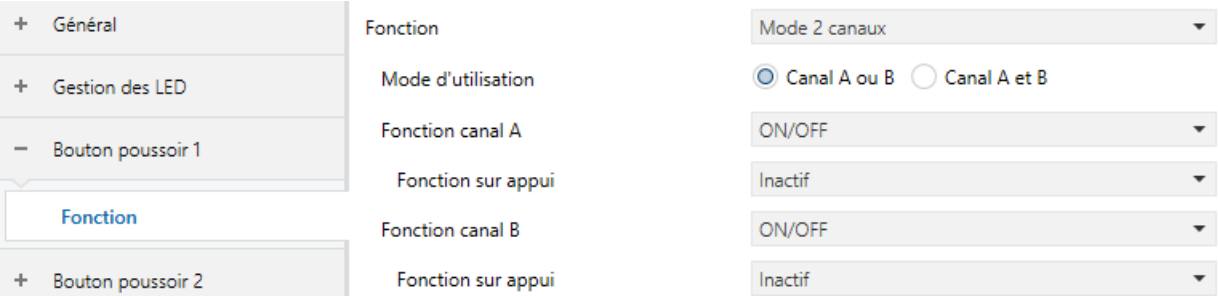

Image 31 : Paramètre « Fonction mode 2 canaux »

La fonction Mode 2 canaux (fonctionnement 2 canaux) permet d'assigner un second niveau de fonctionnement à l'appareil. Avec cette fonction, deux canaux sont attribués à la paire de touches / touche sélectionnée. Le canal A est exécuté par un appui bref sur la touche correspondante (gauche / droite) avec la fonction enregistrée, et le canal B est exécuté par un appui prolongé sur la touche avec la fonction enregistrée.

Dans ce mode de fonctionnement, seules les fonctions Commutation, Comparateur 1 octet / 2 octets, Comparateur de température, Comparateur de luminosité et Pourcentage sont disponibles.

Paramètre	Description	Valeur
Fonction de la paire de touches « Mode 2 canaux »	Ce paramètre permet d'attribuer le fonctionnement suivant à la paire de touches dans la fonction « Mode 2 canaux ». La différence est faite ici entre la fonction en cas de pression de la touche correspondante à gauche ou à droite.	**MARCHE / ARRÊT *** Volet roulant / store Valeur 1 octet Valeur 2 octets Scène
Fonction de la touche « Mode 2 canaux »	Ce paramètre permet d'attribuer le fonctionnement suivant à la touche dans la fonction « Mode 2 canaux » en cas de pression de la touche.	**MARCHE / ARRÊT *** Volet roulant / store Valeur 1 octet Valeur 2 octets Scène

Tableau 50 : Fonction de la bascule / touche « Mode 2 canaux »

Objet de communication « Mode 2 canaux – (interrupteur) » (bascule)

18 Bascule 1-2 MARCHE / ARRÊT canal A (1 bit – Interrupteur 1.001_DPT)

26 Bascule 1-2 MARCHE / ARRÊT canal B (1 bit – Interrupteur 1.001_DPT)

58 Bascule 3-4 MARCHE / ARRÊT canal A (1 bit – Interrupteur 1.001_DPT)

66 Bascule 3-4 MARCHE / ARRÊT canal B (1 bit – Interrupteur 1.001_DPT)

98 Bascule 5-6 MARCHE / ARRÊT canal A (1 bit – Interrupteur 1.001_DPT)

106 Bascule 5-6 MARCHE / ARRÊT canal B (1 bit – Interrupteur 1.001_DPT)

Objet de communication « Mode 2 canaux – (interrupteur) » (bascule)

22 Bascule 1-2 Valeur canal A (0-255) (1 octet – Impulsions (0-255)_5.010_DPT)

27 Bascule 1-2 Valeur canal B (0-255) (1 octet – Impulsions (0-255)_5.010_DPT)

62 Bascule 3-4 Valeur canal A (0-255) (1 octet – Impulsions (0-255)_5.010_DPT)

* Valeur par défaut

67 Bascule 3-4 Valeur canal B (0-255) (1 octet – Impulsions (0-255)_5.010_DPT)

102 Bascule 5-6 Valeur canal A (0-255) (1 octet – Impulsions (0-255)_5.010_DPT)

107 Bascule 5-6 Valeur canal B (0-255) (1 octet – Impulsions (0-255)_5.010_DPT)

Objet de communication « Mode 2 canaux – (pourcentage 0-100 %) » (bascule)

22 Bascule 1-2 Valeur canal A (%) (1 octet – Pourcentage (0-100 %)_5.001_DPT)

27 Bascule 1-2 Valeur canal B (%) (1 octet – Pourcentage (0-100 %)_5.001_DPT)

62 Bascule 3-4 Valeur canal A (%) (1 octet – Pourcentage (0-100 %)_5.001_DPT)

67 Bascule 3-4 Valeur canal B (%) (1 octet – Pourcentage (0-100 %)_5.001_DPT)

102 Bascule 5-6 Valeur canal A (%) (1 octet – Pourcentage (0-100 %)_5.001_DPT)

107 Bascule 5-6 Valeur canal B (%) (1 octet – Pourcentage (0-100 %)_5.001_DPT)

Objet de communication « Mode 2 canaux – (température) » (bascule)

24 Bascule 1-2 Valeur canal A (température) (1 octet – Température (°C)_9.001_DPT)

28 Bascule 1-2 Valeur canal B (température) (1 octet – Température (°C)_9.001_DPT)

64 Bascule 3-4 Valeur canal A (température) (1 octet – Température (°C)_9.001_DPT)

68 Bascule 3-4 Valeur canal B (température) (1 octet – Température (°C)_9.001_DPT)

104 Bascule 5-6 Valeur canal A (température) (1 octet – Température (°C)_9.001_DPT)

108 Bascule 5-6 Valeur canal B (température) (1 octet – Température (°C)_9.001_DPT)

Objet de communication « Mode 2 canaux – (luminosité) » (bascule)

24 Bascule 1-2 Valeur canal A (luminosité) (1 octet – Luminosité (Lux)_9.004_DPT)

28 Bascule 1-2 Valeur canal B (luminosité) (1 octet – Luminosité (Lux)_9.004_DPT)

64 Bascule 3-4 Valeur canal A (luminosité) (1 octet – Luminosité (Lux)_9.004_DPT)

68 Bascule 3-4 Valeur canal B (luminosité) (1 octet – Luminosité (Lux)_9.004_DPT)

104 Bascule 5-6 Valeur canal A (luminosité) (1 octet – Luminosité (Lux)_9.004_DPT)

108 Bascule 5-6 Valeur canal B (luminosité) (1 octet – Luminosité (Lux)_9.004_DPT)

Objet de communication « Mode 2 canaux – (valeur 2 octets) » (bascule)

24 Bascule 1-2 Valeur canal A (0-65535) (1 octet – Impulsions_7.001_DPT)

28 Bascule 1-2 Valeur canal B (0-65535) (1 octet – Impulsions_7.001_DPT)

64 Bascule 3-4 Valeur canal A (0-65535) (1 octet – Impulsions_7.001_DPT)

68 Bascule 3-4 Valeur canal B (0-65535) (1 octet – Impulsions_7.001_DPT)

104 Bascule 5-6 Valeur canal A (0-65535) (1 octet – Impulsions_7.001_DPT)

108 Bascule 5-6 Valeur canal B (0-65535) (1 octet – Impulsions_7.001_DPT)

Objet de communication « Mode 2 canaux – (scène) » (bascule)

28 Bascule 1-2 – Scène canal A (1 octet – Numéro de scène)

34 Bascule 1-2 – Scène canal B (1 octet – Numéro de scène)

51 Bascule 3-4 – Scène canal A (1 octet – Numéro de scène)

57 Bascule 3-4 – Scène canal B (1 octet – Numéro de scène)

74 Bascule 5-6 – Scène canal A (1 octet – Numéro de scène)

80 Bascule 5-6 – Scène canal B (1 octet – Numéro de scène)

Objet de communication « Mode 2 canaux – (interrupteur) » (poussoir)

18 Touche 1 MARCHE / ARRÊT canal A (1 bit – Interrupteur 1.001_DPT)

26 Touche 1 MARCHE / ARRÊT canal B (1 bit – Interrupteur 1.001_DPT)

38 Touche 2 MARCHE / ARRÊT canal A (1 bit – Interrupteur 1.001_DPT)

46 Touche 2 MARCHE / ARRÊT canal B (1 bit – Interrupteur 1.001_DPT)

58 Touche 3 MARCHE / ARRÊT canal A (1 bit – Interrupteur 1.001_DPT)

66 Touche 3 MARCHE / ARRÊT canal B (1 bit – Interrupteur 1.001_DPT)

78 Touche 4 MARCHE / ARRÊT canal A (1 bit – Interrupteur 1.001_DPT)

86 Touche 4 MARCHE / ARRÊT canal B (1 bit – Interrupteur 1.001_DPT)

98 Touche 5 MARCHE / ARRÊT canal A (1 bit – Interrupteur 1.001_DPT)

106 Touche 5 MARCHE / ARRÊT canal B (1 bit – Interrupteur 1.001_DPT)

118 Touche 6 MARCHE / ARRÊT canal A (1 bit – Interrupteur 1.001_DPT)

126 Touche 6 MARCHE / ARRÊT canal B (1 bit – Interrupteur 1.001_DPT)

Objet de communication « Mode 2 canaux – (valeur 1 octet) » (poussoir)

22 Touche 1 Valeur canal A (0-255) (1 octet – Impulsions (0-255) 5.010_DPT)

27 Touche 1 Valeur canal B (0-255) (1 octet – Impulsions (0-255) 5.010_DPT)

42 Touche 2 Valeur canal A (0-255) (1 octet – Impulsions (0-255) 5.010_DPT)

47 Touche 2 Valeur canal B (0-255) (1 octet – Impulsions (0-255) 5.010_DPT)

62 Touche 3 Valeur canal A (0-255) (1 octet – Impulsions (0-255) 5.010_DPT)

67 Touche 3 Valeur canal B (0-255) (1 octet – Impulsions (0-255) 5.010_DPT)

82 Touche 4 Valeur canal A (0-255) (1 octet – Impulsions (0-255) 5.010_DPT)

87 Touche 4 Valeur canal B (0-255) (1 octet – Impulsions (0-255) 5.010_DPT)

102 Touche 5 Valeur canal A (0-255) (1 octet – Impulsions (0-255) 5.010_DPT)

107 Touche 5 Valeur canal B (0-255) (1 octet – Impulsions (0-255) 5.010_DPT)

122 Touche 6 Valeur canal A (0-255) (1 octet – Impulsions (0-255) 5.010_DPT)

127 Touche 6 Valeur canal B (0-255) (1 octet – Impulsions (0-255) 5.010_DPT)

Objet de communication « Mode 2 canaux – (pourcentage 0-100 %) » (poussoir)

22 Touche 1 canal A (%) (1 octet – Pourcentage (0-100 %) 5.001_DPT)

27 Touche 1 canal B (%) (1 octet – Pourcentage (0-100 %) 5.001_DPT)

42 Touche 2 canal A (%) (1 octet – Pourcentage (0-100 %) 5.001_DPT)

47 Touche 2 canal B (%) (1 octet – Pourcentage (0-100 %) 5.001_DPT)

62 Touche 3 canal A (%) (1 octet – Pourcentage (0-100 %) 5.001_DPT)

67 Touche 3 canal B (%) (1 octet – Pourcentage (0-100 %) 5.001_DPT)

82 Touche 4 canal A (%) (1 octet – Pourcentage (0-100 %) 5.001_DPT)

87 Touche 4 canal B (%) (1 octet – Pourcentage (0-100 %) 5.001_DPT)

102 Touche 5 canal A (%) (1 octet – Pourcentage (0-100 %) 5.001_DPT)

107 Touche 5 canal B (%) (1 octet – Pourcentage (0-100 %) 5.001_DPT)

122 Touche 6 canal A (%) (1 octet – Pourcentage (0-100 %) 5.001_DPT)

127 Touche 6 canal B (%) (1 octet – Pourcentage (0-100 %) 5.001_DPT)

Objet de communication « Mode 2 canaux – (température) » (poussoir)

24 Touche 1 Valeur canal A (température) (1 octet – Température (°C) 9.001_DPT)

28 Touche 1 Valeur canal B (température) (1 octet – Température (°C) 9.001_DPT)

44 Touche 2 Valeur canal A (température) (1 octet – Température (°C) 9.001_DPT)

48 Touche 2 Valeur canal B (température) (1 octet – Température (°C) 9.001_DPT)

64 Touche 3 Valeur canal A (température) (1 octet – Température (°C) 9.001_DPT)

68 Touche 3 Valeur canal B (température) (1 octet – Température (°C) 9.001_DPT)

84 Touche 4 Valeur canal A (température) (1 octet – Température (°C) 9.001_DPT)

88 Touche 4 Valeur canal B (température) (1 octet – Température (°C) 9.001_DPT)

104 Touche 5 Valeur canal A (température) (1 octet – Température (°C) 9.001_DPT)

108 Touche 5 Valeur canal B (température) (1 octet – Température (°C) 9.001_DPT)

124 Touche 6 Valeur canal A (température) (1 octet – Température (°C) 9.001_DPT)

128 Touche 6 Valeur canal B (température) (1 octet – Température (°C) 9.001_DPT)

Objet de communication « Mode 2 canaux – (luminosité) » (poussoir)

24 Touche 1 Valeur canal A (luminosité) (1 octet – Luminosité (Lux) 9.004_DPT)

28 Touche 1 Valeur canal A (luminosité) (1 octet – Luminosité (Lux) 9.004_DPT)

44 Touche 2 Valeur canal A (luminosité) (1 octet – Luminosité (Lux) 9.004_DPT)

48 Touche 2 Valeur canal A (luminosité) (1 octet – Luminosité (Lux) 9.004_DPT)

64 Touche 3 Valeur canal A (luminosité) (1 octet – Luminosité (Lux) 9.004_DPT)

68 Touche 3 Valeur canal A (luminosité) (1 octet – Luminosité (Lux) 9.004_DPT)

84 Touche 4 Valeur canal A (luminosité) (1 octet – Luminosité (Lux) 9.004_DPT)

88 Touche 4 Valeur canal A (luminosité) (1 octet – Luminosité (Lux) 9.004_DPT)

104 Touche 5 Valeur canal A (luminosité) (1 octet – Luminosité (Lux) 9.004_DPT)

108 Touche 5 Valeur canal A (luminosité) (1 octet – Luminosité (Lux) 9.004_DPT)

124 Touche 6 Valeur canal A (luminosité) (1 octet – Luminosité (Lux) 9.004_DPT)

128 Touche 6 Valeur canal A (luminosité) (1 octet – Luminosité (Lux) 9.004_DPT)

Objet de communication « Mode 2 canaux – (valeur 2 octet) » (poussoir)

24 Touche 1 – Valeur canal A (0-65535) (2 octets – Impulsions 7.001_DPT)

28 Touche 1 – Valeur canal B (0-65535) (2 octets – Impulsions 7.001_DPT)

44 Touche 2 – Valeur canal A (0-65535) (2 octets – Impulsions 7.001_DPT)

48 Touche 2 – Valeur canal B (0-65535) (2 octets – Impulsions 7.001_DPT)

64 Touche 3 – Valeur canal A (0-65535) (2 octets – Impulsions 7.001_DPT)

68 Touche 3 – Valeur canal B (0-65535) (2 octets – Impulsions 7.001_DPT)

84 Touche 4 – Valeur canal A (0-65535) (2 octets – Impulsions 7.001_DPT)

88 Touche 4 – Valeur canal B (0-65535) (2 octets – Impulsions 7.001_DPT)

104 Touche 5 – Valeur canal A (0-65535) (2 octets – Impulsions 7.001_DPT)

108 Touche 5 – Valeur canal B (0-65535) (2 octets – Impulsions 7.001_DPT)

124 Touche 6 – Valeur canal A (0-65535) (2 octets – Impulsions 7.001_DPT)

128 Touche 6 – Valeur canal B (0-65535) (2 octets – Impulsions 7.001_DPT)

Objet de communication « Mode 2 canaux – (scène) » (touche)

28 Touche 1 – Scène canal A (1 octet – Numéro de scène)

34 Touche 1 – Scène canal B (1 octet – Numéro de scène)

51 Touche 2 – Scène canal A (1 octet – Numéro de scène)

57 Touche 2 – Scène canal B (1 octet – Numéro de scène)

74 Touche 3 – Scène canal A (1 octet – Numéro de scène)

80 Touche 3 – Scène canal B (1 octet – Numéro de scène)

97 Touche 4 – Scène canal A (1 octet – Numéro de scène)

103 Touche 4 – Scène canal B (1 octet – Numéro de scène)

En fonction du type d'objet paramétré, la valeur de l'objet à laquelle le poussoir sensoriel doit envoyer en cas d'appui sur la touche, peut être sélectionnée. Avec « Commutation (1 bit) », il est possible de choisir si, en cas de pression de la touche, un télégramme ALLUMÉ ou ÉTEINT doit être envoyé ou si la valeur d'objet Commuté (COMM) doit être envoyée.

Avec le paramétrage « Comparateur 1 octet », la valeur de l'objet peut être indiquée librement dans la plage de 0 à 255 ou de 0 à 100 %.

Avec « Comparateur de température 2 octets », il est possible de choisir une valeur de température dans la plage de 0 à 40 °C et avec « Comparateur de luminosité (2 octets) », il est possible de choisir une luminosité de 0 à 1000 lx.

Avec la fonction « Comparateur 2 octets », la valeur de l'objet peut être indiquée librement dans la plage de 0 à 65535.

Une modification de la valeur de l'objet est impossible avec la fonction « Mode 2 canaux » en cas d'appui prolongé sur la touche, car la détermination de la durée d'appui est utilisée pour les principes d'utilisation réglables.

Deux fonctions (« Canal A et canal B » ou « Canal A ou canal B ») sont disponibles comme possibilités de sélection supplémentaires sous « Principe d'utilisation ».

Principe d'utilisation Canal A ou Canal B

Avec ce principe d'utilisation, un télégramme est envoyé sur le bus à chaque pression de la touche.

- Avec un appui bref sur la touche, le poussoir sensoriel envoie un télégramme pour le canal A.
- Avec un appui prolongé sur la touche, le poussoir sensoriel envoie un télégramme pour le canal B.

La durée permettant de différencier un appui bref et un appui prolongé sur la touche est réglée par le paramètre « Généralités - Paramètres ».

Si la bascule est pressée moins longtemps que la durée réglée, seul le télégramme au canal A sera envoyé. Si la durée d'appui est dépassée, seul le télégramme au canal B sera envoyé.

Ce principe d'utilisation prévoit ainsi uniquement l'envoi d'un télégramme pour un canal. Avec ce principe d'utilisation, le poussoir sensoriel n'envoie pas un télégramme immédiatement après la pression de la bascule.

T1 = Durée d'une pression prolongée sur la touche Mode 2 canaux

Image 32 : Principe d'utilisation Canal A ou Canal B

Principe d'utilisation Canal A et Canal B

Avec ce principe d'utilisation, à chaque pression de la touche un télégramme ou deux télégrammes sont envoyés sur le bus.

- Avec un appui bref sur la touche, le poussoir sensoriel envoie un télégramme pour le canal A.
- Avec un appui prolongé sur la touche, le poussoir sensoriel envoie d'abord un télégramme pour le canal A, puis le télégramme pour le canal B.

La durée permettant de différencier un appui bref et un appui prolongé sur la touche est réglée par le paramètre « Durée entre Canal 1 et Canal 2 pour bascule gauche » et « Durée entre Canal 1 et Canal 2 pour bascule droite ».

Si la bascule est pressée moins longtemps que la durée réglée, seul le télégramme au canal A sera envoyé.

T1 = Durée d'une pression prolongée sur la touche Mode 2 canaux

Image 33 : Principe d'utilisation Canal A et Canal B

3.9.11 **Interrupteur à paliers**

Les fonctions correspondantes et les possibilités de sélection de la fonction « Interrupteur à paliers » sont représentées et configurées dans la fenêtre de paramétrage suivante.

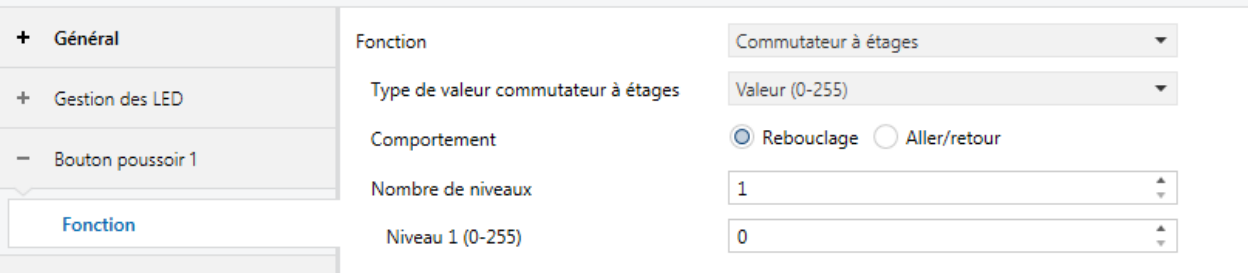

Image 34 : Fonction « Interrupteur à paliers »

Paramètre	Description	Valeur
Fonction de la paire de touches « Interrupteur à paliers - valeur »	Ce paramètre permet d'attribuer le fonctionnement suivant à la paire de touches dans la fonction « Interrupteur à paliers ». La différence est faite ici entre la fonction en cas de pression de la bascule à gauche ou à droite.	**Valeur (0 … 255)** ▯ Valeur (0 … 100 %) Scène (1 … 64)
Comportement	Ce paramètre permet de déterminer le principe d'utilisation pour l'interrupteur à paliers.	Passage * Avance et recul
Fonction de la touche « Numéro de palier »	Ce paramètre permet d'attribuer le fonctionnement suivant à la touche dans la fonction « Interrupteur à paliers » en cas de pression de la touche.	**1*** … 7
Palier X (0-255) Palier X (0-100 %) Palier X (scène 1-64)	Ce paramètre permet de régler la valeur correspondante pour chaque palier.	**0*** … 255 **0*** … 100% **1*** … 64

Tableau 51 : Fonction de la bascule

L'interrupteur à paliers offre la possibilité de sélectionner des valeurs prédéfinies, par ex. des valeurs 1 octet (0 à 100 %, 0 à 255 ou scènes 1 à 64) et de les envoyer sur le bus.

Objet de communication « Interrupteur à paliers – (valeur 0-255) » (bascule)

22 Bascule 1-2 Valeur (0-255) (1 octet – Compteur d'impulsions (0..255) 5.010_DPT)

62 Bascule 3-4 Valeur (0-255) (1 octet – Compteur d'impulsions (0..255) 5.010_DPT)

102 Bascule 5-6 Valeur (0-255) (1 octet – Compteur d'impulsions (0..255) 5.010_DPT)

Objet de communication « Interrupteur à paliers – (valeur %) » (bascule)

22 Bascule 1-2 Valeur en % (1 octet – Pourcentage (0...100 %) 5.001_DPT)

62 Bascule 3-4 Valeur en % (1 octet – Pourcentage (0...100 %) 5.001_DPT)

102 Bascule 5-6 Valeur en % (1 octet – Pourcentage (0...100 %) 5.001_DPT)

Objet de communication « Interrupteur à paliers – (scène) » (bascule)

22 Bascule 1-2 – Scène (1 octet – Commande de scène 18.001_DPT)

62 Bascule 3-4 – Scène (1 octet – Commande de scène 18.001_DPT)

102 Bascule 5-6 – Scène (1 octet – Commande de scène 18.001_DPT)

Objet de communication « Interrupteur à paliers – (valeur 0-255) » (interrupteur)

22 Touche 1 – Valeur (0-255) (1 octet – Compteur d'impulsions (0..255) 5.010_DPT)

42 Touche 2 – Valeur (0-255) (1 octet – Compteur d'impulsions (0..255) 5.010_DPT)

62 Touche 3 – Valeur (0-255) (1 octet – Compteur d'impulsions (0..255) 5.010_DPT)

82 Touche 4 – Valeur (0-255) (1 octet – Compteur d'impulsions (0..255) 5.010_DPT)

102 Touche 5 – Valeur (0-255) (1 octet – Compteur d'impulsions (0..255) 5.010_DPT)

122 Touche 6 – Valeur (0-255) (1 octet – Compteur d'impulsions (0..255) 5.010_DPT)

Objet de communication « Interrupteur à paliers – (valeur %) » (interrupteur)

22 Touche 1 – Valeur en % (1 octet – Pourcentage (0...100 %) 5.001_DPT)

42 Touche 2 – Valeur en % (1 octet – Pourcentage (0...100 %) 5.001_DPT)

62 Touche 3 – Valeur en % (1 octet – Pourcentage (0...100 %) 5.001_DPT)

82 Touche 4 – Valeur en % (1 octet – Pourcentage (0...100 %) 5.001_DPT)

102 Touche 5 – Valeur en % (1 octet – Pourcentage (0...100 %) 5.001_DPT)

122 Touche 6 – Valeur en % (1 octet – Pourcentage (0...100 %) 5.001_DPT)

Objet de communication « Interrupteur à paliers – (scène) » (interrupteur)

22 Touche 1 – Scène (1 octet – Commande de scène 18.001_DPT)

42 Touche 2 – Scène (1 octet – Commande de scène 18.001_DPT)

62 Touche 3 – Scène (1 octet – Commande de scène 18.001_DPT)

82 Touche 4 – Scène (1 octet – Commande de scène 18.001_DPT)

102 Touche 5 – Scène (1 octet – Commande de scène 18.001_DPT)

122 Touche 6 – Scène (1 octet – Commande de scène 18.001_DPT)

Type de point d'information	Type de valeur	Taille du point d'information	Limite de plage de valeurs
DPT 5.001	Pourcentage	1 octets	[0 … 100%]
DPT 5.010	Nombre entier	1 octets	[0 … 255]
DPT 18.001	N° de scène	1 octet	[1 … 64]

Tableau 52 : Traitement de valeur de l'interrupteur à paliers

Le premier réglage au sein de la configuration est la sélection du fonctionnement de la paire de touches correspondante à chaque actionnement. Cette sélection est importante pour définir le

sens de comptage à chaque pression de chaque côté de la paire de touches (côté bas / côté haut). Les modes de travail suivants sont possibles :

A. Commuter vers haut / Commuter vers bas
B. Commuter vers haut / Commuter vers bas
C. Pass through
D. Flow and return

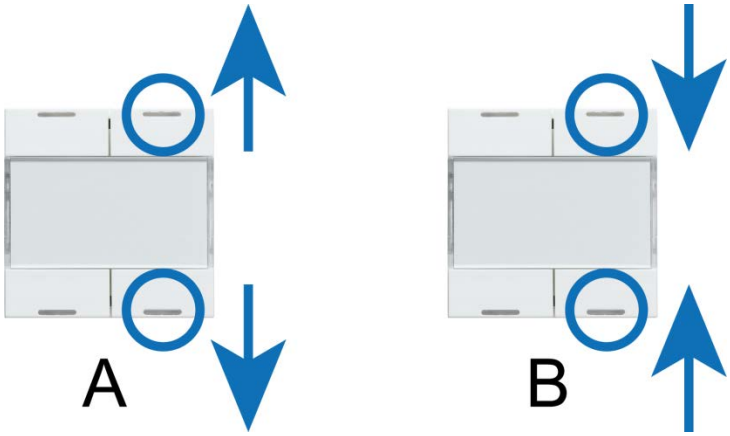

Image 35 : Choix du fonctionnement des bascules

Le nombre possible d'étapes (valeurs) doit être sélectionné à l'étape suivante. Le nombre d'étapes est identique pour les deux côtés de la bascule. Sept étapes au maximum (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7) sont disponibles.

Après avoir sélectionné le nombre d'étapes possibles, le type de la valeur est configuré. Les types de valeurs possibles sont indiqués dans **Fehler! Verweisquelle konnte nicht gefunden werden.**.

Exemple : indication de la valeur de variation à l'aide de l'interrupteur à paliers

Paramétrages :
Principe de fonctionnement = bascule bas = variation plus clair / bascule haut = variation plus sombre
Nombre d'étapes = 7
Type de point d'information= DPT 5.001
Valeur = 0 … 100 % (indication de la valeur de variation)

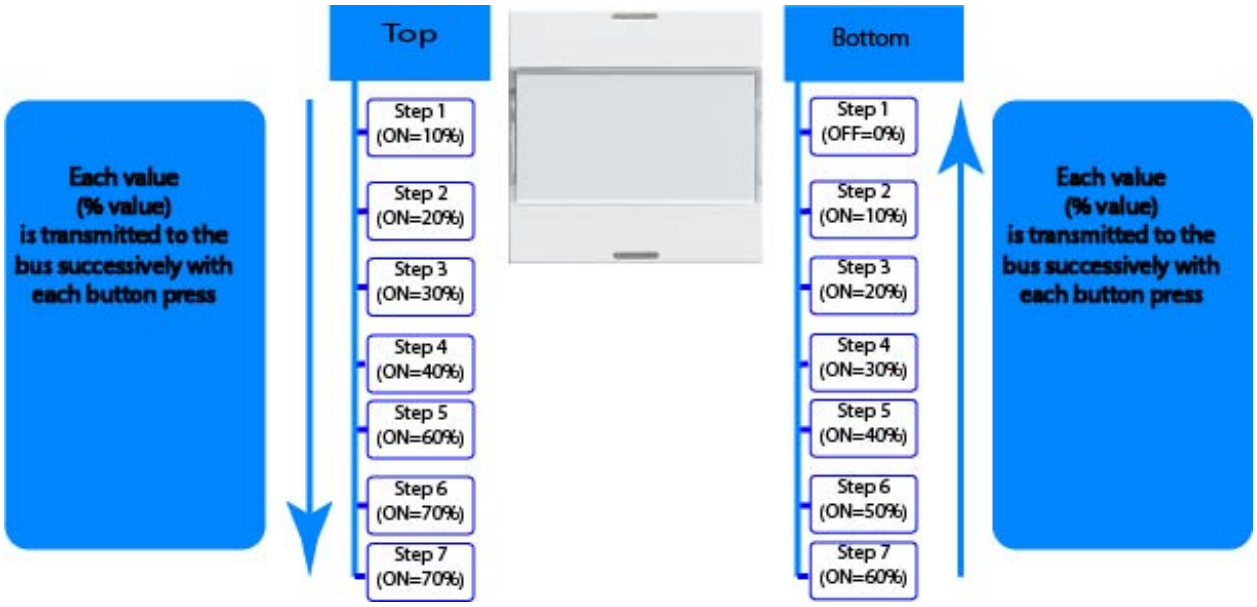

Image 36 : Vue d'ensemble 1 de la fonction de l'interrupteur à paliers

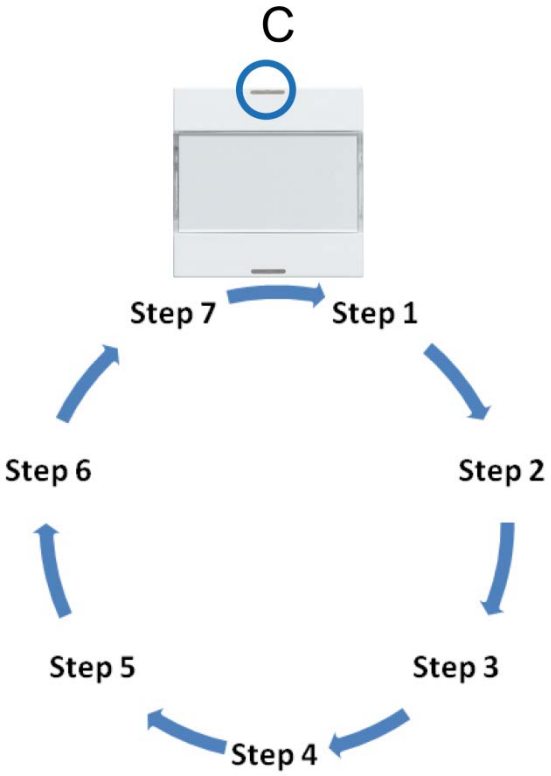

Image 37 : Vue d'ensemble 2a de la fonction de l'interrupteur à paliers

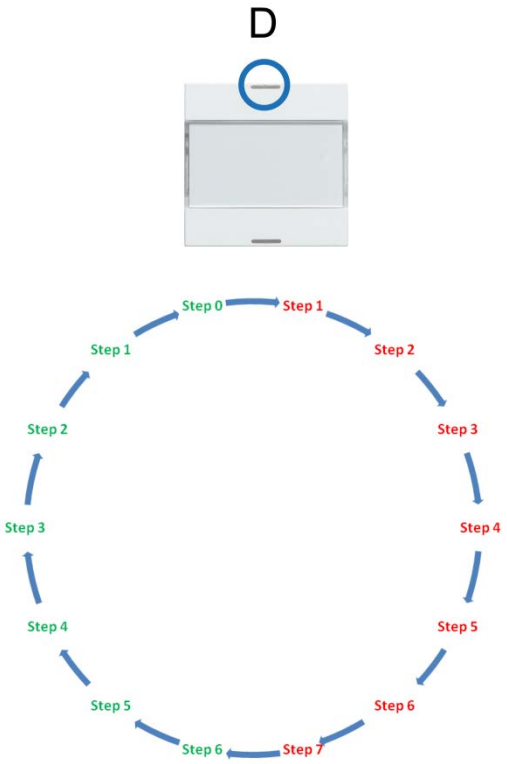

Image 38 : Vue d'ensemble 2b de la fonction de l'interrupteur à paliers

3.9.12 **Fonction « Désactiver les fonctions automatiques »**

La fonction « Désactiver fonctions automatiques » est décrite et représentée dans la section suivante.

Figure 39 : Paramètre « Désactiver les fonctions automatiques »

Objet de communication « Désactiver les fonctions automatiques » (bascule)

13 Bascule 1-2 – État Désactiver mode automatique (1 bit – Autoriser 1.003_DPT)

18 Bascule 1-2 – Désactiver mode automatique (1 bit – Autoriser 1.003_DPT)

53 Bascule 3-4 – État Désactiver mode automatique (1 bit – Autoriser 1.003_DPT)

58 Bascule 3-4 – Désactiver mode automatique (1 bit – Autoriser 1.003_DPT)

93 Bascule 5-6 – État Désactiver mode automatique (1 bit – Autoriser 1.003_DPT)

98 Bascule 5-6 – Désactiver mode automatique (1 bit – Autoriser 1.003_DPT)

Objet de communication « Désactiver les fonctions automatiques » (poussoir)

13 Touche 1 – État Désactiver mode automatique (1 bit – Autoriser 1.003_DPT)

18 Touche 1 – Désactiver mode automatique (1 bit – Autoriser 1.003_DPT)

33 Touche 2 – État Désactiver mode automatique (1 bit – Autoriser 1.003_DPT)

38 Touche 2 – Désactiver mode automatique (1 bit – Autoriser 1.003_DPT)

53 Touche 3 – État Désactiver mode automatique (1 bit – Autoriser 1.003_DPT)

58 Touche 3 – Désactiver mode automatique (1 bit – Autoriser 1.003_DPT)

73 Touche 4 – État Désactiver mode automatique (1 bit – Autoriser 1.003_DPT)

78 Touche 4 – Désactiver mode automatique (1 bit – Autoriser 1.003_DPT)

93 Touche 5 – État Désactiver mode automatique (1 bit – Autoriser 1.003_DPT)

98 Touche 5 – Désactiver mode automatique (1 bit – Autoriser 1.003_DPT)

113 Touche 6 – État Désactiver mode automatique (1 bit – Autoriser 1.003_DPT)

118 Touche 6 – Désactiver mode automatique (1 bit – Autoriser 1.003_DPT)

Avec cet objet de communication 1 bit, des procédures automatiques en cours d'exécution peuvent être désactivées ou arrêtées dans les actionneurs.

3.10 Paramètre « Fonction de la LED d'état »

Dans la section suivante, les fonctions de la LED d'état sont décrites et paramétrées dans le principe d'utilisation comme « paire de touches » et les fonctions de la LED d'état gauche / droite dans le principe d'utilisation « touche ».

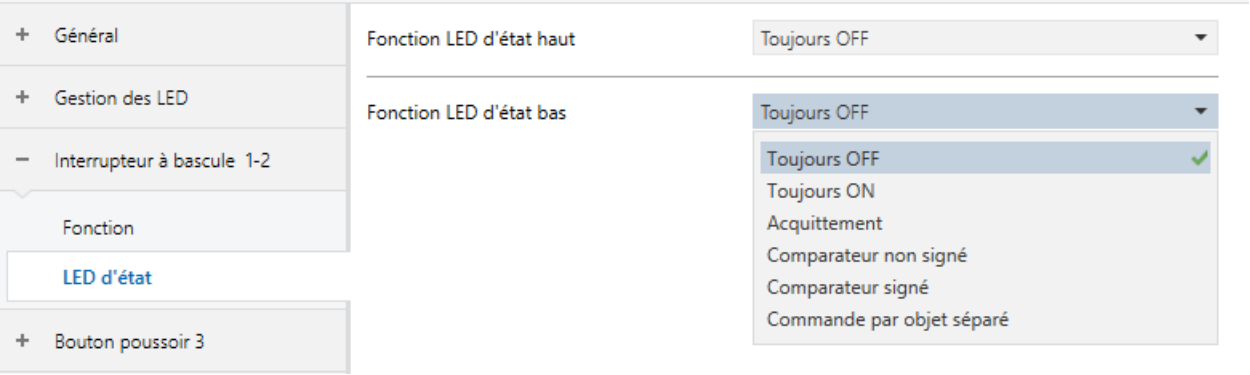

Image 40 : Vue d'ensemble des fonctions de la LED d'état

ℹ Pour la configuration de chaque LED d'état individuelle, la fonction « Configuration individuelle de la LED d'état » doit être paramétrée dans le chapitre 3.8.3 LED d'état.

Paramètre	Description	Valeur
Fonction de la LED d'état dans le principe d'utilisation « Paire de touches »	Ce paramètre permet de configurer le fonctionnement de la LED d'état à gauche et à droite.	**Arrêt permanent** * Marche permanente Confirmation Indication d'état Comparateur non précédé d'un signe Comparateur précédé d'un signe Commande par objet séparé
Fonction de la LED d'état dans le principe d'utilisation « Touche »	Ce paramètre permet de configurer le fonctionnement de la LED d'état à droite.	**Arrêt permanent** * Marche permanente Confirmation Indication d'état Comparateur non précédé d'un signe Comparateur précédé d'un signe Commande par objet séparé

Tableau 53 : Vue d'ensemble des fonctions de la LED d'état

ℹ La description fait toujours référence uniquement au paramétrage des deux premières touches (touche 1-2) ou de la première paire de touches (touche 1 / touche 2). Pour les autres touches ou paires de touches, le paramétrage et la configuration doivent être exécutés de la même manière.

Les différents modes de fonctionnement des LED d'état sont décrits et configurés dans les sections suivantes. Les LED d'état peuvent être allumées en permanence, peuvent être activées par la pression de la touche associée ou être commandées par des objets.

* Valeur par défaut

3.10.1 **Fonction de la LED d'état « Toujours ALLUMÉ »**

Si une couleur individuelles est sélectionnée, la couleur peut être modifiée en externe par l'un des six objets de communication, comme décrit au chapitre « LED d'état global ». Veuillez réaliser le même ajustement pour les descriptions suivantes.

Paramètre	Description	Valeur
Toujours allumé	Avec ce paramètre, la LED d'état est allumée en permanence dans la couleur sélectionnée.	**Arrêt** * Rouge Vert Bleu Rouge + vert Rouge + bleu Bleu + vert

Tableau 54 : Paramètre de la fonction de la LED d'état « Fonction toujours allumé »

ℹ Aucune couleur de la LED d'état signifie que la LED est éclairée avec la couleur blanche.

3.10.2 **Fonction de la LED d'état « Confirmation »**

Paramètre	Description	Valeur
Confirmation	Ce paramètre allume la LED d'état en cas de pression de la touche correspondante, qui reste allumée dans la couleur sélectionnée pendant une durée déterminée dans l'appareil uniquement en cas de pression.	Arrêt * Rouge Vert Bleu Rouge + vert Rouge + bleu Bleu + vert

Tableau 55 : Paramètres de la fonction de la LED d'état « Indication de pression »

3.10.3 **Fonction de la LED d'état « Indication d'état interrupteur »**

Paramètre	Description	Valeur
Affichage d'état (MARCHE = 0)	La LED d'état est utilisée comme indication de réponse lorsque, par exemple, une lumière est allumée, afin de signaler que l'éclairage a été allumé. La LED d'état reste allumée avec la couleur paramétrée tant que l'éclairage est éteint.	Arrêt * Rouge Vert Bleu Rouge + vert Rouge + bleu Bleu + vert
Affichage d'état (MARCHE = 1)	La LED d'état est utilisée comme indication de réponse lorsque, par exemple, une lumière est éteinte, afin de signaler que l'éclairage a été éteint. La LED d'état reste allumée avec la couleur paramétrée tant que l'éclairage est allumé.	Arrêt * Rouge Vert Bleu Rouge + vert Rouge + bleu Bleu + vert

Tableau 56 : Paramètres de la fonction de la LED d'état « Indication d'état Commutation objet »

3.10.4 **Fonction de la LED d'état « Commande par objet séparé si allumé / éteint »**

Paramètre	Description	Valeur
Commande par objet séparé si allumé	La LED d'état est activée par un objet de communication séparé (par ex. objet d'état Canal actionneur activé) en cas de logique « 1 » et s'allume avec la couleur paramétrée.	Arrêt * Rouge Vert Bleu Rouge + vert Rouge + bleu Bleu + vert
Commande par objet séparé si éteint	La LED d'état est activée par un objet de communication séparé (par ex. objet d'état Canal actionneur désactivé) en cas de logique « 0 » et s'allume avec la couleur paramétrée.	Arrêt * Rouge Vert Bleu Rouge + vert Rouge + bleu Bleu + vert

Tableau 57 : Paramètres de fonction de la LED d'état « Commande par objet séparé »

La « LED d'état » peut être activée ou désactivée séparément, par ex. par une pression de touche d'un second poussoir sensoriel. La commande s'effectue par l'intermédiaire de la valeur sur l'objet de communication « Commutation ».

3.10.5 **Fonction de la LED d'état « Indication d'état clignote à 1 / 0 »**

Paramètre	Description	Valeur
L'affichage d'état clignote à 1	La LED d'état est utilisée comme indication de réponse lorsque, par exemple, une lumière est allumée, afin de signaler que l'éclairage a été allumé. La LED d'état clignote avec la couleur paramétrée tant que l'éclairage est éteint. La fréquence de clignotement est de ! Hz.	**ARRÊT*** Rouge Vert Bleu Rouge + vert Rouge + bleu Bleu + vert

Tableau 58 : Paramètres de la fonction de la LED d'état « Indication d'état clignotant - clignotant si 1 »

La LED d'état signale le statut de l'objet propre de la LED 1 bit séparé. Ce paramétrage permet d'afficher le paramètre supplémentaire « Commande de la LED d'état par la valeur de l'objet ».

Paramètre	Description	Valeur
L'affichage d'état clignote à 1	La LED d'état est utilisée comme indication de réponse lorsque, par exemple, une lumière est allumée, afin de signaler que l'éclairage a été allumé. La LED d'état clignote avec la couleur paramétrée tant que l'éclairage est éteint. La fréquence de clignotement est de ! Hz.	Arrêt * Rouge Vert Bleu Rouge + vert Rouge + bleu Bleu + vert

Tableau 59 : Paramètres de la fonction de la LED d'état « Indication d'état clignotant - clignotant si 0 »

La LED d'état signale le statut de l'objet propre de la LED 1 bit séparé. Ce paramétrage permet d'afficher le paramètre supplémentaire « Commande de la LED d'état par la valeur de l'objet ».

3.10.6 Fonction de la LED d'état « Affichage du mode de fonctionnement régulateur KNX »

La LED d'état signale l'état d'un thermostat d'ambiance KNX par le biais d'un objet de communication 1 octet séparé. Ce paramétrage permet d'afficher le paramètre supplémentaire « LED d'état allumée si ».

Paramètre	Description	Valeur
Affichage du mode de fonctionnement régulateur KNX	Ce paramètre permet d'afficher le statut par une LED d'état sur la touche paramétrée (modes de fonctionnement) d'un thermostat d'ambiance.	**Pas de couleur *** Rouge Vert Bleu Rouge + vert Rouge + bleu Bleu + vert

Tableau 60 : Paramètres de la fonction de la LED d'état « Affichage du mode de fonctionnement régulateur KNX »

Les valeurs d'un objet de communication avec le type de données 20.102 « Mode HVAC » sont définies de la manière suivante : 0 = Automatique / 1 = Comfort / 2 = Standby / 3 = Nuit / 4 = Protection antigel / surchauffe.

Ce faisant, la valeur « Automatique » est uniquement utilisée pour les objets « Commutation mode de fonctionnement forcé ». La LED d'état est allumée si l'objet contient la valeur paramétrée à cet endroit. Tableau éventuel avec Valeur - Mode de fonctionnement - Symbole

ℹ Après une réinitialisation du bus ou une opération de programmation ETS, la valeur de l'objet LED est toujours « 0 » (Automatique).

3.10.7 Fonction de la LED d'état « Comparateur sans préfixe (1 octet) »

Avec la fonction « Comparateur sans préfixe » (plage de valeur 0 à 255), l'appareil compare une valeur paramétrée définie (valeur de comparaison) avec une valeur reçue. Si la valeur de comparaison est supérieure à la valeur reçue, la LED d'état s'allume alors avec la couleur sélectionnée.

La LED d'état est commandée en fonction d'une opération de comparaison. Dans cette configuration, il existe un objet de communication 1 octet séparé, par le biais duquel est reçue la valeur de comparaison par le biais de la valeur de comparaison sans préfixe (0...255). Ce paramétrage permet d'afficher le paramètre supplémentaire « LED d'état allumée si ».

Paramètre	Description	Valeur
LED d'état allumée si...	Avec ce paramètre, la LED d'état est allumée si la valeur de comparaison est supérieure à la valeur reçue.	**Pas de couleur *** Rouge Vert Bleu Rouge + vert Rouge + bleu Bleu + vert
LED d'état allumée si...	Avec ce paramètre, la LED d'état est allumée si la valeur de comparaison est inférieure à la valeur reçue.	**Pas de couleur *** Rouge Vert Bleu Rouge + vert Rouge + bleu Bleu + vert

* Valeur par défaut

LED d'état allumée si...	Avec ce paramètre, la LED d'état est allumée si la valeur de comparaison est égale à la valeur reçue.	**Pas de couleur *** Rouge Vert Bleu Rouge + vert Rouge + bleu Bleu + vert

Tableau 61 : Paramètres de la fonction de la LED d'état « Comparateur sans préfixe »

3.10.8 **Fonction de la LED d'état « Comparateur avec préfixe (1 octet) »**

La LED d'état est commandée en fonction d'une opération de comparaison. Dans cette configuration, il existe un objet de communication 1 octet séparé, par le biais duquel est reçue la valeur de comparaison par le biais de la valeur de comparaison positive ou négative (-128 à 127).

Paramètre	Description	Valeur
LED d'état allumée si...	Avec ce paramètre, la LED d'état est allumée si la valeur de comparaison est supérieure à la valeur reçue.	**Pas de couleur *** Rouge Vert Bleu Rouge + vert Rouge + bleu Bleu + vert
LED d'état allumée si...	Avec ce paramètre, la LED d'état est allumée si la valeur de comparaison est inférieure à la valeur reçue.	**Pas de couleur *** Rouge Vert Bleu Rouge + vert Rouge + bleu Bleu + vert
LED d'état allumée si...	Avec ce paramètre, la LED d'état est allumée si la valeur de comparaison est égale à la valeur reçue.	**Pas de couleur *** Rouge Vert Bleu Rouge + vert Rouge + bleu Bleu + vert

Tableau 62 : Paramètres de la fonction de la LED d'état « Comparateur avec préfixe »

ℹ Après une réinitialisation du bus ou une programmation ETS, la valeur de l'objet LED est toujours « 0 ».

* Valeur par défaut

3.11 Paramètre de fonctionnement « Capteur de température interne »

La configuration et le paramétrage du capteur de température interne sont décrits et représentés dans la fenêtre de paramétrage suivante.

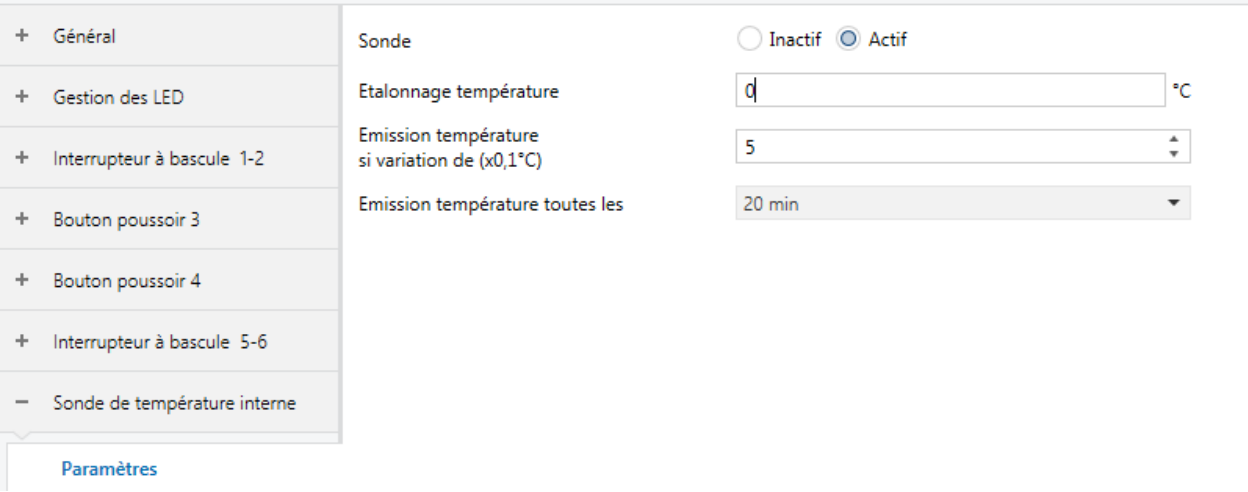

Image 41 : Paramètre de fonctionnement du capteur de température interne

Paramètre	Description	Valeur
Choix du capteur	Ce paramètre permet avant tout de décider si le capteur de température interne est utilisé.	**Inactif*** Actif
Calibrage de la température [1]	Ce paramètre permet de paramétrer la différence entre la température mesurée sur l'appareil et la température mesurée par un appareil de mesure de référence. « Calibrage de la sonde de température »	-5 °C … **0 °C *** … + 5 °C
Envoyer la valeur de température en cas de variation de (x 0,1 °C) [1]	Ce paramètre détermine la différence de température à laquelle une nouvelle valeur doit être envoyée sur le bus.	0 …**5 ***… 255
Envoyer la valeur de température cycliquement [1]	Ce paramètre détermine le cycle dans lequel la valeur réelle doit être comparée à la valeur de consigne et être envoyée sur le bus.	Inactif 10 s …**20 min*** … 30 min

Tableau 63 : Paramètre de fonctionnement du capteur de température interne

[1] Ces paramètres ne sont visibles que si le paramètre « Choix du capteur » est réglé sur « Utiliser ».

157 - Capteur de température interne - Capteur de température interne (2 octets – Température (°C) 9.001_DPT)

4 Information

Cette fenêtre de paramétrage indique l'application, la version de base de données et la version de traduction avec lesquelles travaille l'appareil utilisé.

5 Interface IR

La configuration de l'interface IR est décrite dans la fenêtre de paramétrage suivante.

Les appareils avec interface IR disponible d'un total de 12 canaux IR. La commande infrarouge est déclenchée par l'actionnement de la touche de canal correspondante de la télécommande IR. Les LED de confirmation vertes allumées confirment la transmission des instructions d'émission.

La télécommande infrarouge utilise le protocole A RC6 pour l'émission des télégrammes.

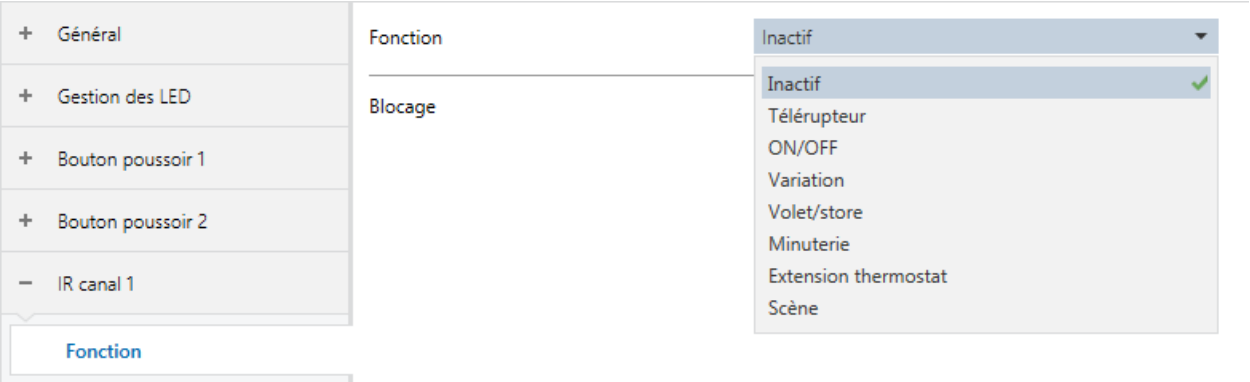

Image 42 : Paramètre de fonctionnement de l'interface IR

- Les fonctions individuelles, par ex. commutation, basculement, variation, volet roulent/store, etc. doivent être configurées exactement comme décrit dans les paragraphes à partir du chapitre 3.9 Fonction de la touche / de la paire de touches.
- Pour pouvoir garantir un fonctionnement irréprochable à une distance maximale, configurer la télécommande sur le récepteur IR (appareils avec interface IR).

Pour le nombre de canaux IR requis (12 canaux IR sont disponibles au maximum), le fonctionnement nécessaire doit être réglé sous « Fonctionnement » et configuré comme décrit à partir du chapitre 3.9 Fonction de la touche / de la paire de touches.

- Une liste de tous les objets de communication pour les 12 canaux IR figure au chapitre 7.5 Interface IR.

6 État à la livraison

Tant que l'appareil n'a pas encore été programmé par l'ETS avec des données d'application, la LED de fonctionnement clignote lentement (env. 0,75 Hz). En cas de pression d'une surface sensorielle, la LED d'état associée s'allume brièvement (indication de pression). Cet état est uniquement terminé par la programmation de l'application. De plus, l'appareil peut signaler par un clignotement lent de la LED de fonctionnement (env. 0,75 Hz), qu'une application inapte à fonctionner a été programmée par l'ETS. Les applications sont inaptes à fonctionner si elles ne sont pas prévues pour être utilisées avec l'appareil dans la base de données ETS. Il convient également de veiller à ce que la variante de l'appareil corresponde à celle du projet (par ex. 4 ´sorties créés dans le projet ETS, mais également montés). La LED de fonctionnement clignote également lentement ensuite si le programme d'application a été déchargé par l'ETS. Dans les deux cas, l'appareil n'est pas opérationnel.

7 Objets de communication

7.1 Paramétrages généraux

2	Général	Configuration deuxième niveau	1 bit	C	-	W	-	-	state	Bas
3	Général	Alarme	1 bit	C	-	W	-	-	alarm	Bas
4	Général	Blocage	1 bit	C	-	W	-	-	state	Bas
5	Général	Surveillance	1 bit	C	R	-	T	-	switch	Bas

Image 43 : Objets de communication « Généralités »

7.1.1 Configuration du deuxième niveau

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
2	Généralités	Configuration du deuxième niveau	1 bit	Alarme_DPT	K, S
Cet objet est toujours actif si le paramètre « Mode 2 canaux » est activé dans le paramètre « Généralités - Deuxième niveau de fonctionnement ». Cet objet permet la commande des touches à un deuxième niveau de fonctionnement. Plus d'informations, cf. Paramètre « Principe d'utilisation »					

7.1.2 Alarme

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
3	Général	Alarme	1 bit	Alarme_DPT	K, S
Cet objet est toujours actif si le paramètre « Alarme » est activé. Cet objet permet l'utilisation d'un télégramme d'alarme. En cas d'utilisation d'un télégramme d'alarme, il convient de faire la différence entre les signaux d'entrée (0 / 1) susceptibles de déclencher une alarme. Plus d'informations, cf. Message d'alarme					

7.1.3 Blocage

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
4	Général	Blocage	1 bit	Statut_DPT	K, S
Cet objet est toujours actif. Il doit cependant être activé séparément pour chaque touche / paire de touches. Cet objet permet le verrouillage de la touche / paire de touches par l'envoi d'un 0/1 par, par ex., un deuxième poussoir. Plus d'informations, cf. Blocage					

7.1.4 Fonction de verrouillage

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
5	Général	Remarque	1 bit	Statut_DPT	K,L,Ü
Cet objet est activé si le paramètre « Surveillance » est activé. Cet objet permet d'utiliser un télégramme de surveillance. En cas d'utilisation d'un télégramme de surveillance, il convient de faire la différence entre les signaux d'entrée (0 / 1) susceptibles de déclencher une alarme. Plus d'informations, cf. Remarque					

7.2 Objets de communication Configuration des LED

6	Gestion des LED	Jour/nuit	1 bit	C	-	W	-	U	state	Bas
7	Gestion des LED	LED produit - ON/OFF	1 bit	C	-	W	-	U	switch	Bas
9	Gestion des LED	Eclairage du porte étiquette - luminosité jour	1 byte	C	-	W	-	U	percentage (0..100%)	Bas
10	Gestion des LED	LED d'état - luminosité jour	1 byte	C	-	W	-	U	percentage (0..100%)	Bas
11	Gestion des LED	Eclairage du porte étiquette - luminosité nuit	1 byte	C	-	W	-	U	percentage (0..100%)	Bas
12	Gestion des LED	LED d'état - luminosité nuit	1 byte	C	-	W	-	U	percentage (0..100%)	Bas
13	Gestion des LED	Couleur 1	3 bytes	C	-	W	T	U	RGB value 3x(0..255)	Bas
14	Gestion des LED	Couleur 2	3 bytes	C	-	W	T	U	RGB value 3x(0..255)	Bas
15	Gestion des LED	Couleur 3	3 bytes	C	-	W	T	U	RGB value 3x(0..255)	Bas
16	Gestion des LED	Couleur 4	3 bytes	C	-	W	T	U	RGB value 3x(0..255)	Bas
17	Gestion des LED	Couleur 5	3 bytes	C	-	W	T	U	RGB value 3x(0..255)	Bas
18	Gestion des LED	Couleur 6	3 bytes	C	-	W	T	U	RGB value 3x(0..255)	Bas

Image 44 : Objets de communication « Gestion LED »

7.2.1 Éclairage des inscriptions, éclairage des appareils

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
6	Couleur et luminosité des LED d'état	Jour / Nuit	1 bit		K,S,A
7	Couleur et luminosité des LED d'état	LED appareils Allumées / Éteintes	1 bit	Interrupteur_DPT	K,S,A
Ces objets sont activés si le paramètre « Gestion LED » est activé dans le paramètre Gestion LED - Généralités - Gestion LED. Cet objet permet la commande du rétroéclairage. Plus d'informations, cf. Configuration des LED					

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
9	Couleur et luminosité des LED d'état	Rétroéclairage du porte-étiquettes – Lumière du jour	1 octet	Pourcentage DPT (0 à 100 %)	K,S,A
10	Couleur et luminosité des LED d'état	LED d'état lumière du jour	1 octet	Pourcentage DPT (0 à 100 %)	K,S,A
Ces objets sont activés si le paramètre «Modification luminosité » est activé dans le paramètre Gestion LED - Généralités. Ces objets permettent la modification de la valeur de luminosité du rétroéclairage pour le mode Jour / Nuit. Plus d'informations, cf. Configuration des LED					

7.2.2 LED d'état

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
11	Couleur et luminosité des LED d'état	Rétroéclairage du porte-étiquettes – Lumière du jour	1 octet	Pourcentage DPT (0 à 100 %)	K,S,A
12	Couleur et luminosité des LED d'état	LED d'état lumière du jour	1 octet	Pourcentage DPT (0 à 100 %)	K,S,A
Ces objets sont activés si le paramètre «Modification luminosité » est activé dans le paramètre Gestion LED - Généralités. Ces objets permettent la restitution de la valeur d'état pour la LED d'état en mode Jour / Nuit. Plus d'informations, cf. Configuration des LED					

7.2.3 Couleur et luminosité de la LED d'état

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
13-18	Couleur et luminosité des LED d'état	Couleur 1-6	3 octets	Valeur RVB_DPT 3x (0..255)	K,S,Ü,A
Ces objets sont activés si le paramètre « Commande dynamique des couleurs » est activé dans le paramètre « Couleur et luminosité de la LED d'état – LED d'état – Concept de couleur global ». Ces objets permettent la restitution de la valeur d'état pour la LED d'état qui fonctionne. Plus d'informations, cf. Configuration des LED					

7.3 Objets de communication Touches

7.3.1 Commutation / Basculement

7.3.1.1 Basculement

20	Bouton poussoir 1	Indication d'état ON/OFF	1 bit	C	-	W	T	U	switch	Bas
24	Bouton poussoir 1	ON/OFF	1 bit	C	R	-	T	-	switch	Bas
43	Bouton poussoir 2	Indication d'état ON/OFF	1 bit	C	-	W	T	U	switch	Bas
47	Bouton poussoir 2	ON/OFF	1 bit	C	R	-	T	-	switch	Bas
66	Bouton poussoir 3	Indication d'état ON/OFF	1 bit	C	-	W	T	U	switch	Bas
70	Bouton poussoir 3	ON/OFF	1 bit	C	R	-	T	-	switch	Bas
89	Bouton poussoir 4	Indication d'état ON/OFF	1 bit	C	-	W	T	U	switch	Bas
93	Bouton poussoir 4	ON/OFF	1 bit	C	R	-	T	-	switch	Bas

Image 45 : Objets de communication « Basculement»

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
20,43,66, 89,112,135	Touche x	Status indication ON/OFF	1 bit	Interrupteur_DPT	K,S,Ü,A
24,47,70, 93,116,139	Touche x	Allumé / éteint	1 bit	Interrupteur_DPT	K,L,Ü
Ces objets sont activés si la fonction « Basculement » est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle. Ces objets (20,43,66, 89,112,135) permettent la restitution de la valeur d'état pour l'ordre de commutation associé. La restitution de la valeur d'état est utilisée pour la commutation d'un canal d'actionneur par deux touches en mode Basculement. Ces objets (24, 47, 70, 93, 116, 139) envoient un ordre 1 bit au canal d'actionneur et déclenchent un ordre de commutation en cas de pression de la touche. Plus d'informations, cf. Fonction « Commutation / Basculement »					

7.3.1.2 Commutation

24	Bouton poussoir 1	ON/OFF	1 bit	C	R	-	T	-	switch	Bas
47	Bouton poussoir 2	ON/OFF	1 bit	C	R	-	T	-	switch	Bas
70	Bouton poussoir 3	ON/OFF	1 bit	C	R	-	T	-	switch	Bas
93	Bouton poussoir 4	ON/OFF	1 bit	C	R	-	T	-	switch	Bas

Image 46 : Objet de communication « Commutation »

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
24,47,70, 93,116,139	Poussoir x	Allumé / éteint	1 bit	Interrupteur_DPT	K,L,Ü
Ces objets sont activés si la fonction « Commutation » est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle. Ces objets envoient un ordre 1 bit au canal d'actionneur et déclenchent un ordre de commutation en cas de pression de la touche. Plus d'informations, cf. Fonction « Commutation / Basculement »					

7.3.2 Variation

24	Bouton poussoir 1	ON/OFF	1 bit	C	R	-	T	-	switch	Bas
27	Bouton poussoir 1	Variation	4 bit	C	R	-	T	-	dimming control	Bas
47	Bouton poussoir 2	ON/OFF	1 bit	C	R	-	T	-	switch	Bas
50	Bouton poussoir 2	Variation	4 bit	C	R	-	T	-	dimming control	Bas
70	Bouton poussoir 3	ON/OFF	1 bit	C	R	-	T	-	switch	Bas
73	Bouton poussoir 3	Variation	4 bit	C	R	-	T	-	dimming control	Bas
93	Bouton poussoir 4	ON/OFF	1 bit	C	R	-	T	-	switch	Bas
96	Bouton poussoir 4	Variation	4 bit	C	R	-	T	-	dimming control	Bas

Image 47 : Objets de communication « Variation, ALLUMÉ / ÉTEINT »

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
24,47,70, 93,116,139	Poussoir x	Allumé / éteint	1 bit	Interrupteur_DPT	K,L,Ü
Ces objets sont activés si la fonction « Variation - PLUS CLAIR / PLUS SOMBRE » est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle. Ces objets envoient un ordre 1 bit au canal d'actionneur et déclenchent un ordre de commutation ALLUMÉ / ÉTEINT en cas de pression de la touche. Plus d'informations, cf. Fonction « Variation »					
27,50,73, 96,119,142	Poussoir x	Variation	4 bit	Contrôle Variation_DPT	K,L,Ü
Ces objets sont activés si la fonction « Variation - PLUS CLAIR / PLUS SOMBRE » est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle. Ces objets envoient un ordre 4 bits au canal d'actionneur et déclenchent un ordre de variation PLUS CLAIR / PLUS SOMBRE en cas de pression de la touche. Plus d'informations, cf. Fonction « Variation »					

20	Bouton poussoir 1	Indication d'état ON/OFF	1 bit	C	-	W	T	U	switch	Bas
24	Bouton poussoir 1	ON/OFF	1 bit	C	R	-	T	-	switch	Bas
27	Bouton poussoir 1	Variation	4 bit	C	R	-	T	-	dimming control	Bas
43	Bouton poussoir 2	Indication d'état ON/OFF	1 bit	C	-	W	T	U	switch	Bas
47	Bouton poussoir 2	ON/OFF	1 bit	C	R	-	T	-	switch	Bas
50	Bouton poussoir 2	Variation	4 bit	C	R	-	T	-	dimming control	Bas
66	Bouton poussoir 3	Indication d'état ON/OFF	1 bit	C	-	W	T	U	switch	Bas
70	Bouton poussoir 3	ON/OFF	1 bit	C	R	-	T	-	switch	Bas
73	Bouton poussoir 3	Variation	4 bit	C	R	-	T	-	dimming control	Bas
89	Bouton poussoir 4	Indication d'état ON/OFF	1 bit	C	-	W	T	U	switch	Bas
93	Bouton poussoir 4	ON/OFF	1 bit	C	R	-	T	-	switch	Bas
96	Bouton poussoir 4	Variation	4 bit	C	R	-	T	-	dimming control	Bas

Image 48 : Objet de communication « Variation, Basculement »

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
20,43,66, 89,112,135	Poussoir x	Status indication ON/OFF	1 bit	Interrupteur_DPT	K,S,Ü,A
Ces objets sont activés si la fonction « Variation - Basculement » est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle. Ces objets envoient un ordre 1 bit au canal d'actionneur et déclenchent un ordre de commutation ALLUMÉ / ÉTEINT en cas de pression de la touche. Plus d'informations, cf. Fonction « Variation »					
24,47,70, 93,116,139	Poussoir x	Allumé / éteint	1 bit	Interrupteur_DPT	K,L,Ü
Ces objets sont activés si la fonction « Variation - Basculement » est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle.					

Ces objets envoient un ordre 1 bit au canal d'actionneur et déclenchent un ordre de commutation ALLUMÉ / ÉTEINT en cas de pression de la touche. Plus d'informations, cf. Fonction « Variation »					
27,50,73, 96,119,142	Poussoir x	Variation	4 bit	Contrôle Variation_DPT	K,L,Ü
Ces objets sont activés si la fonction « Variation - Basculement » est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle. Ces objets envoient un ordre 4 bits au canal d'actionneur et déclenchent un ordre de variation PLUS CLAIR / PLUS SOMBRE en cas de pression de la touche. Plus d'informations, cf. Fonction « Variation »					

28	Bouton poussoir 1	Valeur d'éclairement	1 byte	C	R	-	T	-	percentage (0..100%)	Bas
51	Bouton poussoir 2	Valeur d'éclairement	1 byte	C	R	-	T	-	percentage (0..100%)	Bas
74	Bouton poussoir 3	Valeur d'éclairement	1 byte	C	R	-	T	-	percentage (0..100%)	Bas
97	Bouton poussoir 4	Valeur d'éclairement	1 byte	C	R	-	T	-	percentage (0..100%)	Bas

Image 49 : Objet de communication « Variation, Valeur »

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
28,51,74, 97,120,143	Poussoir x	Valeur de luminosité	1 octet	Pourcentage DPT (0 à 100 %)	K,L,Ü
Ces objets sont activés si la fonction « Variation - Valeur » est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle. Ces objets envoient un ordre 1 octet au canal d'actionneur et envoient un ordre de valeur en pourcentage en cas de pression de la touche. Plus d'informations, cf. Fonction « Variation »					

7.3.3 Store / Volet roulant

24	Bouton poussoir 1	Montée/descente	1 bit	C	R	-	T	-	up/down	Bas
25	Bouton poussoir 1	Stop (appui court)	1 bit	C	R	-	T	-	trigger	Bas
47	Bouton poussoir 2	Montée/descente	1 bit	C	R	-	T	-	up/down	Bas
48	Bouton poussoir 2	Stop (appui court)	1 bit	C	R	-	T	-	trigger	Bas
70	Bouton poussoir 3	Montée/descente	1 bit	C	R	-	T	-	up/down	Bas
71	Bouton poussoir 3	Stop (appui court)	1 bit	C	R	-	T	-	trigger	Bas
93	Bouton poussoir 4	Montée/descente	1 bit	C	R	-	T	-	up/down	Bas
94	Bouton poussoir 4	Stop (appui court)	1 bit	C	R	-	T	-	trigger	Bas

Image 50 : Objet de communication « Store / Volet roulant - Volets roulants »

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
24,47,70, 93,116,139	Poussoir x	Montée/Descente	1 bit	HAUT / BAS_DPT	K,L,Ü
Ces objets sont activés si la fonction « Store / Volet roulant - Volets roulants ou Store » est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle. Ces objets envoient un ordre 1 bit au canal d'actionneur et déclenchent un ordre de commutation Déplacement HAUT / BAS en cas de pression de la touche. Plus d'informations, cf. Fonction « Volet roulant / Store »					
25,48,71, 94,117,140	Poussoir x	Arrêt (pression brève)	1 bit	Déclencheur_DPT	K,L,Ü

Ces objets sont activés si la fonction « Store / Volet roulant - Volets roulants ou Store » est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle. Ces objets envoient un ordre 1 bit au canal d'actionneur et déclenchent un ordre d'arrêt en cas de pression brève de la touche. Plus d'informations, cf. Fonction « Volet roulant / Store »

7.3.4 Contacteur temporisé

24	Bouton poussoir 1	Minuterie	1 bit	C	R	-	T	-	start/stop	Bas
47	Bouton poussoir 2	Minuterie	1 bit	C	R	-	T	-	start/stop	Bas
70	Bouton poussoir 3	Minuterie	1 bit	C	R	-	T	-	start/stop	Bas
93	Bouton poussoir 4	Minuterie	1 bit	C	R	-	T	-	start/stop	Bas

Image 51 : Objet de communication « Minuterie »

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
24,47,70, 93,116,139	Poussoir x	Contacteur temporisé	1 bit	Marche / Arrêt_DPT	K,Ü
Ces objets sont activés si la fonction « Minuterie » est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle. Ces objets envoient un ordre 1 bit au canal d'actionneur et déclenchent un ordre de marche / arrêt en cas de pression brève de la touche. Plus d'informations, cf. Fonction « Contacteur temporisé »					

7.3.5 comparateur 1 octet

28	Bouton poussoir 1	Valeur (0-255)	1 byte	C	R	-	T	-	counter pulses (0..2...	Bas
51	Bouton poussoir 2	Valeur (0-255)	1 byte	C	R	-	T	-	counter pulses (0..2...	Bas
74	Bouton poussoir 3	Valeur (0-255)	1 byte	C	R	-	T	-	counter pulses (0..2...	Bas
97	Bouton poussoir 4	Valeur (0-255)	1 byte	C	R	-	T	-	counter pulses (0..2...	Bas

Image 52 : Objet de communication « Comparateur 1 octet - Valeur »

28	Bouton poussoir 1	Valeur en %	1 byte	C	R	-	T	-	percentage (0..100%)	Bas
51	Bouton poussoir 2	Valeur en %	1 byte	C	R	-	T	-	percentage (0..100%)	Bas
74	Bouton poussoir 3	Valeur en %	1 byte	C	R	-	T	-	percentage (0..100%)	Bas
97	Bouton poussoir 4	Valeur en %	1 byte	C	R	-	T	-	percentage (0..100%)	Bas

Image 53 : Objet de communication « Comparateur 1 octet - Pourcentage »

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
28,51,74, 97,120,143	Poussoir x	Valeur (0-255)	1 octet	Impulsions comptage_DPT (0 à 255)	K,L,Ü
28,51,74, 97,120,143	Poussoir x	Valeur en %	1 octet	Pourcentage DPT (0 à 100 %)	K,L,Ü
Ces objets sont activés si la fonction « Comparateur 1 octet » est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle. Ces objets envoient un ordre 1 octet au canal d'actionneur et déclenchent un ordre, sous forme de valeur fixe (0 à 255) ou de pourcentage (0 à 100 %) en cas de pression de la touche. Cet ordre peut, par exemple, associer une valeur de variation fixe à un canal de variateur. Plus d'informations, cf. Fonction Transmission de valeur 1 octet					

7.3.6 comparateur 2 octet

31	Bouton poussoir 1	Valeur (0-65535)	2 bytes	C	R	-	T	-	pulses	Bas
54	Bouton poussoir 2	Température	2 bytes	C	R	-	T	-	temperature (°C)	Bas
77	Bouton poussoir 3	Luminosité	2 bytes	C	R	-	T	-	lux (Lux)	Bas
100	Bouton poussoir 4	Valeur (0-65535)	2 bytes	C	R	-	T	-	pulses	Bas

Image 54 : Objet de communication « Comparateur 2 octets »

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
31,54,77, 100,123, 146	Poussoir x	Valeur (0 à 65535) Température Luminosité	2 octets	Impulsions comptage_DPT Température(°C)_DPT Luminosité(Lux)_DPT	K,L,Ü
Ces objets sont activés si la fonction « Comparateur 2 octets - Valeur » est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle. Ces objets envoient un ordre 2 octets au canal d'actionneur et déclenchent un ordre, sous forme de valeur fixe (0…65535), de valeur de température (0…40 °C) ou de valeur de luminosité (0…1000 lux) en cas de pression de la touche. Cet ordre peut, par exemple, associer une valeur de variation fixe à un canal de valeur ou modification de la température de consigne dans un thermostat d'ambiance. Plus d'informations, cf. Fonction « Comparateur 2 octets »					

7.3.7 Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance89

24	Bouton poussoir 1	Présence	1 bit	C	R	-	T	-	switch	Bas
43	Bouton poussoir 2	Chauffage/refroidissement - indication...	1 bit	C	-	W	T	U	cooling/heating	Bas
47	Bouton poussoir 2	Chauffage/refroidissement - commutati...	1 bit	C	R	-	T	-	cooling/heating	Bas
69	Bouton poussoir 3	Retour d'état dérogation consigne	2 bytes	C	-	W	T	U	temperature differe...	Bas
76	Bouton poussoir 3	Dérogation consigne	2 bytes	C	R	-	T	-	temperature differe...	Bas
97	Bouton poussoir 4	Sélection de consigne	1 byte	C	R	-	T	-	HVAC mode	Bas

Image 55 : Objet de communication « Modification de la valeur demandée – Mode actuel »

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
28,51,74, 97,120,143	Poussoir x	Modification de la valeur demandée	1 octet	Mode HVAC_DPT	K,L,Ü
Ces objets sont activés si la fonction « Modification de la valeur demandée – Mode actuel » est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle. Ces objets envoient un ordre 1 octet en cas de pression de la touche, ce qui modifie le mode de fonctionnement. Plus d'informations, cf. « Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance »					

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
30,53,76, 99,122,145	Poussoir x	Commutation du mode de fonctionnement	2 octets	Différence de température_DPT (K)	K,L,Ü
Ces objets sont activés si la fonction « Modification de la valeur demandée – Valeur différentielle » est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle. Ces objets envoient un ordre 2 octets en cas de pression de la touche, et peuvent ainsi modifier la valeur de température correspondante. Plus d'informations, cf. « Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance »					
23,46,69, 92,115,138	Poussoir x	État commutation du mode de fonctionnement	2 octets	Différence de température_DPT (K)	K,S,Ü,A
Ces objets sont activés si la fonction « Modification de la valeur demandée – Valeur différentielle » est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle. Ces objets reçoivent un ordre 2 octets en cas de pression de la touche, et peuvent ainsi modifier la valeur de température correspondante. Plus d'informations, cf. « Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance »					

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
20,43,66, 89,112,135	Poussoir x	Chauffage/refroidissement - affichage d'état	1 bit	Chauffage/refroidissement_DPT	K,S,Ü,A
Ces objets sont activés si la fonction « Modification de la valeur demandée – Basculement Chauffage / Refroidissement » est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle. Ces objets envoient un ordre 1 bit en cas de pression de la touche, et peuvent ainsi indiquer le statut pour le chauffage ou le refroidissement. Plus d'informations, cf. « Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance »					
24,47,70, 93,116,139	Poussoir x	Commutation chauffage/refroidissement	1 bit	Chauffage / Refroidissement_DPT	K,L,Ü
Ces objets sont activés si la fonction « Modification de la valeur demandée – Basculement Chauffage / Refroidissement » est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle. Ces objets reçoivent un ordre 1 bit après une pression de la touche, et peuvent ainsi indiquer basculer le fonctionnement entre chauffage et refroidissement. Plus d'informations, cf. « Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance »					

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
24,47,70, 93,116,139	Poussoir x	Présence	1 bit	Interrupteur_DPT	K,L,Ü
Ces objets sont activés si la fonction « Modification de la valeur demandée – Présence » est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle. Ces objets envoient un ordre 1 bit en cas de pression de la touche, et peuvent ainsi déclencher le mode de fonctionnement « Présence ». Plus d'informations, cf. « Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance »					

7.3.8 Commande forcée

20	Bouton poussoir 1	Indication d'état forçage	1 bit	C	-	W	T	U	state	Bas
26	Bouton poussoir 1	Forçage	2 bit	C	R	-	T	-	boolean control	Bas
43	Bouton poussoir 2	Indication d'état forçage	1 bit	C	-	W	T	U	state	Bas
49	Bouton poussoir 2	Forçage	2 bit	C	R	-	T	-	boolean control	Bas
66	Bouton poussoir 3	Indication d'état forçage	1 bit	C	-	W	T	U	state	Bas
72	Bouton poussoir 3	Forçage	2 bit	C	R	-	T	-	boolean control	Bas
89	Bouton poussoir 4	Indication d'état forçage	1 bit	C	-	W	T	U	state	Bas
95	Bouton poussoir 4	Forçage	2 bit	C	R	-	T	-	boolean control	Bas

Image 56 : Objet de communication « Commande forcée »

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
20,43,66, 89,112,135	Poussoir x	Affichage d'état Commande forcée	1 bit	Statut_DPT	K,S,Ü,A
Ces objets sont activés si la fonction « Commande forcée » est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle. Ces objets envoient un ordre 1 bit en cas de pression de la touche, et peuvent ainsi émettre le statut pour la fonction Commande forcée. Plus d'informations, cf. Fonction « Commande forcée »					
26,49,72, 95,118,141	Poussoir x	Commande forcée	2 bit	Commande booléenne_DPT	K,L,Ü
Ces objets sont activés si la fonction « Commande forcée » est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle. Ces objets reçoivent un ordre 1 bit après une pression de la touche, et peuvent ainsi, par exemple, régler un canal de volet roulant en mode forçage. Plus d'informations, cf. Fonction « Commande forcée »					

7.3.9 Scène

28	Bouton poussoir 1	Scène	1 byte	C	R	-	T	-	scene control	Bas
51	Bouton poussoir 2	Scène	1 byte	C	R	-	T	-	scene control	Bas
74	Bouton poussoir 3	Scène	1 byte	C	R	-	T	-	scene control	Bas
97	Bouton poussoir 4	Scène	1 byte	C	R	-	T	-	scene control	Bas

Image 57 : Objet de communication « Scène »

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
28,51,74, 97,120,143	Poussoir x	Scène	1 octet	Commande de scènes_DPT	K,L,Ü
Ces objets sont activés si la fonction « Scène » est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle. Ces objets envoient un ordre 1 octet en cas de pression de la touche et peuvent ouvrir une scène paramétrée. Plus d'informations, cf. Fonction « Scène »					

7.3.10 **Mode 2 canaux**

24	Bouton poussoir 1	ON/OFF canal A	1 bit	C	R	-	T	-	switch	Bas
33	Bouton poussoir 1	ON/OFF canal B	1 bit	C	R	-	T	-	switch	Bas
47	Bouton poussoir 2	ON/OFF canal A	1 bit	C	R	-	T	-	switch	Bas
56	Bouton poussoir 2	ON/OFF canal B	1 bit	C	R	-	T	-	switch	Bas
70	Bouton poussoir 3	ON/OFF canal A	1 bit	C	R	-	T	-	switch	Bas
79	Bouton poussoir 3	ON/OFF canal B	1 bit	C	R	-	T	-	switch	Bas
93	Bouton poussoir 4	ON/OFF canal A	1 bit	C	R	-	T	-	switch	Bas
102	Bouton poussoir 4	ON/OFF canal B	1 bit	C	R	-	T	-	switch	Bas

Image 58 : Objet de communication « Mode 2 canaux - Commutation »

20	Bouton poussoir 1	Retour d'état canal A	1 bit	C	-	W	T	U	switch	Bas
24	Bouton poussoir 1	ON/OFF canal A	1 bit	C	R	-	T	-	switch	Bas
32	Bouton poussoir 1	Retour d'état canal B	1 bit	C	-	W	T	U	switch	Bas
33	Bouton poussoir 1	ON/OFF canal B	1 bit	C	R	-	T	-	switch	Bas
43	Bouton poussoir 2	Retour d'état canal A	1 bit	C	-	W	T	U	switch	Bas
47	Bouton poussoir 2	ON/OFF canal A	1 bit	C	R	-	T	-	switch	Bas
55	Bouton poussoir 2	Retour d'état canal B	1 bit	C	-	W	T	U	switch	Bas
56	Bouton poussoir 2	ON/OFF canal B	1 bit	C	R	-	T	-	switch	Bas
66	Bouton poussoir 3	Retour d'état canal A	1 bit	C	-	W	T	U	switch	Bas
70	Bouton poussoir 3	ON/OFF canal A	1 bit	C	R	-	T	-	switch	Bas
78	Bouton poussoir 3	Retour d'état canal B	1 bit	C	-	W	T	U	switch	Bas
79	Bouton poussoir 3	ON/OFF canal B	1 bit	C	R	-	T	-	switch	Bas
89	Bouton poussoir 4	Retour d'état canal A	1 bit	C	-	W	T	U	switch	Bas
93	Bouton poussoir 4	ON/OFF canal A	1 bit	C	R	-	T	-	switch	Bas
101	Bouton poussoir 4	Retour d'état canal B	1 bit	C	-	W	T	U	switch	Bas
102	Bouton poussoir 4	ON/OFF canal B	1 bit	C	R	-	T	-	switch	Bas

Image 59 : Objet de communication « Mode 2 canaux - Basculement »

28	Bouton poussoir 1	Valeur canal A (0-255)	1 byte	C	R	-	T	-	percentage (0..100%)	Bas
34	Bouton poussoir 1	Valeur canal B (0-255)	1 byte	C	R	-	T	-	percentage (0..100%)	Bas
51	Bouton poussoir 2	Valeur canal A (0-255)	1 byte	C	R	-	T	-	percentage (0..100%)	Bas
57	Bouton poussoir 2	Valeur canal B (0-255)	1 byte	C	R	-	T	-	percentage (0..100%)	Bas
74	Bouton poussoir 3	Valeur canal A (%)	1 byte	C	R	-	T	-	percentage (0..100%)	Bas
80	Bouton poussoir 3	Valeur canal B (%)	1 byte	C	R	-	T	-	percentage (0..100%)	Bas
97	Bouton poussoir 4	Valeur canal A (%)	1 byte	C	R	-	T	-	percentage (0..100%)	Bas
103	Bouton poussoir 4	Valeur canal B (%)	1 byte	C	R	-	T	-	percentage (0..100%)	Bas

Image 60 : Objet de communication « Mode 2 canaux - Valeur 1 octet »

31	Bouton poussoir 1	Valeur canal A (0-65535)	2 bytes	C	R	-	T	-	pulses	Bas
35	Bouton poussoir 1	Valeur canal B (0-65535)	2 bytes	C	R	-	T	-	pulses	Bas
54	Bouton poussoir 2	Valeur canal A (température)	2 bytes	C	R	-	T	-	temperature (°C)	Bas
58	Bouton poussoir 2	Valeur canal B (température)	2 bytes	C	R	-	T	-	temperature (°C)	Bas
77	Bouton poussoir 3	Valeur canal A (luminosité)	2 bytes	C	R	-	T	-	lux (Lux)	Bas
81	Bouton poussoir 3	Valeur canal B (luminosité)	2 bytes	C	R	-	T	-	lux (Lux)	Bas
100	Bouton poussoir 4	Valeur canal A (0-65535)	2 bytes	C	R	-	T	-	pulses	Bas
104	Bouton poussoir 4	Valeur canal B (température)	2 bytes	C	R	-	T	-	temperature (°C)	Bas

Image 61 : Objet de communication « Mode 2 canaux - Valeur 2 octet »

28	Bouton poussoir 1	Scène canal A	1 byte	C	R	-	T	-	scene number	Bas
34	Bouton poussoir 1	Scène canal B	1 byte	C	R	-	T	-	scene number	Bas
51	Bouton poussoir 2	Scène canal A	1 byte	C	R	-	T	-	scene number	Bas
57	Bouton poussoir 2	Scène canal B	1 byte	C	R	-	T	-	scene number	Bas
74	Bouton poussoir 3	Scène canal A	1 byte	C	R	-	T	-	scene number	Bas
80	Bouton poussoir 3	Scène canal B	1 byte	C	R	-	T	-	scene number	Bas
97	Bouton poussoir 4	Scène canal A	1 byte	C	R	-	T	-	scene number	Bas
103	Bouton poussoir 4	Scène canal B	1 byte	C	R	-	T	-	scene number	Bas

Image 62 : Objet de communication « Mode 2 canaux - Scène »

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
24,47,70, 93,116, 139	Poussoir x	Canal A ALLUMÉ / ÉTEINT	1 bit	Interrupteur_DPT	K,L,Ü
33,56,79, 102 125 148	Poussoir x	Canal B ALLUMÉ / ÉTEINT	1 bit	Interrupteur_DPT	K,L,Ü
Ces objets sont activés si la fonction « Mode 2 canaux - Commutation » est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle. Ces objets envoient un ordre 1 bit à partir du deuxième niveau de fonctionnement en cas de pression de la touche et peuvent ainsi commuter un canal d'actionneur. Plus d'informations, cf. Mode 2 canaux (fonctionnement 2 canaux)					
20,43,66,89, 112,135	Poussoir x	État canal A	1 bit	Interrupteur_DPT	K,S,Ü,A
32,55,78, 101,124,147	Poussoir x	État canal B	1 bit	Interrupteur_DPT	K,S,Ü,A
Ces objets sont activés si la fonction « Mode 2 canaux - Basculement » est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle. Ces objets envoient un ordre 1 bit après une pression de la touche, et peuvent indiquer, émettre le statut correspondant. Plus d'informations, cf. Mode 2 canaux (fonctionnement 2 canaux)					
28,51,74, 97,120, 143	Poussoir x	Valeur (0 à 255) canal A Canal A (%)	1 octet	Impulsions comptage_DPT (0 à 255) Pourcentage_DPT (%)	K,L,Ü
34,57,80, 103,126,149	Poussoir x	Valeur (0 à 255) canal B Valeur canal B (%)	1 octets	Impulsions comptage_DPT (0 à 255) Pourcentage_DPT (%)	K,L,Ü
Ces objets sont activés si la fonction « Mode 2 canaux - Valeur 1 octet / Pourcentage » est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle. Ces objets envoient un ordre 1 bit après une pression de la touche et peuvent assigner une valeur / un pourcentage paramétré(e) à un canal de variation à partir du deuxième niveau de fonctionnement. Plus d'informations, cf. Mode 2 canaux (fonctionnement 2 canaux)					
31,54,77, 100 123 146 35,58,81, 104,127,150	Poussoir x	Valeur canal A (température) Valeur canal B (température)	2 octets	Température_DPT (°C)	K,L,Ü
31,54,77, 100,123,146 35,58,81, 104,127,150	Poussoir x	Valeur canal A (luminosité) Valeur canal B (luminosité)	2 octets	Lux_DPT (Lux)	K,L,Ü
31,54,77, 100,123,146	Poussoir x	Valeur (0 à 65535) canal A	2 octets	Impulsions comptage_DPT	K,L,Ü

35,58,81, 104,127,150		Valeur (0 à 65 535) canal B			
Ces objets sont activés si la fonction « Mode 2 canaux - Valeur 2 octets / Valeur de température/de luminosité » est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle. Ces objets envoient un ordre 2 octets après une pression de la touche et peuvent, par exemple, assigner une valeur / une température paramétrée à un thermostat d'ambiance à partir du deuxième niveau de fonctionnement. Plus d'informations, cf. Mode 2 canaux (fonctionnement 2 canaux)					
28,51,74, 97,120,143 34,57,80, 103,126 149	Poussoir x	Scène canal A Scène canal B	1 octet	Numéro de scène_DPT	K,L,Ü
Ces objets sont activés si la fonction « Mode 2 canaux - Scène » est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle. Ces objets envoient un ordre 1 octet après une pression de la touche et peuvent, par exemple, assigner une scène à partir du deuxième niveau de fonctionnement. Plus d'informations, cf. Mode 2 canaux (fonctionnement 2 canaux)					

7.3.11 **Interrupteur à paliers**

28	Bouton poussoir 1	Valeur (0-255)	1 byte	C	R	-	T	-	counter pulses (0..2...	Bas
51	Bouton poussoir 2	Valeur (0-255)	1 byte	C	R	-	T	-	counter pulses (0..2...	Bas
74	Bouton poussoir 3	Valeur en %	1 byte	C	R	-	T	-	percentage (0..100%)	Bas
97	Bouton poussoir 4	Scène	1 byte	C	R	-	T	-	scene control	Bas

Image 63 : Objet de communication « Interrupteur à paliers »

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
28,51,74,97,120,143	Poussoir x	Valeur (0 à 255)	1 octet	Impulsions comptage_DPT (0 à 255)	K,L,Ü
Ces objets sont activés si la fonction « Interrupteur à paliers - Valeur (0...255) » est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle. Ces objets envoient un ordre 1 octet en cas de pression de la touche, et peuvent ainsi faire varier (plus clair / plus sombre) un canal de variation par paliers. Plus d'informations, cf. Interrupteur à paliers					
28,51,74,97,120,143	Poussoir x	Valeur en %	1 octet	Pourcentage_DPT (0 à 100 %)	K,L,Ü
Ces objets sont activés si la fonction « Interrupteur à paliers - Pourcentage » est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle. Ces objets envoient un ordre 1 octet en cas de pression de la touche, et peuvent ainsi faire varier (plus clair / plus sombre) un canal de variation par paliers. Plus d'informations, cf. Interrupteur à paliers					
28,51,74,97,120,143	Poussoir x	Scène	1 octet	Contrôle Scènes_DPT	K,L,Ü
Ces objets sont activés si la fonction « Interrupteur à paliers - Scène » est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle. Ces objets envoient un ordre 1 octet en cas de pression de la touche et peuvent, si la touche est actionnée plusieurs fois, avancer et reculer parmi les différentes scènes créées. Plus d'informations, cf. Interrupteur à paliers					

7.3.12 **Fonction « Désactiver les fonctions automatiques »**

20	Bouton poussoir 1	Etat automatisme désactivation	1 bit	C	-	W	T	U	boolean	Bas
24	Bouton poussoir 1	Automatisme désactivation	1 bit	C	R	-	T	-	enable	Bas
43	Bouton poussoir 2	Etat automatisme désactivation	1 bit	C	-	W	T	U	boolean	Bas
47	Bouton poussoir 2	Automatisme désactivation	1 bit	C	R	-	T	-	enable	Bas
66	Bouton poussoir 3	Etat automatisme désactivation	1 bit	C	-	W	T	U	boolean	Bas
70	Bouton poussoir 3	Automatisme désactivation	1 bit	C	R	-	T	-	enable	Bas
89	Bouton poussoir 4	Etat automatisme désactivation	1 bit	C	-	W	T	U	boolean	Bas
93	Bouton poussoir 4	Automatisme désactivation	1 bit	C	R	-	T	-	enable	Bas

Image 64 : Objet de communication « Mode automatique »

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
20,43,66, 89,112,135	Poussoir x	État Désactiver mode automatique	1 bit	Débloquer_DPT	K,S,Ü,A
24,47,70, 93,116,139	Poussoir x	Désactiver mode automatique	1 bit	Débloquer_DPT	K,L,Ü
Ces objets sont activés si la fonction « Mode automatique » est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle. Ces objets envoient un ordre 1 bit en cas de pression de la touche, et peuvent ainsi indiquer démarrer un mode automatique paramétré et restituer le statut correspondant. Plus d'informations, cf. Fonction « Désactiver les fonctions automatiques »					

7.4 Objet de communication « Capteur de température interne »

157	Sonde de température interne	Sonde de température interne	2 bytes	C	R	-	T	-	temperature (°C)	Bas

Image 65 : Objet de communication « Capteur de température interne »

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
137	Capteur de température interne	Capteur de température interne	2 octets	Température_DPT (°C)	K,L,Ü
Cet objet est activé si le paramètre « Choix capteur de température » est activé. Cet objet permet le transfert de la valeur de température mesurée à un thermostat d'ambiance, par ex. Plus d'informations, cf. **Fehler! Verweisquelle konnte nicht gefunden werden.**					

7.5 Interface IR

111	IR canal 1	Indication d'état ON/OFF	1 bit	C	-	W	T	U	switch	Bas
112	IR canal 1	ON/OFF	1 bit	C	R	-	T	-	switch	Bas
118	IR canal 2	ON/OFF	1 bit	C	R	-	T	-	switch	Bas
124	IR canal 3	ON/OFF	1 bit	C	R	-	T	-	switch	Bas
126	IR canal 3	Variation	4 bit	C	R	-	T	-	dimming control	Bas
130	IR canal 4	ON/OFF	1 bit	C	R	-	T	-	switch	Bas
132	IR canal 4	Variation	4 bit	C	R	-	T	-	dimming control	Bas
136	IR canal 5	Montée/descente	1 bit	C	R	-	T	-	up/down	Bas
137	IR canal 5	Stop (appui court)	1 bit	C	R	-	T	-	step	Bas
142	IR canal 6	Montée/descente	1 bit	C	R	-	T	-	up/down	Bas
143	IR canal 6	Stop (appui court)	1 bit	C	R	-	T	-	step	Bas
151	IR canal 7	Position en %	1 byte	C	R	-	T	-	percentage (0..100%)	Bas
154	IR canal 8	Minuterie	1 bit	C	R	-	T	-	start/stop	Bas
163	IR canal 9	Sélection de consigne	1 byte	C	R	-	T	-	HVAC mode	Bas
166	IR canal 10	Présence	1 bit	C	R	-	T	-	switch	Bas
175	IR canal 11	Scène	1 byte	C	R	-	T	-	scene control	Bas
181	IR canal 12	Position en %	1 byte	C	R	-	T	-	percentage (0..100%)	Bas
182	IR canal 12	Position lamelles en %	1 byte	C	R	-	T	-	percentage (0..100%)	Bas

Image 66 : Objets de communication de l'interface IR

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
Basculement					
111,117,123, 129,135,141, 147,153,159, 166,173,179	IR x	Status indication ON/OFF	1 bit	Interrupteur_DPT	K,S,Ü,A
112,118,124, 130,136,142, 148,154,160	IR x	Allumé / éteint	1 bit	Interrupteur_DPT	K,L,Ü
Allumé / éteint					
112,118,124, 130,136,142, 148,154,160	IR x	Allumé / éteint	1 bit	Interrupteur_DPT	K,L,Ü
Variation					
114,120,126, 132,138,144, 150,156,162	IR x	Variation	4 bit	Commande de variateur_DPT	K,L,Ü
112,118,124, 130,136,142, 148,154,160	IR x	Allumé / éteint	1 bit	Interrupteur_DPT	K,L,Ü
Volet roulant / store					
112,118,124, 130,136,142, 148,154,160	IR x	Up/Down	1 bit	Monter/descendre_DPT	K,L,Ü
113,119,125, 131,137,143, 149,155,161	IR x	Stop (Short press)	1 bit	Marche / Arrêt_DPT	K,L,Ü
Contacteur temporisé					
112,118,124, 130,136,142, 148,154,160	IR x	Contacteur temporisé	1 bit	Marche / Arrêt_DPT	K,L,Ü

Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance89					
115,121,127, 133,139,145, 151,157,163	IR x	Modification de la valeur demandée	1 octet	Mode HVAC_DPT	K,L,Ü
112,118,124, 130,136,142, 148,154,160	IR x	Présence	1 bit	Interrupteur_DPT	K,L,Ü
Scène					
115,121,127, 133,139,145, 151,157,163	IR x	Scène	1 octet	Commande de scènes_DPT	K,L,Ü
Ces objets sont activés si la fonction adaptée pour les interfaces IR requises est sélectionnée et activée. Cet objet permet le traitement des signaux réceptionnés de la télécommande IR et la transmission vers les appareils raccordés de manière correspondante, par ex. actionneur de commutation/de store. Plus d'informations, voir chapitre Interface IR.					

8 Annexes

8.1 Spécifications techniques

Moyen de communication KNX	TP 1
Mode de mise en service	system link, easy link
Tension nominale KNX	CC 21 ... 32 V TBTS
Courant absorbé KNX	type. 20 mA
Type de raccordement KNX	Borne de raccordement du bus
Protocole IR	RC6A
Indice de protection	IP20
Classe de protection	III
Température de fonctionnement	-5 … +45 °C
Température de stockage/transport	-20 °C … +70 °C
Dimensions (l x H x P)	42 x 40,8 x 20,9 mm
Normes	EN 50428, EN 60669-2-1, EN 60669-1

8.2 Accessoires

Feuilles d'inscription	WST900
Bornes de raccordement de bus	TG008

8.3 Caractéristiques techniques

	1 postes	1 poste IR	2 postes	2 postes IR	3 postes
Nb max. d'adresses de groupe	254	254	254	254	254
Nombre max. d'affectations	254	254	254	254	254
Objets	132	162	312	162	132

Tableau 64 : Caractéristiques techniques

8.4 Table des illustrations

Image 1 : vue d'ensemble de l'appareillage 5
Image 2 : utilisation sous forme de paire de touches 6
Image 3 :commande comme touche 6
Image 4 : Généralités « Paramètres » 13
Image 5 : Touche valeurs CodeLock.....15
Image 6 : Fonction CodeLock 15
Image 7 : Généralités « Fonction de verrouillage » 17
Image 8 : Paramètre « Principe d'utilisation » 18
Image 9 : Principe d'utilisation « Mode de fonctionnement » 19
Image 10 : Généralités « Réglages du ronfleur » 20
Image 11 : Généralités « Surveillance ».....20
Image 12 : Généralités « Alarme ».....21
Image 13 : Paramètres généraux pour la configuration des LED 23
Image 14 : Fonction « Rétroéclairage du porte-étiquettes » 24
Image 15 : LED d'état « Individuel ».....25
Image 16 : Configuration de la LED d'état pour touche / paire de touches 25
Image 17 : LED d'état « Global » 26
Image 18 : Fonction de la touche.....28
Image 19 : Fonction de la paire de touches 28
Image 20 : Sélection de fonction.....29
Image 21 : Fonction de la touche à bascule / touche « Volet roulant / Store » 35
Image 22 : Fonction Volet roulant / store « Déplacement de l'ombrage ».....36
Image 23 : Fonction Volet roulant / store « Régulation de position supplémentaire ».....36
Image 24 : Principe d'utilisation « Court - Long - Court » 38
Image 25 : Principe d'utilisation « Long - Court » 40
Image 26 : Principe d'utilisation « Court - Long » 41
Image 27 : Principe d'utilisation « Long - Court ou Court ».....43
Image 28 : Modification de la valeur demandée du thermostat d'ambiance pour la fonction bascule 51
Image 29 : Fonction « Commande forcée » 54
Image 30 : Fonction « Scène » 56
Image 31 : Paramètre « Fonction mode 2 canaux ».....58
Image 32 : Principe d'utilisation Canal A ou Canal B.....63
Image 33 : Principe d'utilisation Canal A et Canal B.....64
Image 34 : Fonction « Interrupteur à paliers ».....64
Image 35 : Choix du fonctionnement des bascules 66
Image 36 : Vue d'ensemble 1 de la fonction de l'interrupteur à paliers.....67
Image 37 : Vue d'ensemble 2a de la fonction de l'interrupteur à paliers.....67
Image 38 : Vue d'ensemble 2b de la fonction de l'interrupteur à paliers.....68
Figure 39 : Paramètre « Désactiver les fonctions automatiques ».....69
Image 40 : Vue d'ensemble des fonctions de la LED d'état.....70
Image 41 : Paramètre de fonctionnement du capteur de température interne.....75
Image 42 : Paramètre de fonctionnement de l'interface IR.....76
Image 43 : Objets de communication « Généralités » 77
Image 44 : Objets de communication « Gestion LED » 78
Image 45 : Objets de communication « Basculement».....80
Image 46 : Objet de communication « Commutation ».....80
Image 47 : Objets de communication « Variation, ALLUMÉ / ÉTEINT ».....81
Image 48 : Objet de communication « Variation, Basculement » 81
Image 49 : Objet de communication « Variation, Valeur ».....82
Image 50 : Objet de communication « Store / Volet roulant - Volets roulants » 82
Image 51 : Objet de communication « Minuterie » 83
Image 52 : Objet de communication « Comparateur 1 octet - Valeur » 84
Image 53 : Objet de communication « Comparateur 1 octet - Pourcentage » 84

Image 54 : Objet de communication « Comparateur 2 octets »....84
Image 55 : Objet de communication « Modification de la valeur demandée – Mode actuel »....85
Image 56 : Objet de communication « Commande forcée »....87
Image 57 : Objet de communication « Scène »....87
Image 58 : Objet de communication « Mode 2 canaux - Commutation »....88
Image 59 : Objet de communication « Mode 2 canaux - Basculement »....88
Image 60 : Objet de communication « Mode 2 canaux - Valeur 1 octet »....88
Image 61 : Objet de communication « Mode 2 canaux - Valeur 2 octet »....88
Image 62 : Objet de communication « Mode 2 canaux - Scène »....88
Image 63 : Objet de communication « Interrupteur à paliers »....91
Image 64 : Objet de communication « Mode automatique »....92
Image 65 : Objet de communication « Capteur de température interne »....92
Image 66 : Objets de communication de l'interface IR....93

8.5 Répertoire des tableaux

Table 1: ETS software version 4
Table 2: Application designations 4
Table 3: General "Parameter" 13
Table 4: General "Parameter - CodeLock" 14
Table 5: CodeLock values 14
Table 6: Parameter “Function - CodeLock" 16
Table 7: General "Lock-up function" 17
Table 8: Lock function parameter "Reaction of the status LED for blocking" 17
Table 9: Lock function parameter "Colour of the status LED for On/Flashing" 17
Table 10: General "Using mode" 18
Table 11: Operating concept " Configuration second level" 19
Table 12: General "Alarm" 21
Table 13: "General" LED Configuration 24
Table 14: Status LED "Individual" 25
Table 15: Status LED "global" 27
Table 16: Function of the rocker / Function of the button 29
Table 17: Function of the "switching" rocker/button 30
Table 18: Communication objects "Switching" 30
Table 19: Emission delay time 31
Table 20: Function of the "Dimming" rocker/button 32
Table 21: "Dimming" communication objects 33
Table 22: Dimming communication objects "Dimming value" 33
Table 23: Function of the "Timer" button 34
Table 24: "Timer" communication objects 34
Table 25: Function of the rocker/button "roller shutter/blind" 35
Table 26: Parameter in the Hager operating concept 37
Table 27: Blind and slat position parameter 37
Table 28: Blind position parameter 38
Table 29: Timer setting under "Short-long-short" 39
Table 30: Parameter in the "Short-long-short" operating concept 39
Table 31: Blind and slat position parameter 39
Table 32: Roller shutter position parameter 39
Table 33: Timer setting under "Short-long-short" 40
Table 34: Parameter in the "Short-long-short" operating concept 40
Table 35: Blind and slat position parameter 41
Table 36: Roller shutter position parameter 41
Table 37: Timer setting under "Short-long-short" 42
Table 38: Parameter in the "Short-long-short" operating concept 42
Table 39: Blind and slat position parameter 42
Table 40: Roller shutter position parameter 42
Table 41: Timer setting under "Short-long-short" 43
Table 42: Parameter in the "Short-long-short" operating concept 44
Table 43: Blind and slat position parameter 44
Table 44: Roller shutter position parameter 44
Table 45: Function of the "Value transmitter 1-byte" rocker/button 45
Table 46: Function of the "Value transmitter 2-byte" rocker/button 47
Table 47: Function of the "Setpoint selection" rocker/button 49
Table 48: Function of the " Priority " rocker/button 54
Table 49: Function of the "Scene extension unit" rocker/button 56
Table 50: Function of the "2-channel mode" rocker/button 58
Table 51: Function of the "Stepping switch" rocker/button 64
Table 52: Value processing of step switch 65
Table 53: Functional overview of the status LED 70
Table 54: Parameter function of the status LED "Function Always On" 71

Table 55: Parameter function of the status LED "Actuation display".....71
Table 56: Parameter function of the status LED "Switch status display of object" 71
Table 57: Parameter function of the status LED "Activation via separate object" 72
Table 58: Parameter function of the status LED "flashing status display – flashing if 1".....72
Table 59: Parameter function of the status LED "flashing status display – flashing if 0".....72
Table 60: Parameter function of the status LED "Operating mode display of KNX controller" ...73
Table 61: Parameter function of the status LED "Comparator unsigned" 74
Table 62: Parameter function of the status LED "Comparator signed" 74
Table 63: Function parameter of internal temperature sensor.....75
Table 64: characteristics.....95